ファミコン通信

編集部責任編集

魔界塔士Sa・Gaのすべてがわかる本

この本一冊あれば、"Sa・Ga"攻略はもう完璧!!

特別付録 モンスター食い合わせリストがついた

NECKY MARK Ⓒ LIGHT & SHADOWS, Inc.
SUSUMU MATUSITA

アスキームック ASCII

魔界塔士Sa・Ga
のすべてがわかる本

クロスレビュー

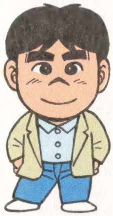
東府屋ファミ坊

先日、わんこそばをいただいた。86杯で終わったんだけど、なかなかフタをさせてくれないので、けっこうあせったんだよね。

9

ノリとしては、「ファイナルファンタジー」外伝って感じかなあ。ただ、もしカラーのファミコンだったら、イベントとかの見せかたが変わってたなあって部分が、随所にある。モノクロのゲームボーイ版ってとこで、ずいぶん変更したんだろうね。目は疲れるけど、かなりの力作だ。

水野店長



先日、ミニスカートをはいた年のころ23、4歳の女性が、電車の中でゲームボーイしていた。お友だちになりたかった……。

9

『FF』シリーズのスクウェアが、ちょこちょこっと片手間で作ってしまったという印象のロールプレイングゲーム。しかし片手間にしては、やけにデキがいいのだ。ゲームボーイというハードにピッタシな、ストレートなゲームシステムも心憎い。やってくれちゃうよね。

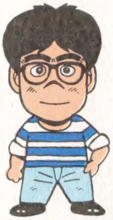
森下万里子

ゲームボーイ初のRPGっていうことで、「画面が見にくくないかな」なんて心配してる人、まずはプレイしてみて下さいね……。

9

塔の頂上にあるという、楽園をめざして冒険に出るという設定が、夢いっぱいで大好きなの。人間、エスパー、モンスターそれぞれの成長方法が個性的で楽しいですね。モンスターに肉を食べさせたとき、何に変身するかとドキドキなのです。ゲームボーイでこの完成度はスゴイわ。

TAKO・X



あまりの寒さにヘコタレて四輪の免許を取ろうかと思う今日このごろ。でもメンドーなのでバイクでいいや。我慢すればよい。

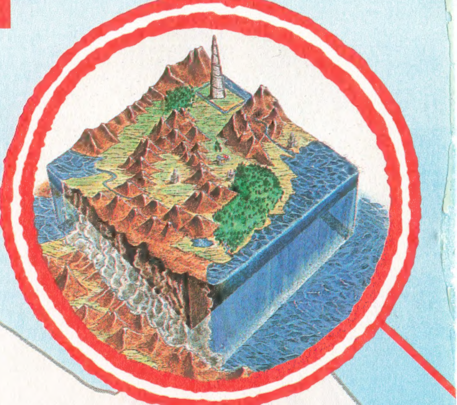
8

シナリオ的に、ひとつの建築物を中心に据えたRPGってのはこれが初めてなんじゃなかろーか。そういう意味で、かなり新鮮な印象を受けるし、マニアック方面に走っていないのも好感が持てる。こーゆーRPGがファミコンにあってもいいと思ううんだけどなあ。ま、とにかく愉快なのだ。

▶STORY◀

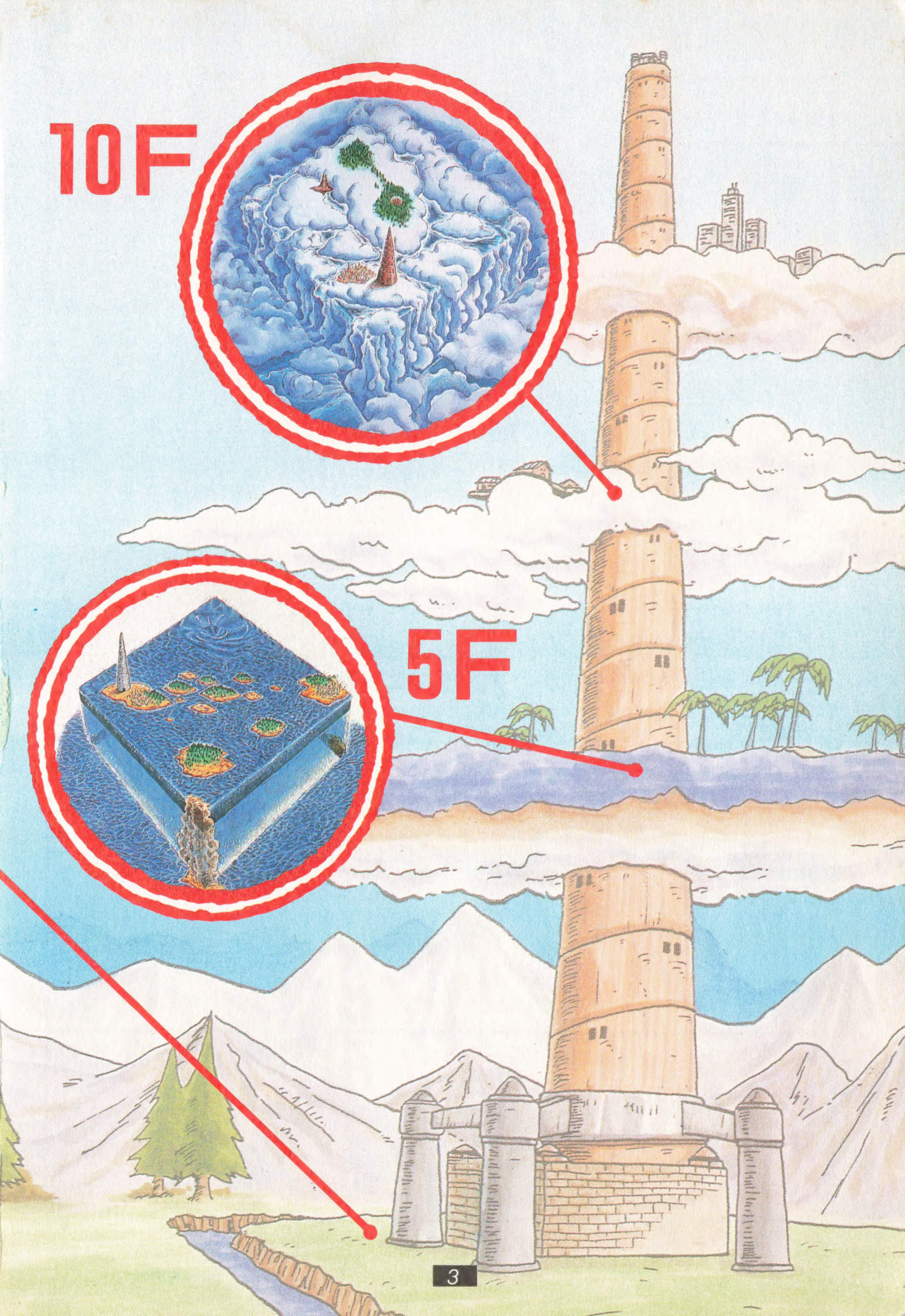
はるか昔、神は上下に重なるいくつもの世界を造り、それぞれの世界を１本の巨大な塔で結んだという。そして、長い年月が流れた……。いつしか塔の入口は閉ざされ、世界は荒廃していった。しかし、そんなすみきった時代でありながらも、塔の最上階には素晴らしい楽園があるという伝説が、唯一の希望として人々の間では語り継がれていた。主人公たちは伝説を信じ、まだ見ぬ楽園を目指して、苦難に満ちた旅へと出発するのであった。

1F



▶CONTENTS◀

SaGaの基礎知識……4
アイテム&モンスター大図鑑……27
アイテム大図鑑……28
モンスター大図鑑……42
食い合わせリスト……58
ザ・攻略……59
旅の準備……60
大陸世界……62
2F〜5F……70
海洋世界……72
6F〜10F……80
空中世界……82
11F〜16F……88
都市世界……90
INDEX……94


10F
5F

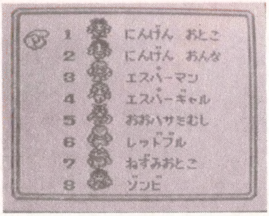
GAME START

主人公のステータスを理解し名前を入力しよう!!

主人公は8タイプから選択！女性上位の初期設定なのだ!!

いよいよ『Ｓａ・Ｇａ』の世界を冒険しに出発！　その前に、まずは主人公を選ぼう。

主人公は人間の男女、エスパーの男女、そしてモンスター４匹の計８タイプが用意されてるぞ。人間、エスパーの男女差っていうのは、男は力が強くて女は弱いんだ。その分女は男よりもすばやさが高いぞ。力を重視する人間は男、すばやさを重視するエスパーは女の方が得な感じだね。モンスターはというと、結局変身させちゃうのでどれを選んでも同じ。ほんの数回の戦闘で変身させてしまうことが多い。



⬅ゲームスタート後に出てくる主人公選択画面。８タイプの主人公を、✚ボタン上下で移動、Ａボタンで決定すると名前入力画面に。

⬆名前入力画面は✚ボタンの上下左右で文字を選び、Ａボタンで決定、Ｂボタンでキャンセルできる。✚ボタンを画面の左右いっぱいまで動かすと、カタカナだって使えるようになるんだぜ。名前は最大４文字まで。入力したらスタートボタンを押すのだ。

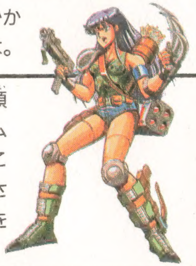
にんげん おとこ

武器や防具を装備して強くなっていくキャラクターだ。力やすばやさは、店でアイテムを買い、それを使って成長させる。成長するのにお金がかかることが難点かな。

HP	60
ちから	8
ぼうぎょ	1
すばやさ	4
まりょく	0

にんげん おんな

装備できる武器・アイテム類は８個まで、成長はアイテムを買うってことまではおとこと同じ。初期設定では力よりもすばやさが高いぞ。でも、おとこよりいい武器を装備しているので、攻撃力は逆に高い。



HP	60
ちから	4
ぼうぎょ	1
すばやさ	8
まりょく	0

エスパーマン

敵との戦闘を重ねることによって、いろいろな能力を覚えていく種族。戦闘すればするほど勝手に成長してくれるので安上がり。アイテムは4個まで装備できる。

HP	40
ちから	8
ぼうぎょ	0
すばやさ	4
まりょく	6

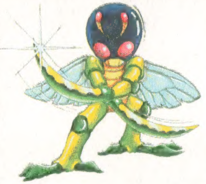
エスパーギャル

力よりもすばやさが高いってこと以外はエスパーマンとほぼ同じ。なかなかいい武器を持ってるぞ。エスパーの難点は、どんな超能力を覚えてくれるかわからないってこと。成長は他の種族より早いけどね。

HP	40
ちから	4
ぼうぎょ	0
すばやさ	8
まりょく	6

おおハサミむし

4種類いるモンスター中でHPは最低。防御力とすばやさは高いけど、武器であるはさみの攻撃力が弱く、それほど役に立たないキャラだ。冷気による攻撃にも弱く、主人公にはうーんな感じ。



HP	20
ちから	4
ぼうぎょ	9
すばやさ	7
まりょく	6

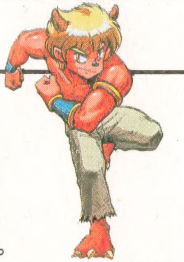
レッドブル

HP60、力8、防御力7と、初期のモンスターではなかなか頼りになるやつだ。つのでの攻撃力も強く、もし主人公にするならこいつをおすすめ。弱点は冷気による攻撃だ。

HP	60
ちから	8
ぼうぎょ	7
すばやさ	5
まりょく	4

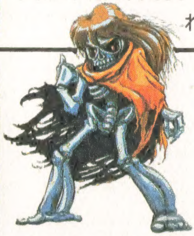
ねずみおとこ

HPから力、魔力まですべてに平均的な能力を持つモンスター。武器はきば。攻撃力もけっこう高いぞ。モンスター族は戦闘終了後に、敵の肉を食べさせると変身。これが成長になるのだ。



HP	40
ちから	8
ぼうぎょ	4
すばやさ	5
まりょく	7

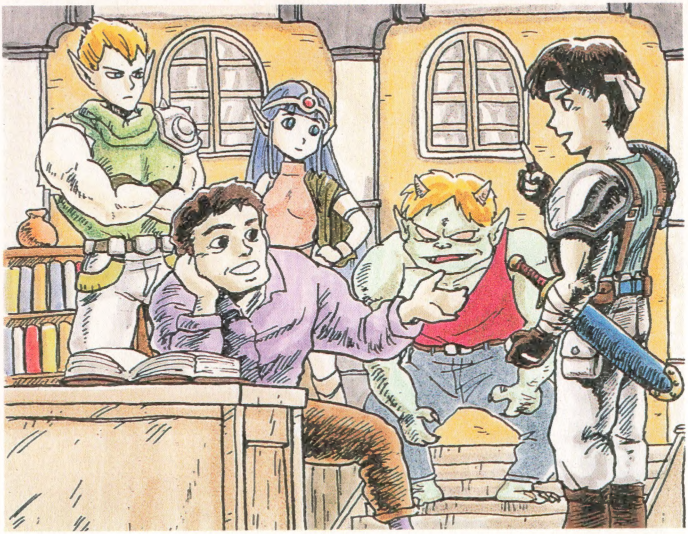
ゾンビ



HPと力は高いけど、攻撃力はいまいち。弱点は炎による攻撃。マヒ攻撃には強いぞ。モンスター族は武器・アイテム類をいっさい装備できないので、自分の持ってる特殊能力で戦うしかないのだ。

HP	60
ちから	9
ぼうぎょ	4
すばやさ	3
まりょく	6

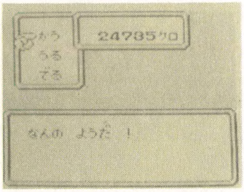
SaGaの操作法はこれだっ!!



ボタン操作&はなす・調べる

話す・調べるはAボタンだけでOK！

⬆調べるときは、調べたいものの1歩手前に立ってAボタン。



⬆話すときは、話したい人の方を向いてAボタン。お店などでは、ぶつかるだけでもOKだ。

基本の操作をマスターしてスムーズに冒険を進めよう

各ボタンの働きは次のとおり。

✚ボタン—マップ上のマイキャラを動かしたり、カーソルを動かすことができる。

Aボタン—人と話すときや前を調べるとき、コマンドを決定するときに使う。

Bボタン—コマンドをキャンセルしたり、マップ画面に復帰したいときに使う。

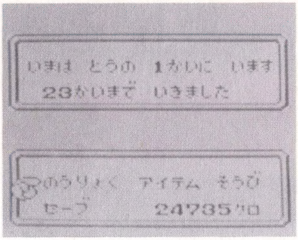
START、SELECTボタン—サブ画面を呼び出すときに使う。

Aボタン押しっぱなしでメッセージの早送りができるぞっ!!

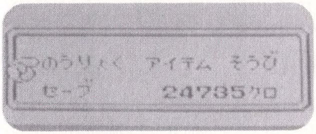
会話しているときや戦闘中にAボタンを押し続けていると、メッセージを早送りすることができるのだ。ただ、コマンド入力も早送りされるのでご注意を。

サブ画面は情報やデータがいっぱい! こまめに見るようにしよう

サブ画面の見方を理解するのだ



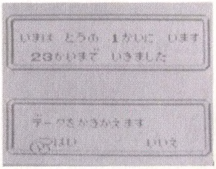
STARTボタンで呼び出すサブ画面には、重要な4つの項目がある。各項目の意味を理解して、こまめにチェックしよう。



⬅冒険に欠かせないものばかり。チェックを忘れずに。

セーブはこまめに!!

〝セーブ〟を選び、次のメッセージに「はい」と答えれば、セーブは完了。戦闘中でなければ、いつでもどこでもセーブできるので、できるだけこまめにセーブしながら進んでいくようにしよう。ピンチになったら、すかさずリセットして、直前からやり直しちゃうのだ。



⬆セーブできるのは1ヵ所。

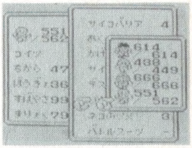
➡新たにセーブすると前のデータは消えるので注意。

のうりょく

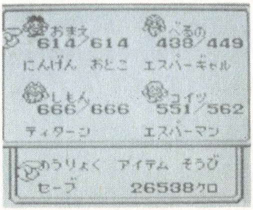
〝のうりょく〟では、各キャラクターのステータスや、装備しているアイテムを見ることができるのだ。キャラの能力は、戦闘に関わる大切な要素なので、こまめにチェックしておきたいものだ。

また、各キャラの装備しているアイテムや、特殊能力を使うときも、この画面で行うことになるぞ。

ステータスの各項目には、下のような意味があるのだ。



⬆アイテムや特殊能力を選び、誰に使うか決める。

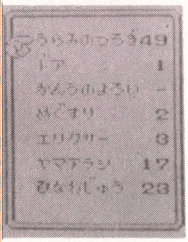


➡〝のうりょく〟を選ぶと、まずパーティー全員の現在の状態が表示される。個人の能力を見たいときは、ここでキャラを選ぶのだ。

ちから	敵に対する攻撃力。大きいほど与えるダメージが多い。武器によって例外もある。
ぼうぎょ	数字が大きいほどダメージが少なくなる。防具を装備すると数値がアップする。
すばやさ	この数字が大きいと、先制攻撃をしたり、逃げ出しやすくなる。武器にも影響する。
まりょく	魔法を使うための力。大きいほど魔法の威力が強くなる。武器にも影響する。

アイテム

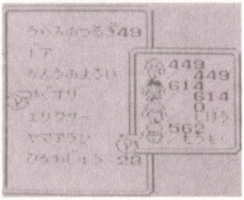
残りの使用回数に注意してアイテムを使おう



お店で買ったり、冒険の途中で手に入れたアイテムを使うときのコマンドだ。ただし、誰かが装備しているアイテムは〝のうりょく〟で使うことになるので、ここでは使えないし、表示もされないのだ。

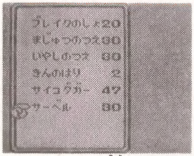
また、〝アイテム〟にしても〝のうりょく〟にしても、使えるアイテムは、薬や回復系の魔法、成長アイテムに限られてるってことも覚えておこう。

➡アイテムを使うときは、使いたいアイテムを選び、Aボタンを2回押す。仲間に使う場合は、その後で誰に使うかを選ぶのだ。

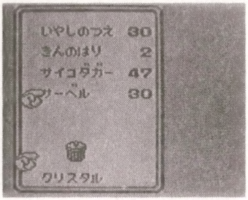


ほとんどのアイテムは使える回数が決まっている。アイテム横の数字が残りの回数で、使いきると消滅してしまうのだ。

持ち物は8個までいらない物はゴミ箱へ



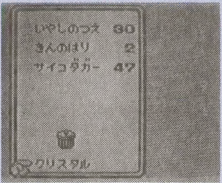
⬅いらないアイテムにカーソルを合わせAボタン。⬇もうひとつのカーソルを下に動かすと、ゴミ箱が現れるので、そこに合わせてAボタンでOK。



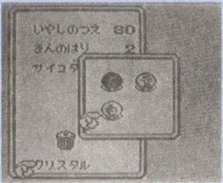
キャラが装備しているアイテム以外に、パーティー全体で持てるアイテムは8個まで。持ち物がいっぱいのときにアイテムを見つけたら、いらないアイテムはゴミ箱を使って捨ててしまおう。

クリスタルの使いみちは"カギ"と同じ

クリスタルは、それぞれの世界からさらに上へ登るときに、塔の入口を開くために使うアイテムなのだ。つまり、カギと同じ働きをするわけ。



⬆クリスタルはアイテム欄のいちばん下に表示されている。



⬆持っているクリスタルの中から、どれを使うかを選ぶ。

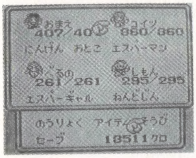
このクリスタルは、他のアイテムとは違うところに表示されるのだ。カーソルを動かさないと出てこないので、お見逃しのないように。

そうび＆こうかん

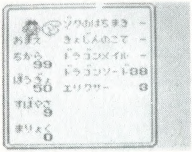
持ってるだけじゃ意味がないのだ

手に入れた武器や防具を装備するときに使うのが、“そうび”コマンドだ。すでに装備している武器や防具を、アイテム欄にある別のアイテムと交換するのもこのコマンドでＯＫ。

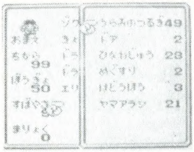
装備できる武器や防具の数と種類は、種族によって違う。人間は８つ、エスパーは４つまで装備できるが、モンスターはどんなアイテムも装備することはできないぞ。エスパーは、装備欄の―がついているところに、特殊攻撃を覚えるのだ。



⬆“そうび”でも、まずパーティー全体の画面を表示。ここでキャラを選ぶ。



⬆次に装備欄を表示。装備したい場所や、交換したいアイテムを選ぶのだ。

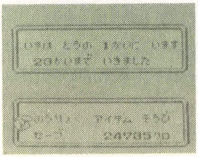


⬆アイテム欄が表示されたら、装備したり交換するアイテムを選んで完了。

その他

所持金と現在位置を確認できる

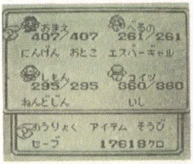
その他にもサブ画面では、現在塔の何階にいるかが表示されるうえに、所持金もわかるようになっている。特に、現在位置の表示は、SaGa独特の世界を冒険するうえで、こまめにチェックしたい。



⬆今いる階数がわかるほか、何階まで上がったかもわかるのだ。ゲームの進行状況がひと目でチェックできるってわけだね。

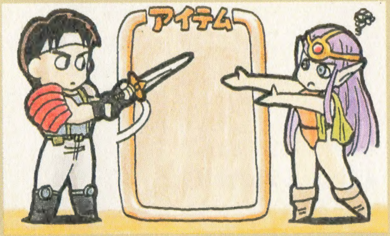
特殊な状態になったキャラもひと目でわかってしまう

パーティー全体の状態が表示される画面では、“しぼう”や“いし”、“のろい”、“もうもく”などの特殊な状態もわかるようになっている。これらの状態になると、治療しないかぎり治ることはないので、チェックしていて見つけたら、すぐに治療してあげよう。



⬆どんな状態になったかは、HPの下にある種族の欄に表示されるのだ。

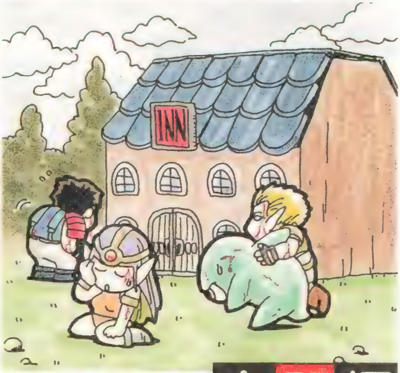
キャラどうしの交換は意外とメンドウ！



“そうび”を使うと、キャラ同士で装備しているアイテムを交換することもできる。ただし、相手からもらうときも、自分から渡すときも、必ず一度アイテムの欄におかなくてはいけないのだ。だからアイテム欄がいっぱいだと、よけいに手間が増えてしまうことにもなる。アイテムを、直接渡したりもらったりできないだけに、キャラ同士の交換はとってもメンドウなのだ。

HPの回復は宿屋からと相場は決まっているけど…

旅の宿屋はおてごろ価格　気軽にお泊まり下さいませ！

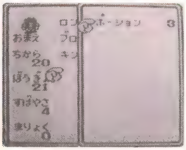


戦闘ばっかりしていたのでは、キャラはすぐに死んでしまう。そこで、宿屋に泊まってＨＰの回復をする必要があるのだ！

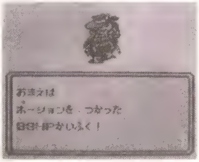
宿屋では、ＨＰを１ポイント治すのに１ケロ使用する。ダメージをたくさん受ければ受けるほど値段も高くなる。だから他のＲＰＧのように、「死ぬ寸前まで戦ってから宿に泊まらないと損」なんてことは全くないのだ！

宿屋のない場所でHPを回復させるには…!?

人間編



⬅ポーションはいつでも使えるように、必ず装備！



➡戦闘中でも、HPの回復ができちゃうのだっ〃

特殊能力を持たない人間は、自分の力だけでＨＰを回復させるということはできない。ポーションを使うか、仲間のエスパーなどに魔法をかけてもらうしかないのだ。

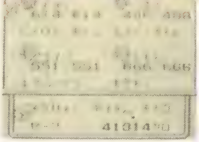
そこで人間は、武器や防具以外にポーションも装備することを忘れてはいけない。アイテム欄に入っていると、もしものとき困る。

モンスター編

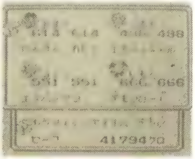
変身すれば何もかもぜ〜んぶ回復！

ポーションや宿屋を使わなくても、モンスターはタダでＨＰの回復ができるのだ！　敵の肉を食べて変身するだけで全快だ!!

しかもＨＰだけではなく、特殊能力の使用回数も完全回復し、さらに、もうもくなどの障害も治ってしまうのだ！　もし戦闘が終わって肉が落ちてたら、食べないテはないぞ。



⬅戦闘中、仲間のモンスターが盲目になってしまった。でも、肉が出れば……〃

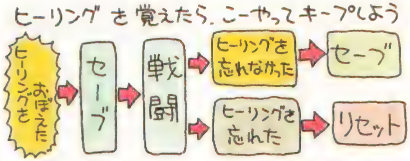


➡変身しちゃえば万事解決。HPも盲目も、みーんな治っちゃう！　オイシイぞ。

エスパー編　最も宿屋を重要視するのがエスパーだ

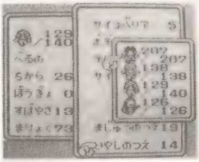
エスパーは、いやしの杖やケアルの書などを使って、魔力を活かしたＨＰの回復をするのだ。魔力が高くなればなるほど効果も上がるので、傷の回復には欠かせない種族。

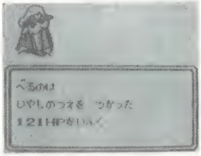
だがエスパーは、ＨＰだけ回復させればいいわけじゃない。特殊能力の使用回数も回復させる必要があるのだ。これは、基本的には宿屋でしか回復できないので、ちょくちょく泊まるようにしよう！



➡戦闘時以外では、装備しているキャラの"能力"として使用するのだ。

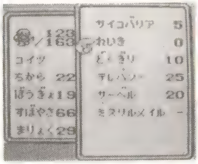
⬅いやしの杖やケアルの書は、アイテムコマンドで使っては全く意味がない！





➡特殊能力の使用回数は宿屋で回復させよう！ＨＰとは違って、お金に関係なく１度泊まれば完全に回復するのだ。

⬅魔力が99にもなると、回復量もハンパじゃない！強い敵と戦うときは、とっても頼りになるのだっ!!

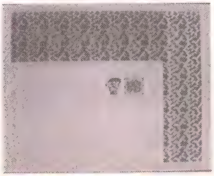


タダでＨＰを回復させるいい方法があるのだ!!

塔の随所にある回復の泉

塔の中には、いたるところにＨＰを回復してくれる泉がある。もちろんお金はとられないし、何度でも使えるのだ！

ここでＨＰを完全回復してから、上の階へあがるようにしよう。ただし、ぜんぜん回復しないハズレもあるので注意も必要だ。

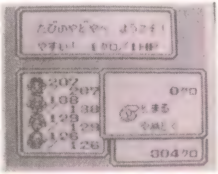


⬅泉の前に立ってＡボタンを押すと、ＨＰが回復するのだ。全快するまでボタンを連打しよう！　ちなみに、Ａボタンを押しても音がしなかったらハズレ。

０ケロで宿屋に泊まろう！

タダで宿屋に泊まれる、というオトクな秘技があるのだ。パーティー内にヒーリングを使えるキャラがいれば可能だ。

ヒーリングで全員のＨＰを完全回復させてから宿に泊まる。すると０ケロで泊まれ、しかも、ヒーリングの使用回数も回復だ！

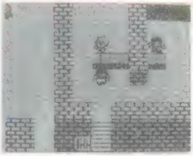


⬅０ケロで泊まって、ちゃっかり特殊能力をＭＡＸまで回復させる。わずかなお金でもバカにしてはいけない！ムダ使いはせずに、お金は有効に使おう!!

なにかとごやっかいになる町や村はこうなってる

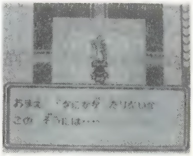
町の中での会話はカンタン Aボタンのオードコマンド

Sa・Gaのコマンド選択は、基本的にオートコマンド。だから町の人と話す時も、物を調べる時もAボタンを押すだけでOK。中にはお店の人など、近づくだけで話しかけてくる人もいるよ。ただ、注意してほしいのは調べる時。調べる対象の上に乗っかっちゃダメなんだ。調べたい物の方向を向きながら、1キャラ分ずれた場所でAボタンを押してね。



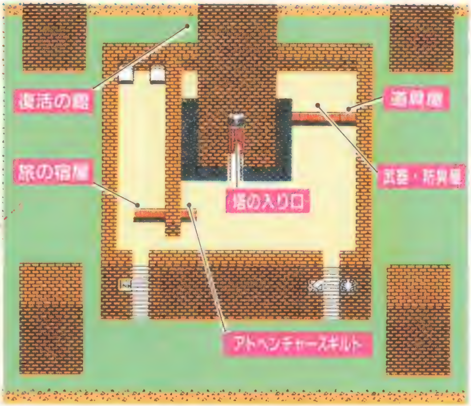
➡物を売っている店のウインドはスクロールする。

⬅宿に泊まりたい時は、宿の主人に話しかけて、その指示に答えていくだけ。どこの宿屋も共通なのだ。



⬅この像とは重なれないけど、重なれる物を調べる時もずれて調べないとダメ。

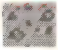
ひとつの町にあるお店はだいたいこれぐらいあるのだ!!



復活の館

死んだ人をよみがえらせる所。1人100ケロだ。ただし♥がなくなってしまうとよみがえらせることができなくなってしまう。

フィールド



道があったり草があったりするが、壁以外の所ならどこでも歩ける。まわりの砂利の所へふみ出すと、外へ出てしまうので注意。

武器屋

剣や弓などの武器を売っている店。魔法の本も売っている。自分の持っているアイテムを売ることも可能。

防具屋

武器屋と兼ねている。防具屋だけ独立している所はない。必ず"武器・防具屋"として存在しているはずだ。

道具屋

主に成長・回復アイテムを売っている。中には"技屋"や"魔法の本屋"もあるぞ。物を売ることもできる。

町の宿屋

HP、特殊攻撃使用回数を最大まで回復させる。値段はどこも共通で、HP1につき1ケロ。特殊攻撃回数は無料だ。武器の使用回数は回復させることができない。

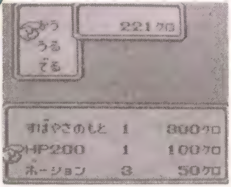
ギルド

アドベンチャーズギルド。旅の仲間を見つける店だ。4つの各世界にひとつ以上はある。ただし、生きてる仲間ははずせない。死んだ仲間と新しい仲間を交代することができる。

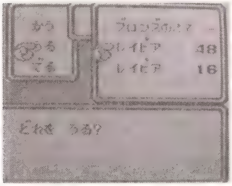
町は情報あつめの他にも武器・防具を売るお店や復活の館もある

買う&売る

お店のウインドはスクロールするんだ



➡買う時にはリストに使用回数、値段、自分の所持金が出るから便利なのだ。



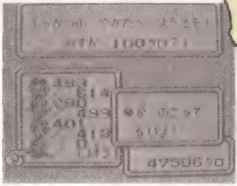
⬅売る時は、武器・防具屋、道具屋のどちらでも同じ値段で売れるぞ。空気の実など、いくらでも取れるイベント重要アイテムは0ケロだ。

物を売買するには、武器・防具屋か道具屋に行けばいい。買う時には"かう"を選べば下のウインドにその店で売ってるもののリストが出る。ウインドは✚ボタンでスクロールするぞ。Aボタンで選ぼう。売る時は"うる"を選べば、右側に自分の持ってるアイテムリストが出るぞ。もちろんウインドは✚ボタンでスクロールする。装備中のアイテムは売れないので、はずしておこう。また、使いかけのアイテムは安価でしか引きとってくれない。回数が残り少ない武器なんかは0ケロだぞ。

復活のやかた

♥を持ってればカンタンによみがえる!!

仲間が死んでしまった時は、ここで100ケロを払えば復活できるぞ。ただし、♥がなくなったらだめ。♥はセレクトボタンを押せばいくつあるか表示される。最初は3つだが、7つまで持てる。ただ、10000ケロと非常に高いので、余計に買っておく必要はなさそうだ。なくなってから買っても遅くはないぞ。



⬆♥がなくなると、こんな風に生き返らせれない。せっかく育てたのに生き返れないの。

⬇そんな時には♥を買ってあげるのだ。

⬅生き返らせる100ケロがもったいないという人は、♥がなくなるより前にメンバーチェンジしちゃってもいいよね。

いらないメンバーはかわいそうだけど見殺しにしてしまう

モンスターの仲間が死んだ場合、ギルドで違うモンスターにかえちゃった方がトクだぞ。モンスターはどうせ変身しちゃうし、同じ名前をつければ前とかわらないからね。

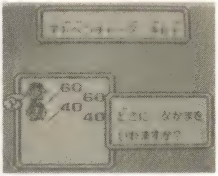
さあ冒険に出発！　その前にギルドで仲間を集めよう

仲間は１度決めると変えられない。メンバー選びは慎重に

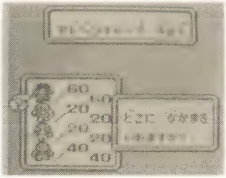
パーティーは主人公を入れて４人。仲間はスタート地点の町「ベーシックタウン」中央のギルドにいるぞ。

一緒に冒険する仲間は８タイプ。その中から３人を選ぶのだ。ただし、一度メンバーを決めると変更はできないし、編成の仕方によって冒険も変わる。ジックリ考えて決めたいところだ。どうしても変えたい時は、初めからやるか、変えたい仲間を死なせるしかないぞ。

⬅最初の町に入るとアドベンチャーズギルドがあるぞ。どこに仲間を入れるかは✚ボタンの上下、これでいいかどうかはＡボタンで。

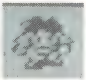


➡おなじ種族の仲間を選ぶことだってできるぞ。全員同じ種族だと変化がないから、最初の冒険では避けたいね。決定したら名前を入力。



⬅４人パーティーを組んだらいよいよ出発!!最初のうちは、死んだら始めからやり直そう。何度も死ぬ場合、パーティー構成に問題あり。

にんげん おとこ



HPは主人公にしたときの⅔。力などの能力もやや下がっている。バトルハンマーを装備してるけど、攻撃力はそれほど期待できない。成長にお金もかかるし考えもの。

HP	40
ちから	7
ぼうぎょ	0
すばやさ	3
まりょく	0

にんげん おんな

最初に装備しているのはレイピアだけ。防具を買って装備してやらないとすぐ死んじゃうし、成長にお金はかかるしで足手まといになるかもね。ただし、アイテムは８個まで装備できるぞ。

HP	40
ちから	3
ぼうぎょ	0
すばやさ	7
まりょく	0

エスパーマン

最初のHPは低いけど、戦闘すればするほど勝手に成長してくれるぞ。うまく成長してくれれば、武器より超能力で攻撃したほうが強い。ぜひ仲間に加えたい。

HP	20
ちから	7
ぼうぎょ	0
すばやさ	3
まりょく	5

エスパーギャル

エスパーマンとほぼ同じだけど、最初に装備してる武器はレイピア。エスパーマンよりもやや成長が早いぞ。エスパーがパーティに多いと安上がりでいいのだ。最初のうちは早めに防具を装備してやろう。

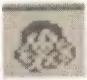
HP	20
ちから	3
ぼうぎょ	0
すばやさ	7
まりょく	5

さんしょううお

モンスター中でいちばんHPが高いのだ。特殊攻撃はかみつき。攻撃力がちょっと弱いのと、冷気に弱いのが難点。仲間に入れたら先頭に立たしちゃうとか防具がわりに使うといいかも。

HP	40
ちから	5
ぼうぎょ	7
すばやさ	4
まりょく	2

がいこつ



ゾンビ系列の人で、武器による攻撃とか、マヒには強いのだ。弱点はやっぱり炎による攻撃。それ以外の攻撃だったらけっこうもちこたえるんだけど、なにせ攻撃力が弱いのがちょっとね。特殊攻撃はほね。

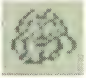
HP	20
ちから	5
ぼうぎょ	2
すばやさ	4
まりょく	7

アルバトロス

HPは20と低いけど、意外に攻撃力のあるモンスターなのだ。くちばしでの攻撃は、ゴブリンなら2発で倒しちゃうぐらい。すばやさもけっこう高いしおすすめかも。

HP	20
ちから	6
ぼうぎょ	3
すばやさ	9
まりょく	4

ゴブリン



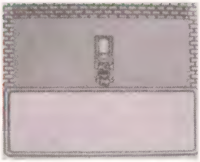
モンスターのなかではいちばん力が強く、つめでひっかく攻撃もなかなか威力があるぞ。ほんとは鬼の仲間のくせして、猫に見えちゃうグラフィックがかわいいやつなのだ。がいこつよりは役に立つかもね。

HP	20
ちから	9
ぼうぎょ	6
すばやさ	4
まりょく	3

自分の性格に合せて仲間を選びパーティーを組もう!!

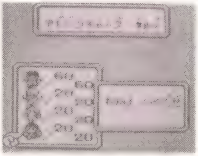
どんなパーティーにしたいかなかなか決められない人へ

Sa･Gaはひとりで旅することはできない。イベントが進行しなくなっちゃうんだ。3人連れていかなきゃならない運命なら、キミの好みに合ったパーティーを組んだ方がいいよね。タイプ別にパーティーの組み方例をあげてみたぞ。キミの好みのタイプを探してね。



➡アドベンチャーズギルドで仲間を加えよう。仲間を交代したい時は、死んでないといけないんだ。断わられてしまうぞ。

⬅強引にひとり旅をしようとしてもダメ。鎧の王に無視されてしまうぞ。仲間をつれて、4人でまわらなくちゃいけない。



タイプ別 最強パーティー

おススメの組み方はコレ!! モンスターはどれを選んでもかわらないぞ。

❶バランスタイプ

人間、エスパー、モンスターを3種類とも使った、一番のオススメタイプだ!! 戦闘では威力を発揮するし、モンスターの変身という楽しみもあるのだ!!

1	にんげんおとこ
2	エスパーマン
3	エスパーギャル
4	モンスター

❷魔法重視タイプ

成長に気を配らなくてすみ、成功すれば強力なパーティーとなる。ただ、失敗してボロボロになる可能性もある。不安定で、成長が単調になるのが欠点だ。

1	エスパーマン
2	エスパーギャル
3	エスパーマン
4	エスパーギャル

❸早解きタイプ

魔法重視タイプから不安定さを除くため、人間をひとり入れた。ギャルに囲まれてウハウハしたい時なんか、こんな性別の選び方もいいんじゃないかな。

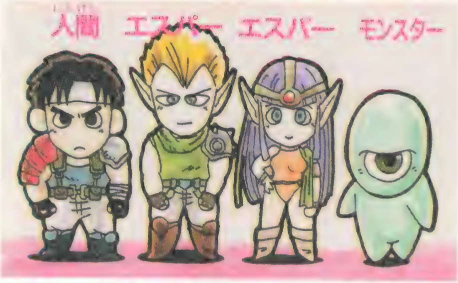
1	にんげんおとこ
2	エスパーギャル
3	エスパーギャル
4	エスパーギャル

❹変身鑑賞タイプ

バランスタイプよりも、変身する楽しみを重視したタイプ。それなりに強い。肉が出た時に、どちらのモンスターに食わすか、悩んでしまう所がいいのだ。

1	にんげんおとこ
2	エスパーギャル
3	モンスター
4	モンスター

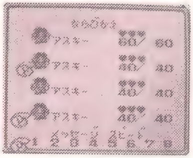
パーティーの理想型はこれだっ!!



なぜこんなパーティーがおススメなのか

仲間を選ぶ時の一番のポイントは、バランスだろう。いくらにんげんが好きだからといって、全員人間にしてしまうと、苦労するのは目に見えている。肉弾戦の得意なにんげん、肉弾戦もそれなりで、魔法も使えるバランスのいいエスパー、変身は楽しいが、能力はどうなるのか不安なモンスターの3種類を、自分の好みのタイプのキャラクターに重点を置いて組ませるのが一番。

最初にプレイする時は、3種を適当に混ぜたバランスタイプがおススメだ。ただ、2度目のプレイというのは、ストーリーもわかってることだし、キャラクターの成長を楽しむプレイとなるはず。そんな時は、思いっきりかたよったパーティーで苦労してみるのも楽しいぞ。本当に最後まで進めるのか、ドキドキしてしまうのがたまらない。



⬅2度目のプレイで思いっきり混乱したい人へ。全員同じ名前で全員同じ種族・性別。最初のプレイでは避けたいね。

➡だれが死んだのかまったく不明なら、だれがしゃべったのかもまったく不明。全員名なしにするなんていうこともできる。

タイプ別 パーティーフォーメーション

左のページにあるパーティーよりは苦労しそうなのが下のふたつ。肉弾魔法タイプはまだいいけど、お金節約タイプは不安定だぞ。肉弾攻撃タイプは安定性バツグンだけど、お金がかかってしょうがない。クリアーに時間がかかりそうだ。もっと時間がかかりそうなのがお遊びタイプ。最初はスイスイ進むけど、後の方ですごくつらいぞ。

お金節約タイプ		肉弾魔法タイプ		肉弾攻撃タイプ		お遊びタイプ	
1	エスパーマン	1	にんげんおとこ	1	にんげんおとこ	1	モンスター
2	エスパーギャル	2	にんげんおとこ	2	にんげんおとこ	2	モンスター
3	モンスター	3	エスパーマン	3	にんげんおんな	3	モンスター
4	モンスター	4	エスパーギャル	4	にんげんおんな	4	モンスター

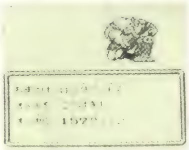
キャラクターの"力""すばやさ""魔力"の強さで持つ武器も決めよう

武器の特徴を理解し、最大限に活用するキャラに装備

全部で45種類ある武器のほとんどは、その武器を持つキャラクターの能力によって敵に与えるダメージ力が違う。だからいくら攻撃力のある武器を買っても、使いこなせるキャラクターに装備させなければ、宝の持ち腐れになるのだ。

そこで、各武器の特徴とキャラクターの関係を詳しく紹介する。まずは、武器を買う前に各キャラクターの特性を知ることから始めよう。

キャラクターは、人間、エスパー、モンスターの3種類。



⬆各キャラは初めから適当な武器を装備している。

モンスターは武器、防具の類いは装備できないので外して考える。人間は"力"の能力がアップしやすく、エスパーはもちろん"魔力"が上りやすい。そして、男と女の関係では、"力"は男。"すばやさ"は女の方が上がりやすいのだ。この基本データを頭に入れ、これから紹介する武器をそれぞれ最大限に活用できるキャラクターに装備させよう。そうすれば怖いものなしだ。

力の強い人間はこの武器が正解

数ある武器の中で最も多いのが、力系の武器。そのほとんどが剣なのだ。剣はゲーム前半の敵から後半の敵まで、すべてカバーする。戦いの基本となる武器なので、新しい剣を見たらすぐ買い、パワーアップしよう。

■"ちから"系武器一覧

アイテム名	種類	特徴
バトルハンマー	金槌	どの敵でもOK。攻撃力は低い
ロングソード	剣	どんな敵でも切り倒す
バトルアクス	オノ	値段は高いが、攻撃力がある
せいりゅうとう	剣	攻撃力高し。ロングの次はこれ
かたな	剣	ゲーム後半の敵も倒せる優れ物
ミスリルソード	剣	人間キャラの常備武器
さんごのつるぎ	剣	水中に住む敵に効き目あり
オーガキラー	剣	人型の敵に強い攻撃力を発揮
ドラゴンソード	剣	ドラゴン系の敵に有効
サンブレード	剣	アンデット系を倒すのに良い
フレームソード	剣	炎に弱い敵にもってこい
アイスブランド	剣	冷気に弱い敵はこれで
サンダーアクス	オノ	稲妻に弱い敵には効果的
ディフェンダー	剣	攻撃力・防御力ともに上がる
ルーンアクス	オノ	敵の魔法を跳ね返す
デリンジャー	銃	小型の銃だがゲーム前半に役立つ
ひなわじゅう	銃	旧式の銃なのでかなり重たい
44マグナム	銃	銃の中で最大の攻撃力
いわ	岩	持って投げるには力が必要

エスパー系に持たせたいのはこの武器だ

エスパーの攻撃は、魔法の書を使うのが基本だが、ときとして武器でないと倒せない敵も出現する。そんな場合に装備させたいのが表の武器だ。エスパーは人間と違って、力がない。魔力の次にすぐれている能力と言えばほとんどの場合、防御ではなく"すばやさ"なのだ。そこで、すばやさ系の武器を装備させるのがベスト。もちろん魔力に関係する武器もあるので、しっかりチェックしてほしい。しかし、いくらエスパーでも男女に差はある。男には剣系の武器。女には命中すれば誰がやってもダメージ力が同一の遠隔武器を使おう。

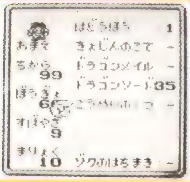
■"すばやさ"系の武器

アイテム名	効力
レイピア	細身の剣で、敵を突いて倒す
サーベル	どんな敵でも、スパっと斬る
ライトセーバー	ビームサーベルのような光で斬る
ねこのつめ	大きな鉄の爪で相手を倒す
ゆみ	さわると毒などの攻撃に使いたい
よいちのゆみ	命中すれば120~180のダメージ
アポロンのゆみ	弓で最高の武器。250~370の攻撃力
ビームライフル	強力な光線で相手を倒す
サイコダガー	魔力が高いほど攻撃力が上る短剣
サイコソード	魔力で敵を倒す強力な剣
ブラッドソード	与えたダメージ分だけＨＰを奪う

ここに載っていない武器は"人間""エスパー"両用

今まで紹介した以外にゲームで登場する武器は、各キャラクターの能力に関係なく敵にダメージ与えるもの。だから、このコーナーでの紹介は省略しました。しかし、そのような武器はかなり攻撃力が高いものばかり、敵へのダメージ力は同じだが、好きなキャラに装備させ、強敵相手に使おう。

身につけているだけでパワーUPするアイテムもあるぞ



☗人間でも"こうめいのくつ"をはけば魔力が付く。ブラッドソードだって使いこなせる。

紹介した武器と密接な関係を持つ防具に、装備するだけで、能力をアップさせることができるものがある。各キャラの不得意な能力を補うため、それぞれ適切なアイテムを装備させるなど、有効な使い方を心がけよう。

アイテム名	パワーアップ	部位
きょじんのこて	力	腕
げんじのこて	すばやさ	腕
エルメスのくつ	すばやさ	足
てつげた	力	足
こうめいのくつ	魔力	足
パワードスーツ	力、すばやさ	全身

戦っただけじゃキャラクターは成長しないのだ!! だから……

経験値も熟練度もない 戦い終って残るは金と肉

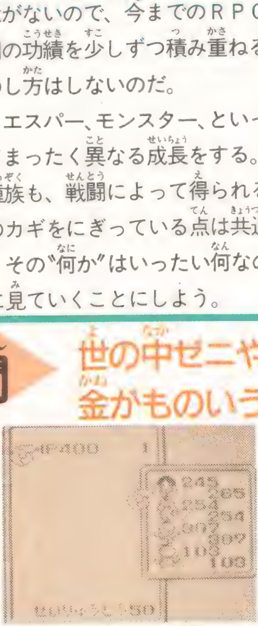
経験値の概念がないので、今までのＲＰＧのように、戦闘の功績を少しずつ積み重ねるといった成長のし方はしないのだ。

しかも、人間、エスパー、モンスター、といった種族によってまったく異なる成長をする。

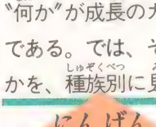
結局はどの種族も、戦闘によって得られる"何か"が成長のカギをにぎっている点は共通である。では、その"何か"はいったい何なのかを、種族別に見ていくことにしよう。

にんげん 人間

世の中ゼニやゼニ! 金がものいう人間社会!!

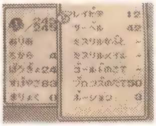


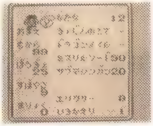
➡強い武器を買っても、ステータスが低くては使いこなせないのだ! まずはHPや力などを上げなきゃ! 体力づくりが大切ってワケなのだ。



⬅お金に余裕ができたら、違うタイプの武器など買うとよいだろう。

⬇初期の能力値や武器から見ても、やっぱ男は"力"を上げていくのが一番だね。





➡女の子は逆に、"すばやさ"を上げるのがベスト。

ただ戦ってるだけでは人間はまったく強くならない。戦闘で得たお金で買い物をしなければならないのだ。

力やＨＰなどの能力値を上げるものや、武器や防具など、買うものはいろいろある。

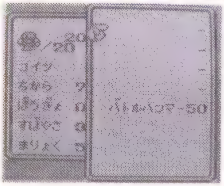
同じ武器でも、能力値によってかなり威力が違うので、武器よりは能力値を先に上げたほうがよい。でも、力とすばやさを両方均等に上げる必要はない。何系の武器(Ｐ28～参)を使うかを決めて、そっちの能力値だけをドンドン上げていった方がいいぞ

エスパー

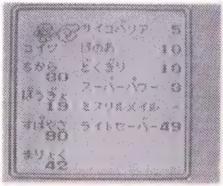
戦うことが生きがい、勝てば何かが変わる…!!

ただ戦ってるだけでも、エスパーは成長する。

戦闘に勝つことによって、突然変異的に成長するのだ。どの能力値が上がっていくかは、ランダムなので予想できない。そのため、最初から持ってる武器が1番いい装備とは言えない。常に一番高い能力値をチェックして武器を選ぶ必要があるのだ。



⬅アドベンチャーズギルドにいたエスパーマンの初期能力値だ。力がいちばん高いから力系の武器を装備している。このまま力がガンガン上がってくれるとうれしいのだが…。



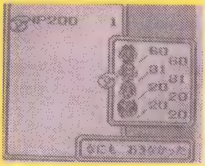
➡よりによって、すばやさがガンガン上がってしまった。こうなったら、武器もレイピアに変えたほうが、高いダメージが期待できる。

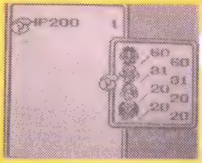
エスパーのHP、すばやさ、ちからを パワーアップ

ランダムに成長するので、人によってはHPがまったく上がらない、なんてキャラも出てくる。そんなときはムリヤリ上げちゃおう！

⬆アイテムコマンドでHP200を選び、HPを上げたいキャラにカーソルを合せ、

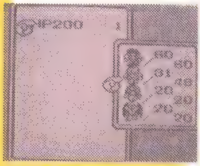
⬇Aボタンで決定してみたが、とうぜん何も起こらない。でもあきらめずに……、





⬆もう一度HP200を選んで、今度はBボタンを押してみる……！

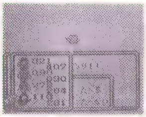
⬇みごと、HPが上がったのだ！ 力やすばやさも同じやり方で上がるぞ！



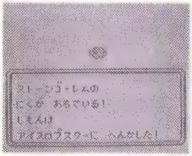
モンスター

倒した相手の肉を食べて、へ〜んしん!!

モンスターは、倒した敵の肉を食べると別のモンスターに変身する。より強い敵の肉を食べ、より強いモンスターに変身することによって成長するのだ。ただし、食べ合せが悪いと、元よりも弱いモンスターに変身しちゃうこともある。



⬅肉が落ちている。食べたら何に変身するのだろうか？



➡よし！強いモンスターになったぞ!!

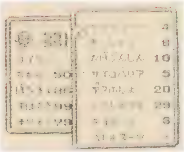
仲間にエスパーがいたら必ず手に入れてあげよう"魔法の本"

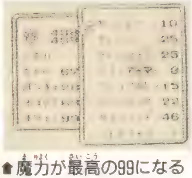
魔力が高ければ高いほど魔法の威力も強力なものになる！

"魔法の本"は、魔力を持つものだけが使えるアイテムで、装備するとそこに書かれている魔法を使えるようになるぞ。しかも、魔力が上がれば上がるほど威力を増すうえに、フツーの武器と違って、敵１グループに対してダメージを与えることができるのだ。だから、仲間にエスパーがいる場合、少なくとも一冊くらいは"魔法の本"を装備させておくといいぞ。

人間の場合、装備できても使えないので注意。

魔法の本	効　力
ケアルのしょ	仲間の傷をいやし、ＨＰを回復する魔法。この魔法だけは、戦闘中以外でも使えるのだ。
ファイアのしょ	炎で敵を焼き尽くしてしまう魔法だ。相手を火炎地獄に巻き込んでしまうのだ。
ブリザドのしょ	敵を強力な冷気で包みこんでしまう魔法。冷気に強いモンスターには効果がないので注意
サンダーのしょ	敵の頭上に稲妻を落とし感電させる魔法。水中に住んでる敵に効果的だぞ。
クラウダのしょ	敵を毒素で包み込んでしまう魔法。徐々に体を蝕んでいく毒が体力を奪ってしまうのだ。
フレアのしょ	原子融合の力で敵を攻撃する最も強力な魔法。原理は、原子爆弾とまったく同じなのだ。
スリプルのしょ	敵の脳に作用して眠らせる魔法。眠っている間は何もできないが、40％の確率で回復する。
ブレイクのしょ	敵を一瞬で石像にしてしまう魔法。石像になると、死んだのと同じことなのだ。
デスのしょ	相手の心臓を一瞬にして停止させる一撃必殺の魔法。あっという間に敵は全滅だ。
ねんぶつのほん	お経が書かれている本で、読みあげるとアンデッドモンスターが成仏してしまうのだ。





⬆魔力が最高の99になると、魔法の威力も最高に。⬅"魔法の本"も、使える回数は決まっているのだ。

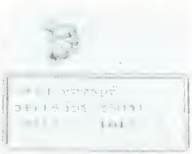
⬇"こうめいのくつ"を装備すると魔力が上がるので、人間でも"魔法の本"を使えるようになるぞ。

使えば、使うほど力を増す "技"を早めに修得しよう!!

使うほどに上達して最後の一撃で最高の威力を発揮！

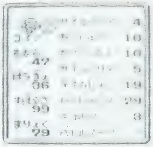
"技"は使えば使うほど上達し、敵に与えるダメージが大きくなっていく。使い始めこそたいした威力はないが、使用できる回数の最後の一撃では最高の威力を発揮するというわけだ。ただ、ひとつの"技"をレベルアップさせても、途中で違う"技"を一度でも使うと、レベルアップした"技"が初期ダメージに戻ってしまうので注意しよう。

↑使い始めたばかりの頃は、敵に与えるダメージもまだまだ少ないのだ。



↓レベルアップした"技"の威力は絶大だ。使用回数の少ないものほど強力。

また、ひとつを使いきる前に同じ"技"をもうひとつ装備しておけば、そのままの威力を引き継ぐことができるぞ。ただし、装備するのは必ずレベルアップする前に。レベルアップした後だと、どんな"技"でも、装備しただけで初期ダメージに戻ってしまうのだ。



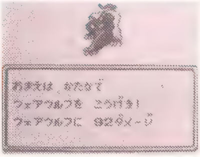
↑"技"の威力は、"すばやさ"にも影響される。大きいほど威力は増すのだ。

技名	効　力	技名	効　力
パンチ	強力なパンチを繰り出して相手を叩き潰すのだ。使用回数が多いぶん、レベルアップさせるのも大変だ。	ヤマアラシ	柔道の技のひとつで、敵を勢いよく投げ飛ばす。地面に叩きつけられた相手は、相当なダメージを負うことだろう。
キック	必殺のキックで、敵の弱点を蹴り抜く技だ。上達するにつれて、相手の弱点を見抜きやすくなるってことだね。	じごくぐるま	これも柔道の技をもとにしたもので、相手をゴロゴロと転がらせて、大きなダメージを与えるのだ。
三段突き	素早い正拳突きを一点に集中して、相手に3回ダメージを与える。1回のダメージは小さくても合わせると相当のもの。	ながしめ	イロっぽい目つきで敵を虜にして、幻想の世界へと誘い込む。すると相手は混乱して、わけがわからなくなってしまう。
飛びひざげり	ジャンプの勢いを利用して敵の懐に飛び込み、急所にひざげりをぶちこむ。勢いがついてるだけにダメージは大きい。	クロスカウンター	敵の突っ込んでくる力を逆に利用して、強烈なパンチを繰り出すのだ。通常の2倍のダメージを与えるぞ。

戦いは計算ずくで、頭を使って効果的に攻撃するのが一番！

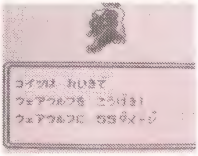
武器と魔法、そして能力をフルに活用、完璧に敵を倒す！

すべての敵キャラには、きっとどこかに弱いところがある。そこを徹底的に突いてこそ、よい戦闘ができるのだ。それには人間が繰り出す武器と、エスパーがあやつる魔法、そしてモンスターが持つ能力をフルに活用しなければダメ。この連携攻撃が必勝の決め手だ!!



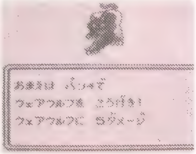
⬅力、防御力のある敵には接近戦の剣やオノで戦い、すばやい敵には遠隔武器で決める。このふたつを使い分けるのが肝心。

➡お店で買う魔法の書を中心に戦うこと。各敵の魔法に対する得手不得手を把握し、有効に攻撃だ。



⬅モンスターの持ちえた能力の中で、最大攻撃力のものを連続的に使う。使い切ったら変身させる。

➡お店で買う技を人間、エスパーに装備させ弱った敵に使う。技は使えば使うだけ攻撃力を上げ、敵を倒し易くするのだ。

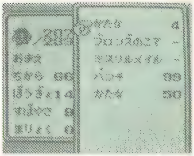


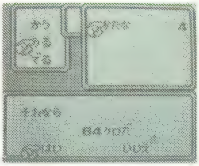
旅のお供に欠かせない重要アイテム!!

アイテム名	効力	回数	アイテム名	効力	回数
ポーション	●HPの回復。だいたい一度の使用で30～50HPの回復が可能だ。	3	どくけし	●毒の回復。ゲーム前半から後半まで、いつでも役立つアイテムだ。	3
ハイポーション	●HPの回復。ポーションの強力版。一度に90～150のHP回復。	3	めざめのかね	●眠りの回復。〝おおめだま〟などの目玉系の攻撃にとても役立つ。	3
きんのはり	●石化の回復。〝ロックちょう〟などの攻撃にとても役立つ。	3	フライパン	●混乱の回復。スフィンクスのなぞなぞ攻撃に恐れなくても大丈夫。	3
じゅうじか	●呪いの回復。〝ゴースト〟などがよく使う呪いの目攻撃に役立つ。	3	マヒどめ	●まひの回復。カニ系タゴンなどの〝マヒツメ〟攻撃に役立つ。	3
めぐすり	●盲目の回復。目つぶしはどの敵もよく使う。必ず持っていよう。	3	エリクサー	●HPの完全回復と状態の回復。全滅の危機を脱する時に使おう。	3

ほとんどの武器には寿命があるのだ!!
だから予備用の武器を忘れずに装備!!

武器や魔法などのほとんどのアイテムは、使用回数が決められている。その数に達すると今まで使っていたアイテムは消滅し、新たに買いなおさなければいけないのだ。そこで、戦闘中にそんなことになっても大丈夫なように予備の武器を装備しておくことが大切だ。





⬆アイテム名の横にあるのが使用回数。こまめにチェックしながら戦おう。

⬅使用回数でお店が引き取るときの価格が決まる。

武器・剣/オノ/他

力で相手を倒す武器！

剣やオノの武器は“格闘戦用武器”といって、接近戦で直接ダメージを敵にあたえる。このほとんどが力の強さによってダメージ力が変わってくるぞ。人間に装備させるのがベスト！

価格	アイテム名	回数	種類	価格	アイテム名	回数	種類
132	ロングソード	50	剣	2060	サーベル	50	剣
412	バトルアクス	50	オノ	9880	さんごのつるぎ	50	剣
24	レイピア	50	剣	10712	ミスリルソード	50	剣
25	バトルハンマー	50	金槌	9880	オーガキラー	50	剣
989	せいりゅうとう	50	剣	24000	フレームソード	50	剣
2060	かたな	50	剣	23880	アイスブランド	50	剣

武器・遠隔用

誰でも攻撃力は同一！

弓や44マグナムのような武器が“遠隔武器”。こちらは命中するかしないかをすばやさや力の能力値で判断する。しかし、当たれば誰がやっても同じダメージ力を与えることができる。

価格	アイテム名	回数	種類	価格	アイテム名	回数	種類
50	ゆみ	50	弓	800	でんげきムチ	50	ムチ
80	ムチ	50	ムチ	800	しゅりゅうだん	20	爆弾
80	デリンジャー	30	銃	8000	バルカンほう	20	爆弾
400	サブマシンガン	50	銃	8000	よいちのゆみ		弓
100	いわ	16	岩	4000	バズーカ		爆弾
800	ひなわじゅう	30	銃		ミサイル		爆弾

防具・盾/こて/他

攻めるだけでは、敵に勝てないぞ！

人間のキャラクターには欠かせないもの。もちろんエスパーにも装備させる方が良いが、人間の場合この防具類を装備させないと防御力が上がらないのだ。新しい防具が売っていたら、すぐに買い求めるのが賢明だ。

価格	アイテム名	回数	部位	価格	アイテム名	回数	部位	価格	アイテム名	回数	部位
40	ブロンズかぶと	—	頭	150	ゴールドのこて	—	手	6000	アライのメット	—	頭
80	ブロンズメイル	—	胴体	400	ゴールドのたて	50	全身	8500	ドラゴンメイル	—	胴体
12	ブロンズのこて	—	手	600	ミスリルかぶと	—	頭	18000	バトルスーツ	—	全身
50	ブロンズのたて	40	全身	2500	ミスリルメイル	—	胴体	5500	ほのおのたて	50	全身
175	ゴールドかぶと	—	頭	500	ミスリルのこて	—	手	500	きょじんのこて	—	手
300	ゴールドメイル	—	胴体	4000	ミスリルのたて	50	全身	6000	アイスシールド	50	全身

敵キャラの特長と弱点発見表

数多くのモンスターを系統別に分け、どのような攻撃に強く、また弱いかを簡潔に紹介！

系統	特長と弱点
昆虫人間系	強：とくにないが、毒と地震。 弱：どのモンスターも冷気。
魚系	強：炎攻撃、地震など。 弱：電気はどのキャラも。
植物系	強：毒、まひ、眠りなど。 弱：ブラックローズ以外は冷気。
昆虫系	強：毒、炎などの攻撃。 弱：冷気はどのモンスターも。
カニ系	強：毒、石化、炎、冷気など。 弱：電気など。
虎系	強：毒、炎など、 弱：これといってないが、冷気。
サイ系	強：まひ、武器など。 弱：全体的に冷気が効果的。
鳥人間系	強：とにかく地震。 弱：決まっていないが、石化。
蛇系	強：毒、地震、変化系の魔法。 弱：冷気、炎が効き目ある。
タコ系	強：炎はどのキャラも得意。 弱：電気はどのキャラも不得意。
芋虫系	強：地震、炎など。 弱、冷気ならすぐ倒せる。
とかげ系	強：武器、炎、変化。 弱：冷気は効き目あり。
狼男系	強：設定はないが、炎、冷気など。 弱：石化、変化系に弱い。
鬼系	強：ダメージ、冷気など。 弱：炎、武器などが有効。
キマイラ系	強：地震、ダメージなど。 弱：設定はないが、石化、変化系。
目玉系	強：完璧に地震に強い。 弱：設定なし。炎、電気を使おう。
がいこつ系	強：まひ、冷気、武器、変化など。 弱：がいこつは炎で焼くのが一番。
スライム系	強：武器、地震、まひなど。 弱：炎が効果てきめん。
悪魔系	強：地震、ダメージ、炎など。 弱：設定なしだが、石化が有効。
蛇女系	強：ダメージ、石化など。 弱：設定なし。炎、冷気を使おう。
ゾンビ系	強：まひ、冷気など。 弱：アンデッド系は炎に限る。
幽霊系	強：まひ、冷気、武器、変化など。 弱：やっぱり、炎が効果的。
ゴーレム系	強：ダメージ、変化など。 弱：冷気、炎が有効だ。
扉系	強：地震、炎など。 弱：設定なし。石化、冷気で攻撃。
ドラゴン系	強：地震、炎、ダメージなど。 弱：設定なし。石化など。
ジェイソン系	強：設定なし。しかし、武器など。 弱：変化系でやっつけよう。
サムライ系	強：設定なし。ダメージなど。 弱：変化、石化、などで攻撃。
マジシャン系	強：武器は平気。変化系も平気。 弱：炎などに効果あり。
ロボット系	強：まひなどほとんど全て。 弱：遠隔武器、技で戦おう。

完全データで、わかりやすい解説がついた!!

アイテムとモンスターの大図鑑

アイテムインデックス

武器 ―― P28〜
防具 ―― P34〜
イベント重要アイテム ―― P37
魔法 ―― P38
技 ―― P39
薬・その他 ―― P40

モンスターインデックス

ア
悪魔系 ―― P51
芋虫系 ―― P47
狼男系 ―― P48
鬼系 ―― P49

カ
カニ系 ―― P44
がいこつ系 ―― P50
キマイラ系 ―― P49
昆虫系 ―― P44
昆虫人間系 ―― P42
ゴーレム系 ―― P53

サ
サイ系 ―― P45
魚系 ―― P43
サムライ系 ―― P55
植物系 ―― P43
ジェイソン系 ―― P55
スライム系 ―― P51
ゾンビ系 ―― P52

タ
タコ系 ―― P47
とかげ系 ―― P48
虎系 ―― P45
鳥系 ―― P54
鳥人間系 ―― P46
ドラゴン系 ―― P54

ハ
蛇女系 ―― P52
蛇系 ―― P46
ボスキャラ ―― P57

マ
マジシャン系 ―― P56
目玉系 ―― P50

ヤ
幽霊系 ―― P53

ラ
ロボット系 ―― P56

武器 格闘戦用武器・力系

近づいて、直接敵キャラにダメージを与える武器。能力で「ちから」の数字が高いほど、敵に与えるダメージが強くなるのだ。

冒険を始め、まず手にする武器

❶バトルハンマー

⬅戦闘用の大型かなづち。値段が安いので敵へのダメージもたいしたものではないが、使い安い。

❷ロングソード

⬅人間の男がはじめっから持っている武器。ゲーム前半はこれで戦えば充分。

❸バトルアクス

⬅威力のある戦闘用オノ。値段が少し高く、使いこなすのがたいへんな武器だ。

❹せいりゅうとう

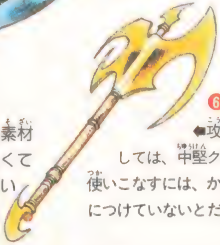
➡柄の部分に青龍の装飾がほどこされた武器。威力もかなり発揮できる。

❺かたな

➡ロングソードが威力不足になったら、次に装備したい武器。攻撃力も大きく、伝統ある剣だ。

❼ミスリルソード

⬅ミスリルという強い素材からできている剣。軽くて丈夫なので、とても使いやすく、ダメージ力も絶大なのだ。



❻ルーンアクス

⬅攻撃用の武器としては、中堅クラスの武器。使いこなすには、かなりの力を身につけていないとだめ。

敵への攻撃力は、自分の能力で計算できる。ちから＋ちから／4×レベル×1～1.5－敵の防御＝ダメージ。

アイテム	系統	対象	攻撃力	入手先	回数	価格
①バトルハンマー	ち	敵1体	能力に応じて	英雄の町 南の村	50	25
②ロングソード	ち	敵1体	能力に応じて	ベーシックタウン 南の村	50	132
③バトルアクス	ち	敵1体	能力に応じて	ベーシックタウン 港町	50	412
④せいりゅうとう	ち	敵1体	能力に応じて	港町 東の島	50	989
⑤かたな	ち	敵1体	能力に応じて	東の島 海底の町	50	2060
⑥ルーンアクス	ち	敵1体	自分に向かってくる魔法を跳ね返す。	隠れ町	30	9800
⑦ミスリルソード	ち	敵1体	能力に応じて	空中世界 最初の町	50	10712

ゲーム後半に威力を発揮する！

⑧さんごのつるぎ

⬅サンゴでできた武器。だから、水中に住む敵に強い威力を発揮する。敵の防御も無効になる。

⑨オーガキラー

⬅昆虫人間や鳥人間などの人型モンスターに威力を発揮する剣である。敵の防御も無効にできる。

⑩フレームソード

➡炎に弱いモンスターに効果バツグン。これも敵の防御が無効になり、強いダメージを与えるのだ。

⑪アイスブランド

➡冷気に弱いモンスターにはこの剣。フレームソード同様、敵の防御力を無くしダメージを与える。

⑫サンダーアクス

➡魔法のサンダーに匹敵するほどの戦闘用オノ。稲妻の弱い敵に絶大な威力を発揮。

⬇ドラゴンの仲間に強いダメージを与えられる武器。その他のモンスターにも威力を発揮する。

⑬ドラゴンソード

➡なんと盾の役目もこなし、攻撃しながら防御もできる武器。破壊力もトップクラスで、ぜひ装備したい。

⑭ディフェンダー

⬅ゾンビや幽霊などのアンデッドモンスターに威力を発揮する。もちろん敵の防御を無効にして戦える。でも値段が高い。

⑮サンブレード

サンブレードなどの強力な武器は、パーティーの先頭にいる人間などのキャラクターに持たせると効果がある。

アイテム	系統	対象	攻撃力	入手先	回数	価格
⑧さんごのつるぎ	㋠	敵１体	水中に住む敵に強い（敵のぼうぎょが無効）	海底の町	50	9880
⑨オーガキラー	㋠	敵１体	人型のモンスターに強い（敵のぼうぎょが無効）	空中世界最初の町	50	9880
⑩フレームソード	㋠	敵１体	炎に弱いモンスターに強い（敵のぼうぎょが無効）	都市世界ゾクのいる町	50	24000
⑪アイスブランド	㋠	敵１体	冷気に弱いモンスターに強い（敵のぼうぎょが無効）	都市世界ゾクのいる町アメヨコの店	50	23880
⑫サンダーアクス	㋠	敵１体	稲妻に弱いモンスターに強い（敵のぼうぎょが無効）	都市世界ゾクのいる町アメヨコの店	50	24700
⑬ドラゴンソード	㋠	敵１体	ドラゴンの仲間に強い（敵のぼうぎょが無効）	アメヨコの店	50	34600
⑭ディフェンダー	㋠	敵１体	攻撃と防御を兼ねたつるぎ（盾の役目をする）	——	—	——
⑮サンブレード	㋠	敵１体	アンデッドに強い（敵のぼうぎょが無効）	——	—	——

武器 格闘戦用武器・すばやさ・魔力系

能力値の「すばやさ」・「まりょく」が高いキャラクターにおすすめの武器。敵のモンスターより早く、攻撃をくりだせるものばかりだ！

女の子、エスパーに持たせよう！

❶レイピア

⬅槍のような細身の剣。エスパーに持たせる武器として、一番最初のもの。

❷サーベル

➡レイピアで戦っていたキャラが、あるていどすばやくなったらこの武器に取りかえよう。

❸ライトセーバー

➡ライトのように輝く剣で、すばやさが高いほど、強い威力を発揮するのだ。

❹ネコのツメ

➡高価な武器なのだが、なかなか敵に命中しないという欠点がある。でも威力はある。

❺サイコダガー

➡魔力の高さに応じて威力を発揮する武器。エスパーの常備武器としたい。

❻サイコソード

エスパーは、魔力がなくなると極端に攻撃力が下がる。だから、どんなに強くなっても武器は持っていよう。

⬅エスパーが使う武器としては、もっとも高級なもの。それだけに、威力も大きい。

❼フラットソード

⬅敵に与えたダメージをそのまま自分のＨＰにすることができる剣。

❽キングのつるぎ

⬇物語に必要な重要アイテム。装備すると、１階の敵はだいたい一発で倒せるぞ。

アイテム	系統	対象	攻撃力	入手先	回数	価格
①レイピア	㋜	敵１体	能力に応じて	ベーシックタウン 英雄の町	50	24
②サーベル	㋜	敵１体	能力に応じて	東の島 海底の町	50	2060
③ライトセーバー	㋜	敵１体	能力に応じて	隠れ町	50	10480
④ネコのツメ	㋜	敵１体	能力に応じて	都市世界ゾクのいる町アメヨコの店	50	23200
⑤サイコダガー	㋮	敵１体	能力に応じて	隠れ町	50	3800
⑥サイコソード	㋮	敵１体	能力に応じて	都市世界ゾクのいる町アメヨコの店	50	32000
⑦ブラッドソード	㋮	敵１体	与えたダメージ分のＨＰを吸い取る。	隠れ町	30	10000
⑧キングのつるぎ	—	———	能力に応じて	———	—	———

武器 特殊格闘戦用武器

ただ敵に、ダメージを与えるだけではないのがこの特殊格闘戦用武器。それぞれ変った個性を持ち、その威力も絶大なものばかり！

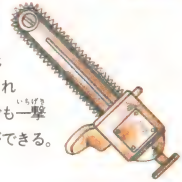
各キャラのサブアイテムに最適

❶うらみのつるぎ

⬅敵からの攻撃を２倍にして返す武器。塔の中にある宝箱に隠されている。謎のボスに絶大な威力を発揮！

❷ムチ

⬅命中すると、敵の動きを止めることができる。店で安く買えるが、ダメージは15～22程度。



❹チェーンソー

➡命中率は低いが、命中すればどんな敵でも一撃で倒すことができる。

⬇ある宝箱にかくされている幻のソード。200～300ダメージを１グループにあたえる。

❺エクスカリバー

❸でんげきムチ

➡ムチ同様、命中すると敵が何もできなくなる。70～100のダメージを与えられる。

❻まさむね

⬅ソード系で最高の威力を持つ。これも、宝箱に隠されている。最終ボスにはこれで対決。

❼ガラスのつるぎ

➡一度しか使えない武器。しかし250～500のダメージを与えられる。

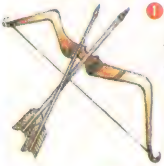
特殊格闘戦用武器は、強い威力を持つものだけあって、店で売っているものは少ない。各ボスキャラに使おう！

アイテム	系統	対象	攻撃力	入手先	回数	価格
①うらみのつるぎ	−	敵１体	敵に反撃して、２倍のダメージを与える	――	−	――
②ムチ	−	敵１体	15～22ダメージ。敵はなにもできなくなる。	英雄の町	50	80
③でんげきムチ	−	敵１体	70～100ダメージ。敵はなにもできなくなる	空中世界最初の町	50	800
④チェーンソー	−	敵１体	命中すれば、敵を一撃でバラバラにできる	都市世界ゾクのいる町	30	4000
⑤エクスカリバー	−	敵１グループ	200～300ダメージを与える	――	−	――
⑥まさむね	−	敵１体	150～300ダメージを与える	――	−	――
⑦ガラスのつるぎ	−	敵１体	250～500ダメージを与える。１回のみ使用可	――	−	――

武器 遠隔攻撃武器・すばやさ・力系

敵のモンスターから離れた場所で攻撃できる武器。どれも、使う人のすばやさや力の能力に合わせて的中率がアップ！　敵が倒しやすくなるのだ！

一発必勝！　ダメージ力重視!!



❶ゆみ

⬅遠隔攻撃武器の中でもっとも安く手にはいるもの。価格通り攻撃力は低い。

❷よいちのゆみ

⬅すばやさの能力が高いほど命中しやすい。一度に3本の矢がモンスターに攻撃を加える。

❸アポロンのゆみ

⬆弓のなかで最強の威力を持つ。どこかの宝箱に隠されていて、すばやさに比例して的中率が上昇。

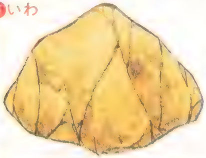
❹ビームライフル

➡すばやさに比例する武器。攻撃力は低いけど、敵の防御力に関係なく攻撃できる。

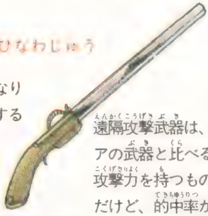
❺デリンジャー

➡銃のなかでもっとも安い。威力は「ゆみ」の2倍。力に応じて強くなる。

⬇投げて敵を攻撃する武器。力が強ければかなりのダメージをあたえられる。武器以外に使うこともある。



❻いわ



❼ひなわじゅう

➡攻撃力はかなりの威力を発揮するが、力がないとなかなか命中しない。

➡銃系統で最強の破壊力。どこかの宝箱に隠されている。とっておきにしたい武器。

❽44マグナム

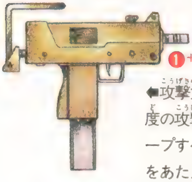
遠隔攻撃武器は、同じフロアの武器と比べると、強い攻撃力を持つものが多い。だけど、的中率が低いのだ。

アイテム	系統	対象	効力	入手先	回数	価格
①ゆみ	㋜	敵１体	20～30ダメージを与える	英雄の町	50	50
②よいちのゆみ	㋜	敵１体	120～180ダメージを与える	隠れ町	50	8000
③アポロンのゆみ	㋜	敵１体	250～370ダメージを与える	――	－	――
④ビームライフル	㋜	敵１体	100～150ダメージを与える	――	－	――
⑤デリンジャー	㋠	敵１体	40～60ダメージを与える	港町	30	80
⑥いわ	㋠	敵１体	70～100ダメージを与える	東の島	16	100
⑦ひなわじゅう	㋠	敵１体	130～200ダメージを与える	空中世界最初の町	30	800
⑧44マグナム	㋠	敵１体	250～470ダメージを与える	――	－	――

武器 遠隔攻撃武器・系統なし

すばやさや力などの能力に関係なく、どんなキャラクターでも使いこなすことができる武器がこれ。攻撃力も価格も高いものばかりなのだ。

ゲーム後半からは頻繁に使おう



❶サブマシンガン

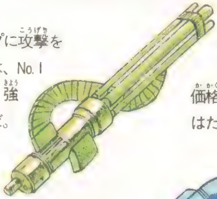
⬅攻撃力は低いが、一度の攻撃で、敵1グループすべてにダメージをあたえることが可能。

❷しゅりゅうだん

⬅強力な爆風で、敵1グループをまとめて攻撃できる。弱い敵は、始めにこれで処分。

❸バズーカ

⬆どんなに力が弱くても扱え、攻撃力もかなりのもの。敵1グループに効果あり。

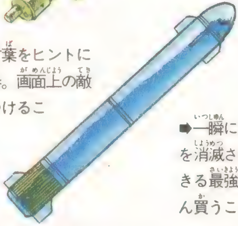


➡敵1グループに攻撃をかける武器では、No.1の威力を誇る、強力な武器なのだ。

❹バルカンほう

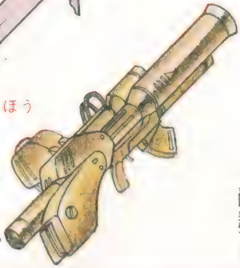
➡目の前にいる敵全員にダメージをあたえられる。価格が安い分、攻撃力はたいしたことがない。

❺ミサイル



➡ある人物の言葉をヒントに見つけ出す武器。画面上の敵すべてをやっつけることができる。

❻かくばくだん



❼はどうほう

➡一瞬にして、敵全部を消滅させることができる最強武器。もちろん買うことはできない。

「はどうほう」や「かくばくだん」は使える回数が極端に少ない。強敵にとどめをうつときに使いたい。

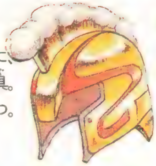
アイテム	系統	対象	効力	入手先	回数	価格
①サブマシンガン	—	敵1グループ	50～75ダメージを与える	港町	20	400
②しゅりゅうだん	—	敵1グループ	100～150ダメージを与える	空中世界最初の町	20	800
③バズーカ	—	敵1グループ	150～250ダメージを与える	隠れ家	20	4000
④バルカンほう	—	敵1グループ	200～350ダメージを与える	都市世界ゾクのいる町	20	8000
⑤ミサイル	—	敵全員	100～200ダメージを与える	———	5	40000
⑥かくばくだん	—	敵全員	250～450ダメージを与える	———	1	———
⑦はどうほう	—	敵全員	敵全部を消滅させる	アメヨコの店	3	100000

防具 かぶと・こて

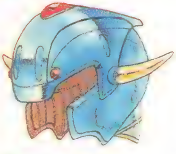
主人公となる人間の男、女に必要不可欠なもの。いくら力やすばやさが強くても、防具を装備して防御力を高めなくちゃ強敵は倒せないぞ。

パーティーの先頭は必ず装備！

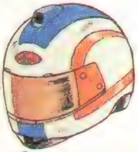
❶ブロンズかぶと
⬅冒険を始めてすぐに、買って装備したい防具。防御力は低いが役立つ。



❷ゴールドかぶと
⬅5階の海洋世界で買うことができるかぶと。エスパーにも装備させよう。

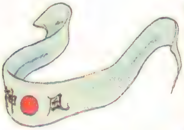


❸ミスリルかぶと
⬆ゲーム中盤でおおいに役立つ。モンスター以外全員に装備したい。



❹アライのメット
➡ミスリルのかぶとより、2倍以上の防御力を持つ。宝箱にも隠されている。

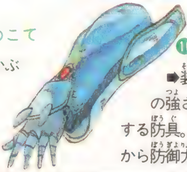
❺サークレット
➡武器のダメージだけでなく、石化・まひ・地震も防御する。



❻ゾクのはちまき
⬅かぶと系で最強の防具。すべての攻撃を防御できる。

❼ブロンズのこて
⬅ブロンズのかぶとを買う前に装備したい。

❽ゴールドのこて
⬅防御力は低いが、パーティーの先頭をいく人間には装備させよう。



❾ミスリルのこて
➡ミスリルのかぶととセットなら、12の防御力を稼げる。

❿きょじんのこて
➡装備すると、力の強さがアップする防具。高価だから防御力も高い。

⓫げんじのこて
➡こての中で最強防具。装備すると、すばやさがアップ。

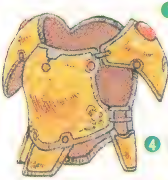
かぶと・こては、エスパーに装備させるより人間に装備させるほうが、持てる力を発揮する。

アイテム	部位	防御力	効力	入手先	回数	価格
①ブロンズかぶと	頭	3	ダメージを弱める	英雄の町	——	40
②ゴールドかぶと	頭	5	ダメージを弱める	港町	——	175
③ミスリルかぶと	頭	8	ダメージを弱める	東の島	——	600
④アライのメット	頭	17	ダメージを弱める	ゾクのいる町	——	6000
⑤サークレット	頭	22	地震・武器・マヒ・石化のダメージ減	——	——	——
⑥ゾクのはちまき	頭	25	地震・武器・マヒ、石化・毒・電撃・冷気・炎のダメージ減	——	——	——
⑦ブロンズのこて	腕	1	ダメージを弱める	英雄の町	——	12
⑧ゴールドのこて	腕	3	ダメージを弱める	ベーシックタウン	——	150
⑨ミスリルのこて	腕	4	ダメージを弱める	海底の町	——	500
⑩きょじんのこて	腕	6	ちからがアップ	隠れ町	——	5000
⑪げんじのこて	腕	15	すばやさがアップ	——	——	5000

防具　よろい・くつ

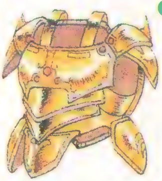
防具の中心となるよろい、そして人間に装備したいくつ。魔力が上がるなど防具以外にも役立つものもあるので、ぜひチェックしよう！

よろいはエスパーにも必ず装備



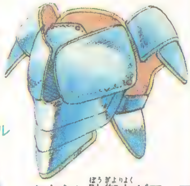
①ブロンズメイル

⬅ブロンズの防具をそろえれば、1階の敵には負けないはず。



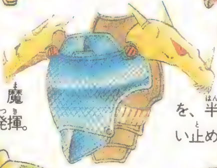
②ゴールドメイル

⬅ブロンズ防具のセットより、2倍の防御力を確保できる。



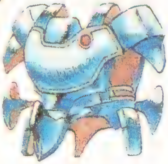
③ミスリルメイル

⬆さらに防御力がアップし、ブロンズセットの3倍も、ダメージを防ぐ。



④ドラゴンメイル

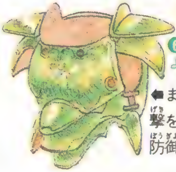
➡毒・電撃・冷気・炎の攻撃から身を守る。ゲーム後半、魔法を使う敵に威力発揮。



⑤バトルスーツ

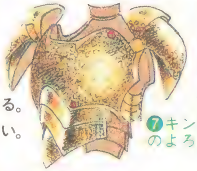
➡敵からうけた格闘武器の攻撃を、半分のダメージにくい止めることができる。

⬇装備するとすばやさアップ。人間、エスパーともに女の子に装備させたい。



⑥かんうのよろい

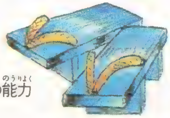
⬅まひと石化の攻撃を防ぐことができる。防御力も最高のよろい。



⑦キングのよろい

⬅1階の重要アイテムのひとつ。結果的に手放すが、防御力は強い。

⑧エルメスのくつ



⑨てつげた

➡エルメスが女の子用としたらこちらは男の子用。力の能力がアップする。

⑩こうめいのくつ

➡くつで最強の防具。宝箱に隠されている。魔力が身につくエスパー用。

ＨＰの上昇につれて、エスパーに防具をつける必要がなくなる。でも、パワーアップアイテムは装備しよう。

アイテム	部位	防御力	効力	入手先	回数	価格
①ブロンズメイル	胴	4	――	英雄の町	――	800
②ゴールドメイル	胴	8	――	ベーシックタウン	――	300
③ミスリルメイル	胴	13	――	東の島	――	2500
④ドラゴンメイル	胴	19	毒・電撃・冷気・炎のダメージ減	空中世界最初の町	――	8500
⑤バトルスーツ	胴	25	武器のダメージ減	ゾクのいる町	――	18000
⑥かんうのよろい	胴	38	マヒ・石化を防ぐ	――	――	――
⑦キングのよろい	胴	――	――	――	――	――
⑧エルメスのくつ	脚	7	すばやさがアップ	――	――	――
⑨てつげた	脚	7	ちからがアップ	アメヨコのお店	――	5000
⑩こうめいのくつ	脚	10	まりょくがアップ	――	――	――

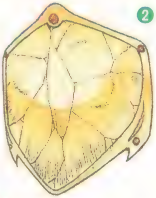
防具 たて・フルアーマー

防具の中で、使用限度がある「たて」をいかに使うかが、勝敗の決め手。敵のモンスターに合わせて、有効に使い分けるようにしよう！

たてを使って、回避率をアップ

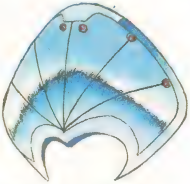
❶ブロンズのたて

⬅他のブロンズ防具同様、最初に手にするたてだ。基本的にあまり役立たない。



❷ゴールドのたて

⬅ブロンズよりも10%回避率がアップ。価格も手頃で、5階の敵ならほとんど回避できる。

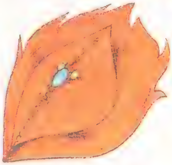


❸ミスリルのたて

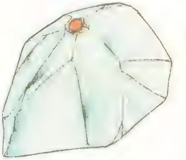
⬆敵からの攻撃を½の確率で避けることができる。人間のキャラクターには、ぜひ装備させたい。

❹ほのおのたて

➡冷気の魔法を使う敵にかなりの威力を発揮する。回避率も60%とかなり高い。



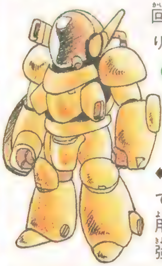
➡炎のたての冷気に対して、アイスシールドは炎の攻撃を防御する。



❺アイスシールド

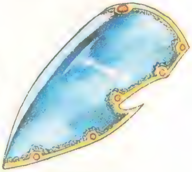
➡100%の確率で完全に敵の攻撃を回避できる最強のたて。地震・武器・まひ・石化の攻撃にも強い。

❾パワードスーツ



➡毒・電撃・冷気・炎を防御できるたて。回避率もかなり高いのだ。

❻ドラゴンのたて



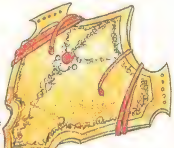
❼キングのたて

防具の中でもっともすぐれたパワードスーツ。装備するアイテム数の節約にもなる。そのうえ力・すばやさもアップ。

⬅完全に体を守ってくれる防具。使用限度はなく、最強の防御力を誇る。

❽イージスのたて

➡1階の重要アイテム。装備していれば、何度でも使えるぞ。



アイテム	回避率アップ	効力	入手先	回数	価格
①ブロンズのたて	30%	武器攻撃のダメージ減	南の村	50	40
②ゴールドのたて	40%	武器攻撃のダメージ減	港町	50	400
③ミスリルのたて	50%	武器攻撃のダメージ減	海底の町	50	4000
④ほのおのたて	60%	冷気のダメージ減	隠れ町	50	5500
⑤アイスシールド	60%	炎のダメージ減	アメヨコのお店	50	6000
⑥ドラゴンのたて	80%	毒・電撃・冷気・炎のダメージ減	――		――
⑦イージスのたて	100%	地震・武器・マヒ・石化のダメージ減	――	――	――
⑧キングのたて	――	――	――	――	――
⑨パワード・スーツ	防御力70アップ	体全体に装備、ちから・すばやさがアップ	――	――	――

イベント重要アイテム

Ｓａ・Ｇａの物語には数々の重要アイテムが登場する。すべて手にいれないと、物語を先に進められないものばかり。このアイテムにまつわる重要項目もたくさんあるので、しっかり勉強しておこう！

クリスタルを得るのに絶対必要

❶りゅうのかぎ

➡竜宮城にある、重要な扉を開けるのに使う。何度でも取れるが竜宮城をクリアすれば、必要ない。

❷とらのかぎ

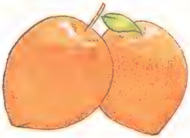
⬅10階にある浮遊城で使うカギ。ある人物を助けるために、絶対に必要。城内に隠されている。

❸ろうやのかぎ

⬅浮遊城の牢屋を開けるカギ。手に入れるには敵と戦わなくちゃいけない。

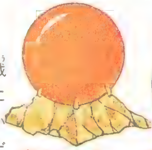
⬇青竜が大切に守っている「あかだま」は、にせ物がたくさんならべられた部屋にある。

❹くうきのみ



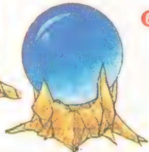
⬅海底の町、つまり竜宮城に行くために必要なアイテム。ないと呼吸ができないのだ。

⬇あきばという隠された町にある。その町の場所は図書館で調べよう。



❺あかだま

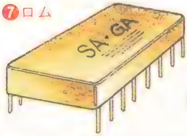
❻あおだま



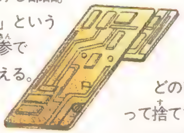
⬇ロムとアイシーボードを組み合わせて作った機械。クリアには絶対必要。

⬆クイズに答え、もらう。赤と青がそろうとクリスタルが手に入る。

❼ロム

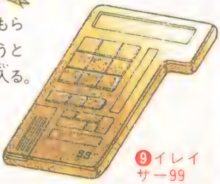


➡ロムをつける部品。「あめよこ」という町にロム持参で行くともらえる。



❽アイシーボード

どのアイテムも、間違って捨てても何度でも取ることができるから安心だ。



❾イレイサー99

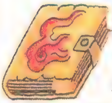
アイテム	効力	入手先
①りゅうのかぎ	竜宮城の部屋の鍵	5階
②とらのかぎ	浮遊城の部屋の鍵	10階
③ろうやのカギ	白虎の牢獄の鍵	10階
④くうきのみ	海水と反応して、酸素を出す不思議な実	5階
⑤あかだま	青竜の宝物	5階
⑥あおだま	竜皇の宝物	5階
⑦ロム	イレイサー99の部品	16階
⑧アイシーボード	同上	16階
⑨イレキサー99	対朱雀バリア消去装置	16階

魔法

エスパーが能力として持っている魔法より、強力なダメージを敵に与えられる魔法アイテムの数々。それぞれ特有の威力を持っているので、よくチェックして有効に使ってほしい。攻撃系、治癒系などの種類を見分け、適切なキャラクターに装備させよう！

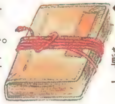
エスパーにとっては最強の武器

❶ファイアのしょ



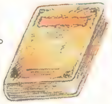
⬅炎の魔力を使うアイテム。ゲーム前半に威力を発揮。

❷ねんぶつのほん



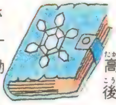
⬅アンデットに効果的。戦闘力を低下させる。

❸ケアルのしょ



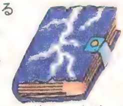
⬅ＨＰを回復させる魔法。ポーションよりは効き目がある。

❹ブリザドのしょ



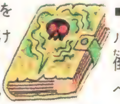
⬅冷気をあやつる魔法。魔力が高ければ、ゲーム後半の敵も倒せる。

❺サンダーのしょ



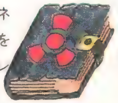
➡稲妻をあやつる魔法。ブリザド同様の威力を発揮できる。

❻クラウダのしょ



➡猛毒の霧を敵に吹きつける魔法。かなりの威力。

❼フレアのしょ

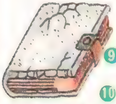


➡核融合エネルギーで敵を倒す。最高レベルの魔法。

❽スリプルのしょ

➡敵をまひさせる魔法。回復率は40%で強力な効果。

❾ブレイクのしょ



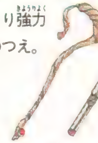
⬅石化の魔法。一度かかると回復は不可能。

❿デスのしょ

➡死の魔法。これも回復不可能。死あるのみ。

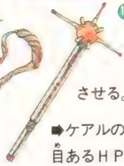
治癒系の魔法は２つだけだが、必ず役に立つから装備しよう！

⓫まじゅつのつえ



➡ファイアのしょより強力な炎を出せる魔法のつえ。

⓬まどうしのつえ



⬅まひ系の魔法。敵を混乱させる。回復率は10%。

⓭いやしのつえ

➡ケアルのしょより効き目あるＨＰ回復つえ。

	アイテム	効力	系列	効　力	入手先	回数	価　格
ほん	①ファイアのしょ	攻撃	炎	アンデッド系などに特に効果大	英雄の町	20	500
	②ねんぶつのほん	攻撃	——	アンデッドだけに効果有	海底の町	20	500
	③ケアルのしょ	回復	——	戦闘中に特に役立つ回復魔法	海底の町	30	1000
	④ブリザドのしょ	攻撃	冷気	冷気に弱い敵に効果大	ベーシックタウン	20	500
	⑤サンダーのしょ	攻撃	稲妻	水中に住む敵に特に有効	ベーシックタウン	20	500
	⑥クラウダのしょ	攻撃	毒霧	敵１グループに効果を発揮	港町	20	500
	⑦フレアのしょ	攻撃	——	敵全体に大ダメージをおよぼす	隠れ町	20	50000
	⑧スリプルのしょ	攻撃	マヒ	眠り(何もできない。回復40%)	英雄の町	20	500
	⑨ブレイクのしょ	攻撃	石化	石化(何もできない、回復不可)	隠れ町	20	5000
	⑩デスのしょ	攻撃	マヒ	死(何もできない。回復不可)	隠れ町	20	5000
つえ	⑪まじゅつのつえ	攻撃	炎	ファイアのしょと同様の力をもつ	空中世界最初の町	30	750
	⑫まどうしのつえ	攻撃	マヒ	混乱(コントロール不能。回復10%)	族のいる町	20	5000
	⑬いやしのつえ	回復	——	ＨＰを大幅に回復するアイテム	ベーシックタウン	30	1000

技

使えば使うほど、上達し、敵へのダメージ力が大きくなるアイテム。初期ダメージはどれも低いものばかりだが、ひたすら使えば、強力な武器になること間違えなし。遠隔武器のように攻撃がはずれることはないので、上達にムラが出てくるようなことはない。安心して使おう！

プロレスのようだが威力は絶大

❶パンチ

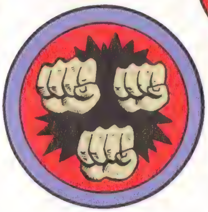
➡連続的に強烈なパンチで敵を攻撃する。初歩の技なのであまり威力はない。

❷クロスカウンタ

➡敵の攻撃力を逆に利用して、通常の2倍以上のダメージを与えることができる。

❸キック

⬅パンチ同様、連続的にキックを繰り出し敵を倒す。パンチより効き目あり。



❹さんだんづき

⬅一度の攻撃で、3回の正拳突きを一点に集中して敵を倒す。ダメージ力は絶大。

❺とびひざげり

➡ジャンプの勢いを利用して敵の急所に攻撃を加える。

❻ヤマアラシ

➡柔道技のひとつ。敵を持ち上げ投げ飛ばしてしまう。しかし、あまり威力はない。

⬇これも柔道技。その名の通り敵は一発で地獄行き！

❼じごくぐるま

➡色っぽい目つきで敵を混乱させる技。できれば男の子に持たせなくない技だ。

技は基本的に攻撃時のサブアイテムとして使うおう。武器や魔法を無駄使いしたくないときに使うのがベスト！

アイテム	初期ダメージ	効力	入手先	回数	価格
①パンチ	5～10	使用するほど威力が上昇、99回使用可	東の島	99	500
②クロスカウンタ	――――	敵の力を利用して通常の2倍のダメージ	東の島	20	5100
③キック	10～20	使用するほど威力が上昇、88回使用可	東の島	88	1100
④さんだんづき	40～45	三回連続攻撃ができる技	東の島	66	2100
⑤とびひざげり	60～70	強力なキック技	東の島	44	4100
⑥ヤマアラシ	85～95	柔道技	東の島	22	8100
⑦じごくぐるま	95～105	さらに強力な柔道技	東の島	11	15100
⑧ながしめ	敵を混乱させる技(コントロール不能。回復10%)		東の島	30	5100

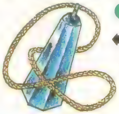
回復アイテム

強敵と戦って行くには、どうしても必要なアイテムがこれ。いくら体力を回復しても、目が見えなかったり、石になったままでは、旅の足手まといになってしまう。自分が必要とする回復アイテムを必ず持っているようにしよう。

元気いっぱいで戦闘するために

❶ポーション
⬅ゲーム前半にかなり、お世話になるアイテム。回復力は低め。

❷ハイポーション
⬅ポーションより4倍の値段だが、効き目もそれなりにある。



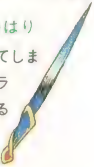
❸エリクサー
⬅HPを最大値まで回復したうえに、盲目などの状態回復まですべてこなす。

❹いきかえり
➡死んでしまったキャラを復活させる。♥がなくなったときに使おう！

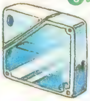
❺♥
➡「いきかえり」より安く、死者を復活できる。最高8個まで装備できる。

⬇毒の治癒。戦闘が終われば毒は消えるから常備する必要なし。

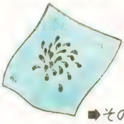
❻きんのはり
➡石化してしまったキャラを治癒するアイテム。



❼じゅうじか
⬅呪いを解くアイテム。あまり使わないので、万が一呪われたら買う方がいい。



❽めぐすり
⬅使用頻度がかなり高い。盲目はなりやすいので常に持っていたい。



❾どくけし

⓬まひどめ
➡その名の通り、まひ状態から逃れるアイテム。戦闘中に役立つ。

❿めざめのかね
➡眠らされたときに使うアイテム。格安なので買っておいたほうがいいかも。

⓫フライパン
➡混乱状態を回復するアイテム。これも安いが、あまり使うチャンスがない。

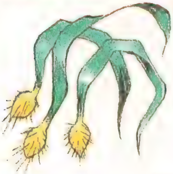
誰でもお世話になるのが「♥」だと思う。できるだけお金を貯めて買っておこう。

アイテム	効　力	入 手 先	回数	価格
①ポーション	HPの回復（30～50HP）	ベーシックタウン	3	50
②ハイポーション	HPの回復（90～150HP）	ベーシックタウン	3	200
③エリクサー	HPの完全回復と状態の回復	空中世界最初の町	3	10000
④いきかえり	死んだ仲間を生き返らせる	ベーシックタウン	1	15000
⑤♥	使うと生き返りの回数が1増える	港町	1	10000
⑥きんのはり	石にされた仲間をもとに戻す	南の村	3	500
⑦じゅうじか	呪いを解く	南の村	3	500
⑧めぐすり	盲目にされた仲間をもとに戻す	ベーシックタウン	3	500
⑨どくけし	毒におかされたときの治療薬	ベーシックタウン	3	100
⑩めざめのかね	戦闘中、眠らされたときに使うアイテム	英雄の町	3	100
⑪フライパン	混乱した仲間を正気に戻す	海底の町	3	100
⑫マヒどめ	マヒさせられた仲間をもとに戻す	英雄の町	3	100

成長アイテム、その他

いかに人間のキャラクターを成長させるかは、どれだけ成長アイテムを使ったかにかかってくる。できるだけ頻繁に買い集め、キャラクターを育てよう。そして、成長アイテム以外にも役立つものを、有効に使いこなそう！

強さのカギを握るアイテムたち



❶ちからのもと

⬅能力値の「ちから」を1～2の数値で増やしていく。ゲーム前半はつらいが、後半は買いあさろう。

❷すばやさのもと

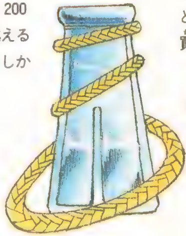
⬅能力値の「すばやさ」をちからのもと同様、1～2の数値でアップしていく。能力に片寄りがないようちからのもととセットで買い集めよう。

❸ＨＰ200

➡ＨＰが200になるまで5～20づつアップしていく。ちからのもとなどより先に、買ったほうが良い。

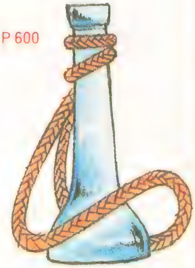
❹ＨＰ400

➡ＨＰの増え方は200と同じ。400を越えると、ＨＰは1づつしか増えない。



⬇ＨＰを増やすアイテムとしては最高のもの。数値の増え方は200・400と同様。600以上になったら、200を買って行くほうがお得だよ。

❺ＨＰ600



❻ドア

⬅ある宝箱に隠されたアイテム。3回だけ好きな階に移動できる。買い忘れた物があるときなどに便利。

❼けんじゃのいし

➡アイテムの使用回数を回復することができるアイテム。アイテム表示のところで、増やしたいものを合わせよう。

ちからのもとなど、必要不可欠なアイテムを「けんじゃのいし」で増やすなどして、ずる賢く、無駄使いしないようキャラクターを成長させよう！

	アイテム	効　力	入手先	回数	価格
成長アイテム	①ちからのもと	人間の力を増やす（1～2）	ベーシックタウン	1	300
	②すばやさのもと	人間の素早さを増やす（1～2）	ベーシックタウン	1	300
	③ＨＰ200	ＨＰが200以下の場合、ＨＰのＭＡＸが5～20増える	ベーシックタウン	1	100
	④ＨＰ400	同上：400の場合	港町	1	1000
	⑤ＨＰ600	同上：600の場合	ゾクのいる町	1	5000
その他	⑥ドア	今まで行ったことのある階にテレポートできる	――	3	――
	⑦けんじゃのいし	アイテムの使用回数が回復	――	3	――

数多い敵キャラを系統別に分けた完全データを大公開！

モンスター大図鑑

モンスターは、なんと180種類！

大きく分けて4つの世界から構成されるSa・Gaには、数多くのモンスターが登場する。それぞれ特有な個性を持ち、攻撃パターンも千差万別。この図鑑でよーくお勉強して、対モンスターの知識を身につけよう！

系統イラスト モンスター別のイメージイラスト。

系統名 29種類あるグループ別に分類。

キャラクター名 1グループは、約6種類に分かれる。

画面イラスト ゲームボーイの画面に登場するキャラを表記。どのキャラだか、すぐにわかるぞ。

パラメータ値 HPをはじめ、Oは力、D防御、Qすばやさ M魔力の数値を表示。

系統特徴 各種モンスターの全体的な特徴を簡潔に解説。

特徴・解説 各キャラの能力や弱点、攻略ポイント等を説明。

昆虫人間系

全体的なイメージとして、地震に強く冷気に弱いという特徴がある。攻撃パターンはツメなどの単純攻撃が多い。力よりもすばやさが高いというのも、昆虫らしい特徴のひとつだ。

ハエおとこ

HP	20		
O	6	D	8
Q	9	M	5

特徴：能力は「メ」。地震に強く冷気に弱い。
解説：通常の武器でも倒せるが、「ブリザドのしょ」を使うとより効果的に倒せる。

ドラゴンフライ

HP	82		
O	12	D	17
Q	18	M	11

特徴：能力は「つめ・ケイカイ」。やはり、地震に強く冷気に弱い。
解説：ハエおとこに比べてHPが高く、かなり手強い相手だ。

ハチおんな

HP	126		
O	18	D	25
Q	26	M	17

特徴：能力は「かみつき・毒針・ハチミツ」。前キャラ同様地震に強く冷気に弱い。
解説：素早さが高いので他の敵より先に功撃。

モスキート

HP	150		
O	22	D	30
Q	31	M	21

特徴：能力は「ツメ・かみつき・血を吸う・不意打ち」。地震に強く冷気に弱い。
解説：「不意打ち」で先に攻撃されやすい。

セミにんげん

HP	551		
O	70	D	88
Q	89	M	69

特徴：能力は「ツメ・かみつき・血を吸う・歌声」地震に強く冷気に弱いのは同じ。
解説：音痴な歌で相手を混乱させるのが得意。

マンティスキング

HP	666		
O	82	D	99
Q	99	M	80

特徴：能力は「キバ・二刀流・力を奪う・サンダー・不意打ち・警戒」。弱点はなく、妻と地震に強い。
解説：魔法より武器で。

魚系

魚系のモンスターといっても水辺だけに出現するワケではない。どのキャラも「さんごのつるぎに弱く、恐れるほど、攻撃力はないし防御力も弱い。だが、油断は禁物だ。

バラクーダ

HP	60		
O	9	D	6
Q	11	M	5

特徴：能力は「ヒレ」のみ。炎に強く、電気に弱い。
解説：力はないが、すばやい攻撃を仕掛けてくるので注意したい。

ピラニア

HP	82		
O	11	D	9
Q	14	M	6

特徴：能力は「キバ」のみ。バラクーダ同様、炎に強く電気に弱い。
解説：武器などで攻撃するより、サンダーの魔法が効果的だ。

ハンマーヘッド

HP	175		
O	23	D	21
Q	30	M	14

特徴：能力は「キバ・頭突き」。炎に強く、電気に弱いのは同じ。
解説：頭突きがかなりの威力。HPの少ない人は無理をしない。

ガンフィッシュ

HP	330		
O	42	D	40
Q	54	M	28

特徴：能力は「かみつき・水鉄砲」。炎に強く、電気に弱い。
解説：水鉄砲という攻撃が怖そうだけど、おそれるほど威力はない。

エレキうなぎ

HP	606		
O	71	D	69
Q	88	M	52

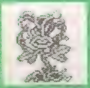
特徴：能力は「かみつき・ヒレ・電撃・サンダー」。今まで弱点だった電気に強く、炎にも強い。弱点なし。
解説：集中攻撃が必要。

リバイアサン

HP	729		
O	82	D	80
Q	99	M	62

特徴：能力は「ヒレ・かみつき・しっぽ・電撃・サンダー・うずしお」。弱点はなく、炎と地震に強い。
解説：石化攻撃が良い。

植物系



毒関係の攻撃と触手で相手の動きをにぶらせるのが得意。HPはかなり高いが、力や防御力が低い。とくにすばやさの点がおとっているので、集中攻撃で攻めればさほど怖くない。

あるくサボテン

HP	150		
O	15	D	16
Q	8	M	9

特徴：能力は「触手・毒針」。攻撃に対しては弱点も強い所もない。
解説：HPがとても高いので、ダメージ力のある武器で集中攻撃。

どくのはな

HP	175		
O	18	D	19
Q	10	M	11

特徴：能力は「触手・毒花粉・眠り薬」。弱点も強い部分もない。
解説：「めざめのかね」や「どくけし」を持って戦いたい相手だ。

ジャンボにんにく

HP	231		
O	25	D	26
Q	15	M	16

特徴：能力は「触手・はな・悪臭・ミツ」。弱点、強い部分はなし。
解説：「はな」攻撃は、花ではなく鼻の方。天狗のような鼻で殴る。

きゅうけつかずら

HP	368		
O	41	D	42
Q	27	M	28

特徴：能力は「触手・かみつき・血を吸う・巻きつく」。弱点はないが、毒には強い。
解説：巻きつかれる前にファイアなどで攻撃。

ファイアフラワー

HP	666		
O	70	D	71
Q	51	M	52

特徴：能力は「触手・はな・さわるとやけど・ファイア」。炎に強く、冷気には弱い。
解説：ブリザドのしょで攻撃するのがベスト。

ブラックローズ

HP	795		
O	81	D	82
Q	61	M	62

特徴：能力は「はな・血を吸う・眠り薬・デス・誘惑の目」。弱点はなく、冷気、毒、まひに強い。
解説：武器攻撃が有利。

昆虫系

系統的には、冷気の攻撃に弱いという弱点があり、HPも能力の割合から見るとかなり高い敵だ。武器を使って戦うよりも、魔法でやっつける方が無駄なHPを減らさずにすむぞ。

おおハサミむし

HP	20		
O	4	D	9
Q	7	M	6

特徴：能力は「ハサミ」だけ。弱点は冷気に弱いこと。

解説：ブリザド攻撃、もしくは通常の武器攻撃でも倒せる敵。

のこぎりビートル

HP	202		
O	19	D	40
Q	38	M	29

特徴：能力は「かみつき・ノコギリ」。地震には強く冷気には弱い。

解説：珍しくすばやさがかなり高いので、ブリザドですぐ攻撃する。

アリじごく

HP	231		
O	22	D	45
Q	43	M	33

特徴：能力は「ツメ・キバ・砂地獄・目つぶし」。弱点は冷気に弱いところ。

解説：得意技の砂地獄で、すばやさを奪われる。

げんしアリ

HP	295		
O	28	D	55
Q	53	M	41

特徴：能力は「ツメ・かみつき・酸を吐く・殺人ビーム」。炎には強いが、冷気には弱い。

解説：すばやさが高いので、先手をかけよう。

いじげんサソリ

HP	551		
O	52	D	89
Q	87	M	70

特徴：能力は「2つのハサミ・キバ・毒針・影分身・毒霧を吐く・テレポート」。弱点は冷気に弱いこと。

解説：冷気攻撃の一本。

スカラベ

HP	666		
O	62	D	99
Q	99	M	81

特徴：能力は「かみつき・酸を吐く・体当たり・悪臭・レイズ・テレポート」。地震と毒に強く、弱点はなし。

解説：レイズ復活注意。

カニ系

硬いからに守られたモンスターで、昆虫同様魔法戦法をおすすめする。動きが遅いので、先手をとって集中攻撃をしよう。すきをあたえると力があるので受けるダメージは大きい。

エビル

HP	103		
O	13	D	22
Q	8	M	6

特徴：能力は「ツメ」のみ。炎に強く、電撃には弱い。

解説：恐ろしくHPが高い。みんなで協力して集中攻撃をしよう。

げんしがに

HP	150		
O	18	D	32
Q	12	M	10

特徴：能力は「2つのハサミ・かみつき」。炎に強く電気には弱い。

解説：サンダー攻撃が効き目あり。武器と魔法でさっさと倒そう。

しおまねクィーン

HP	295		
O	37	D	61
Q	26	M	24

特徴：能力は「ハサミ・ツメ・目つぶし」。炎は強いが電気に弱い。

解説：げんしがにと同じ戦法で倒そう。HPがかなり高いから注意。

アイスロブスター

HP	330		
O	41	D	67
Q	29	M	27

特徴：能力は「2つナハサミ・かみつき・さわるとまひ・冷気を吐く」。弱点は電気。冷気には強い。

解説：強い武器で攻撃。

キングクラブ

HP	606		
O	70	D	99
Q	53	M	51

特徴：能力は「2つのハサミ・かみつき・まひツメ・サンダー」。電気に弱いが、石化、炎に強い。

解説：防御力は最大値。

タゴン

HP	729		
O	81	D	99
Q	63	M	61

特徴：能力「2つのハサミ・かみつき・まひツメ・サンダー・うずしお」。弱点はなく、毒・石化・炎に強い。

解説：まひツメに注意。

虎系

力とすばやさの能力がとても高い、攻撃的なモンスター。弱点はほとんどなく、かなりの強敵だ。効果的な攻撃方法としては「ブレイクのしょ」などの魔法で攻撃するのが良い。

ウルフ

HP	60		
O	12	D	8
Q	10	M	5

特徴：能力は「かみつき」のみ。弱点、強い点などはない。
解説：群れをなしているので、グループ単位で倒せる戦法をとろう。

ジャガー

HP	103		
O	18	D	12
Q	16	M	7

特徴：能力は「ツメ・かみつき」。弱点などはなし。
解説：得意のかみつきはスゴイ威力。ポーションなど持って戦おう。

サーベルタイガー

HP	202		
O	35	D	25
Q	33	M	16

特徴：能力は「ツメ・2本のキバ・不意打ち」。これも弱点などはなし。
解説：大きな2本のキバが強力な武器。動きが早いので魔法で攻撃。

スノーキャット

HP	368		
O	61	D	46
Q	59	M	32

特徴：能力は「キバ・ツメ・冷気を吐く」。もちろん冷気に強いが、炎には弱い。
解説：ファイアのしょで攻撃するのがベスト。

くろネコ

HP	606		
O	89	D	70
Q	87	M	52

特徴：能力は「ツメ・かみつき・呪いのツメ・デス・不意打ち・警戒」。弱点などはなし。
解説：呪いのツメが厄介。デス攻撃にも注意。

フェンリルウルフ

HP	729		
O	99	D	81
Q	99	M	62

特徴：能力「ツメ・キバ・炎を吐く・デスのキバ・テレポート・復活」。弱点なしで、毒と炎に強い。
解説：冷気が効果的。

サイ系

恐竜のように狂暴なモンスターで、魔力は低いが体力がある。武器などの直接的なダメージは受けにくく、逆に魔法での攻撃が効果的だ。強力なツノやキバには注意をしよう。

レッドブル

HP	60		
O	8	D	7
Q	5	M	4

特徴：能力は「ツノ」のみ。弱点は冷気。
解説：大きなツノはかなりの威力。ダメージを受ける前にブリザドでやっつけよう。

ライノサウルス

HP	150		
O	21	D	16
Q	14	M	9

特徴：能力は「ツノ・頭突き」。冷気に弱い。
解説：冷気攻撃をするとともに、遠隔武器でダメージをあたえると効果的に倒せる。

トリケラトプス

HP	295		
O	49	D	38
Q	36	M	25

特徴：能力は「3本のツノ・体当たり」。他のモンスター同様、冷気に弱い。
解説：3本のツノは強力。深追いは禁物。

ベヒーモス

HP	409		
O	60	D	47
Q	45	M	32

特徴：能力は「かみつき・しっぽ・体当たり」。弱点は冷気に弱いこと。
解説：力での攻撃を受けるとHPが激減する。魔法で先手を打とう。

ばく

HP	666		
O	88	D	71
Q	69	M	52

特徴：能力は「ツメ・テレパシー・はな・サイコブラスト・テレポート」。相変わらず冷気に弱い。
解説：冷気攻めに絞る。

ガネーシャ

HP	795		
O	99	D	82
Q	80	M	62

特徴：能力は「はな・キバ・体当たり・毒霧・サイコブラスト・呪いの目・テレポート」。まひ、武器に強い。
解説：デス魔法で倒す。

鳥人間系

鋭いくちばしを使った攻撃を得意とする敵。全体的は特徴としては、どのキャラもすばやさの能力がきわめて高い。グループ行動もするので、遠隔武器などで敵をまとめて倒そう。

はげたかおとこ

HP	82		
O	11	D	6
Q	14	M	9

特徴：能力は「くちばし」のみ。弱点はなく地震に強い。
解説：すばやさがあっても防御力が低い。強力な武器で一撃必勝。

レイブン

HP	150		
O	19	D	11
Q	25	M	17

特徴：能力は「ツメ・くちばし」。やはり弱点はなく、地震に強い。
解説：一撃のダメージ力は低いが、くちばしとツメの攻撃には注意。

ハーピー

HP	231		
O	30	D	19
Q	39	M	28

特徴：能力は「ツメ・かみつき・歌声」。地震に強い。弱点は前キャラ同様なし。
解説：歌声を聞く前に炎や冷気で退治しよう。

からすてんぐ

HP	368		
O	47	D	32
Q	60	M	45

特徴：能力は「くちばし・パンチ・ブリザド・竜巻」。弱点なく、地震に強い。
解説：くちばし攻撃に輪をかけて竜巻に注意。

ガルーダ

HP	606		
O	71	D	52
Q	88	M	69

特徴：能力「ツメ・くちばし・目つぶし・サンダー・竜巻」。弱点なし、地震に強い。
解説：目薬の装備を忘れずにすること。

ニケ

HP	729		
O	82	D	62
Q	99	M	80

特徴：能力「剣・サイダー・目つぶし・サイコミラー・誘惑・竜巻・警戒」。もちろん弱点なし、地震に強い。
解説：魔法で集中攻撃。

蛇系

HP自体はさほど高いワケではないが、防御力がとても高いモンスター。蛇ということで、やはり毒攻撃や巻きつき攻撃が得意。弱点をしいて言うなら、冷気に弱いというところ。

おおだいしょう

HP	60		
O	9	D	11
Q	7	M	5

特徴：能力は「かみつき」のみ。弱点は冷気に弱いこと。
解説：ブリザドでやっつけよう。防御力があるから武器も使おう。

サイドワインダー

HP	126		
O	16	D	21
Q	14	M	9

特徴：能力は「かみつき・毒のキバ」。冷気には弱い。
解説：毒のキバに注意。どくけしを持って冷気攻撃で戦おう。

おろち

HP	231		
O	30	D	39
Q	28	M	19

特徴：能力は「かみつき・毒のキバ・巻きつく」。弱点は冷気。
解説：「巻きつく」で、まひにならないように注意して戦おう。

ヒドラ

HP	409		
O	51	D	65
Q	49	M	35

特徴：能力は「しっぽ・4つの首・毒霧を吐く・ヒュプホシス」。弱点はコイツだけ炎。
解説：4つの首は一度に4回の攻撃をくらう。

こうりゅう

HP	606		
O	71	D	88
Q	49	M	52

特徴：能力は「キバ・巻きつく・毒キバ・冷気を吐く・ヒュプノシス」。弱点はないが、毒には強い。
解説：まずは冷気攻撃。

ヨルムンガンド

HP	729		
O	82	D	99
Q	80	M	62

特徴：能力は「かみつき・巻きつく・地震・デスのキバ・テレポート・復活」。弱点はなく、変化と地震に強い。
解説：石化で攻撃だ。

タコ系

8本の足、つまり触手での攻撃が得意なモンスター。全体的に電気系の魔法に弱いという傾向がある。HPや能力の面で見ると、どれも平均的な数値。つかみどころのない敵だ。

おどりだこ

HP	126		
O	13	D	11
Q	12	M	7

特徴：能力は「触手・墨」。電気に弱い。
解説：竜宮城の番兵でもあるこの敵には、墨で盲目にならないよう注意することが大切。

おうむがい

HP	231		
O	26	D	24
Q	25	M	16

特徴：能力は「触手8・殻にはいる・墨」。弱点は電気。
解説：たてと同じ効果の殻に入る。防御される前にサンダー攻撃。

あめふらし

HP	295		
O	34	D	32
Q	33	M	22

特徴：能力は「とかす・まとわりつく・酸性雨」。弱点は電気で同じだが、炎には強い。
解説：酸性雨は全員ダメージ受けるので注意。

アンモナイツ

HP	409		
O	51	D	49
Q	50	M	35

特徴：能力は「かみつき・殻にはいる・墨・触手8」。炎に強く、電気に弱い。
解説：気をつけよう、一度に8回の触手攻撃。

だいおうイカ

HP	606		
O	71	D	69
Q	70	M	52

特徴：能力は「かみつき・墨・巻きつく・触手8・毒霧を吐く・サンダー」。弱点はなし、炎に強い。
解説：墨と毒霧が厄介。

クラーケン

HP	729		
O	82	D	80
Q	81	M	62

特徴：能力は「かみつき・触手8・墨・巻きつく・サンダー・毒霧を吐く・うずしお」。炎に強く、弱点なし。
解説：石化攻撃が有効。

芋虫系

どのキャラも団体行動が好きで「いもむし」などは、4匹ぐらいで現れて攻撃を仕掛けてくる。有効に倒すための弱点と言えば、やはり虫だけあって寒さ、冷気の魔法が一番効く。

いもむし

HP	82		
O	9	D	5
Q	4	M	8

特徴：能力は「かみつき」のみ。弱点は冷気。
解説：動きは遅いが、力がとても強いので攻撃を受けるとかなりのダメージ。冷気で退治。

どくけむし

HP	231		
O	26	D	16
Q	15	M	25

特徴：能力は「かみつき・糸・さわるとやけど」。冷気に弱い。
解説：糸ですばやさを奪われる前に、ブリザドのしょで倒そう。

クロウラー

HP	330		
O	38	D	25
Q	24	M	37

特徴：能力は「かみつき・しっぽ・糸・さわるとまひ」。弱点は冷気に弱いところ。
解説：他のモンスター同様、冷気攻撃で処理。

ラーバウオーム

HP	454		
O	51	D	35
Q	34	M	50

特徴：能力は「しっぽ・さわるとやけど・炎を吐く」。炎には強いが、冷気には弱い。
解説：冷気攻撃はもちろん、遠隔武器攻撃も。

サンドウオーム

HP	666		
O	71	D	52
Q	51	M	70

特徴：能力は「かみつき・しっぽ・砂地獄・地震・不意打ち」。冷気には相変わらず弱く、地震は強い。
解説：しっぽに注意。

アビスウオーム

HP	795		
O	82	D	62
Q	61	M	81

特徴：能力は「かみつき・しっぽ・巻きつく・ファイア・竜巻・テレポート」。弱点なし、炎と地震に強い。
解説：魔力に強い。

とかげ系

防御力が高く、力が強いモンスター。得意技は大きな口を利用した強力な「かみつき」。全体的な弱点は、蛇や昆虫と同じく冷気の魔法。すばやさが低いので集中攻撃で一気に倒す。

さんしょううお

HP	40		
O	5	D	7
Q	4	M	2

特徴：能力は「かみつき」だけ。弱点は冷気。
解説：HP自体はさほど高くはないので、攻撃力のある武器で一撃、というのも効き目ある。

どくがえる

HP	82		
O	8	D	11
Q	6	M	4

特徴：能力は「かみつき・さわると毒」。冷気が弱点。
解説：さわると毒が厄介なので、遠隔武器で攻撃しよう。

コモドドラゴン

HP	103		
O	12	D	14
Q	7	M	5

特徴：能力は「ツメ・キバ・しっぽ」。冷気に弱い。
解説：力での攻撃しかできないので、ブリザドで早めに退治しよう。

ステゴサウルス

HP	501		
O	55	D	71
Q	40	M	38

特徴：能力は「ツメ・かみつき・しっぽ」。冷気に弱い弱点は同じで、武器には強い。
解説：有効に倒すため魔法でアタックしよう。

サラマンダー

HP	666		
O	70	D	88
Q	53	M	51

特徴：能力は「ツメ・キバ・さわるとやけど・炎を吐く」。弱点はこれまた冷気。強いところは炎が平気なこと。
解説：冷気で集中攻撃。

バシリスク

HP	795		
O	81	D	99
Q	63	M	61

特徴：能力は「ツメ・かみつき・毒のキバ・さわるとまひ・毒霧を吐く・石化にらみ・警戒」。変化に強い。
解説：毒消しが必要。

狼男系

個人行動で襲いかかってくるのが多く、鋭いキバを使う。すばやさが思ったより低く、その逆に防御力が非常に高い。弱点は冷気で、武器の攻撃より魔法攻撃の方 効き目あり。

ねずみおとこ

HP	40		
O	8	D	4
Q	5	M	7

特徴：能力は「キバ」のみ。弱点などない。
解説：力が強いので、一度のダメージが大きい。武器と魔法で連続的に攻撃をかけよう。

ウェアウルフ

HP	103		
O	17	D	7
Q	11	M	13

特徴：能力は「キバ・ヒュプノシス」。弱点などはなし。
解説：HPが高い反面、防御力がほとんどない。石化の魔法で倒そう。

ねこむすめ

HP	175		
O	30	D	14
Q	21	M	23

特徴：能力は「ツメ・キバ・ヒュプノシス」。弱点はなし。
解説：ねこむすめと同じパターンの攻撃方でやっつけよう。

ミノタウロス

HP	454		
O	71	D	39
Q	54	M	56

特徴：能力は「ツノ・オノ・ヒュプノシス・警戒」。弱点はなし。
解説：ツノとオノの攻撃が強烈。警戒も使われるから魔法を使おう。

ラクシャーサ

HP	606		
O	88	D	52
Q	69	M	71

特徴：能力は「キバ・ファイア・ブリザド・サイコミラー・ヒュプノシス」。弱点はなし。
解説：冷気も炎も使うので、石化攻撃が良い。

アヌビス

HP	729		
O	99	D	62
Q	80	M	82

特徴：能力は「ツメ・キバ・ブリザド・影分身・成仏・治療・レイズ・復活」。弱点なし。
解説：治癒系の魔法を知っているので強敵！

鬼系

力、防御、すばやさの数値が、ともにバランスの良いモンスター。しいて悪いところを言うなら、魔力が低いということ。打たれ強い敵なので、魔法攻撃を頻繁にして攻めたい。

ゴブリン

HP	20		
O	9	D	6
Q	4	M	3

特徴：能力は「ツメ」のみ。弱点などはなし。
解説：1階でもっとも多く登場する敵キャラ。力で攻撃してくるから、やられる前に魔法攻撃。

おに

HP	60		
O	14	D	9
Q	7	M	5

特徴：能力は「ツメ・ツノ」。弱点などなし。
解説：出現回数は少ないが、ツノを使った攻撃はゴブリンのツノより、倍近くの威力だ。

オーガ

HP	262		
O	55	D	34
Q	32	M	22

特徴：能力は「パンチ・かみつき・スリプル」。こいつも弱点はなし。
解説：スリプルで眠らされると攻撃ができなくなる。目覚めの鐘を。

ギガース

HP	454		
O	87	D	56
Q	54	M	39

特徴：能力は「パンチ・キック・サンダー・ブリザド」。弱点なし。
解説：サンダーとブリザドの魔法攻撃に警戒し、防御をしよう。

ティターン

HP	666		
O	99	D	76
Q	74	M	56

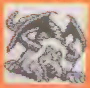
特徴：能力は「キック・剣・スリプル・ファイア・ケアル・テレポート」。弱点はなし。
解説：キックなどの技が強力。魔法で倒そう。

すさのお

HP	729		
O	99	D	82
Q	80	M	62

特徴：能力は「剣・サンダー・ブリザド・さわるとやけど・竜巻・復活・テレポート」。ダメージに強い。
解説：剣の攻撃に注意。

キマイラ系



とにかく魔力が強く、すばやさがあるモンスター。そのうえ、ツメやキバと力での攻撃もかなり強力で大打撃を受けてしまう。登場するのはゲーム中盤以降だが、かなりの強敵だ。

グリフォン

HP	103		
O	15	D	14
Q	21	M	22

特徴：能力は「ツメ・くちばし」。弱点はなく、地震に強い。
解説：技攻撃などを使って、確実にダメージをあたえていこう。

マンティコア

HP	150		
O	22	D	21
Q	30	M	31

特徴：能力は「ツメ・キバ・毒針」。弱点はなし。地震に強い。
解説：魔法と武器で、集中攻撃。遠隔武器も有効に使おう。

キメラ

HP	262		
O	37	D	36
Q	49	M	50

特徴：能力は「ツメ・キバ・3つの頭・炎を吐く」。地震に強いのは同じ。弱点もない。
解説：炎と3つの頭攻撃が強力、魔法で応戦。

ぬえ

HP	409		
O	55	D	54
Q	71	M	72

特徴：能力は「ツメ・かみつき・しっぽ・まひツメ・毒霧を吐く」。これまた弱点なしの、地震に強い。
解説：まひ・毒に注意。

スフィンクス

HP	606		
O	75	D	74
Q	94	M	95

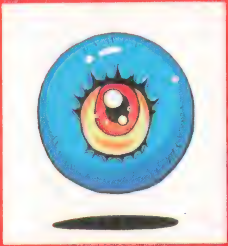
特徴：能力は「ツメ・ツノ・サンダー・ケアル・なぞなぞ・警戒」。地震に強く弱点はない。
解説：なぞなぞ攻撃で混乱を起さないでね。

きりん

HP	666		
O	82	D	80
Q	99	M	99

特徴：能力は「ツメ・ツノ・サンダー・ケアル・竜巻・テレポート・レイズ」。弱点なし、ダメージに強い。
解説：魔法攻撃に注意。

目玉系



魔力と防御力が発達し、まひや混乱などのにらみ攻撃が得意。すばやさが低いので、いろいろな魔法をかけられる前に攻撃することが大切。手足がない分、一撃のダメージは低い。

おおめだま

HP	82		
O	8	D	12
Q	6	M	22

特徴：能力は「眠りにらみ」だけ。弱点はなく、地震に強い。
解説：相手を眠らせて、パートナーが攻撃するパターンが多い。

ゲイザー

HP	202		
O	20	D	29
Q	18	M	49

特徴：能力は「破壊光線・警戒」。弱点なしで、地震に強い。
解説：石化や炎の魔法で効果的にやっつけることができる。

シーカー

HP	295		
O	29	D	41
Q	27	M	67

特徴：能力は「まひにらみ・破壊光線・警戒」。これまた弱点はなく、地震に強い。
解説：まひと破壊光線の連続攻撃に注意。

ウォッチャー

HP	454		
O	44	D	60
Q	42	M	94

特徴：能力は「眠るにらみ・呪いの目・破壊光線・警戒」。弱点はやはりなく地震に強い。
解説：呪いの目で動けなくなる前に魔法攻撃。

イーブルアイ

HP	606		
O	57	D	75
Q	55	M	99

特徴：能力は「フラッシュアイ・破壊光線・まひにらみ・石化にらみ・警戒」。弱点なし、地震に強い。
解説：魔法が得意な敵。

ビホールダー

HP	666		
O	63	D	81
Q	61	M	99

特徴：能力は「破壊光線・殺人ビーム・混乱にらみ・石化にらみ・死のにらみ・警戒・自爆」。地震に強い。
解説：にらみ攻撃注意。

がいこつ系

アンデッド系モンスターを代表するキャラクター。全体的な特徴としては、炎に弱いが、デスなどの魔法には強く、意外と力があり、骨や毒などの攻撃にも威力がある。

がいこつ

HP	20		
O	5	D	2
Q	4	M	7

特徴：能力は「骨」のみ。まひには強いが、炎に弱い。
解説：燃えやすい体だからファイアのしょで攻撃するのが一番効く。

レッドボーン

HP	103		
O	12	D	6
Q	8	M	17

特徴：能力は「骨・毒針」。やはり、まひには強くて炎に弱い。
解説：骨攻撃や毒針でやられる前に炎を浴びせかけよう。

どくろん

HP	368		
O	46	D	31
Q	33	M	60

特徴：能力は「骨・影分身・目つぶし」。炎にこれまた弱い。まひには強い。
解説：力が強いので、骨攻撃より先に炎攻撃。

がいこつせんし

HP	501		
O	60	D	42
Q	44	M	77

特徴：能力は「骨・オノ・剣・ノコギリ」。まひに強くて炎に弱い。
解説：ノコギリは一撃でやられちゃう武器。細心の注意をしよう。

デスナイト

HP	666		
O	75	D	55
Q	57	M	94

特徴：能力は「剣・サンダー・ファイア・ブリザド・デス」。武器と変化に強く、炎には弱い。
解説：炎も冷気も使う。

リッチ

HP	729		
O	81	D	61
Q	63	M	99

特徴：能力は「サンダー・ブリザド・デス・フレア・テレポート」。弱点はなし、冷気、武器、変化に強い。
解説：成仏魔法で退治。

スライム系

「とかす」という攻撃が得意で、それを受けるとＨＰが100単位で奪われてしまう強敵だ。力はないが魔力が強く、甘く見ていると簡単にやられちゃう。まっさきに倒そう。

グリーンスライム

HP	60		
O	5	D	4
Q	3	M	8

特徴：能力は「とかす」のみ。まひに強く、炎には弱い。
解説：通常の武器、そして炎攻撃で先に手をうっておこう。

イエローゼリー

HP	295		
O	23	D	22
Q	21	M	44

特徴：能力は「とかす・まとわりつく」。炎は弱いが、武器と地震にがぜん強い。
解説：まとわりつかれ、動きが止まったら大変。

あおとろろ

HP	454		
O	36	D	35
Q	34	M	65

特徴：能力は「とかす・まとわりつく」。武器と地震にはやはり強く、炎に弱い。
解説：能力の割にHPが高い。集中攻撃だ。

レッドマシュマロ

HP	551		
O	44	D	43
Q	42	M	77

特徴：能力は「とかす・まとわりつく・不意打ち」。弱点は炎。武器と地震は強い。
解説：不意打ちで溶かされたら炎で応戦。

ブラックプリン

HP	729		
O	57	D	56
Q	55	M	94

特徴：能力は「とかす・まとわりつく・さわると毒・ヒュプノシス・毒霧・不意打ち」。武器と地震に強い。
解説：毒攻めが怖い。

スーパースライム

HP	795		
O	63	D	62
Q	61	M	99

特徴：能力は「とかす・まとわりつく・サイコブラスト・ヒュプノシス・毒霧・不意打ち」。武器と地震に強い。
解説：魔法戦法に注意。

悪魔系

2～3体の数で攻撃してくるモンスター。空を飛べるので動きはけっこう早い。しかも、力が強く、得意のツメ攻撃がかなり手強い。弱点はないが石化などの魔法が有効だ。

ガーゴイル

HP	82		
O	11	D	8
Q	9	M	12

特徴：能力は「ツメ」。だけ。弱点などはなし。
解説：基本的に力と魔力があるので、強烈な一撃をくらう前に遠隔武器や魔法で退治する。

こあくま

HP	202		
O	26	D	23
Q	24	M	27

特徴：能力は「ツメ・ファイア」。弱点なしで、地震に強い。
解説：ファイアよりもツメの攻撃が危険。ブリザトなどで始末する。

あくま

HP	454		
O	56	D	53
Q	54	M	57

特徴：能力は「ツメ・スリプル・ファイア」。弱点はなく、炎と地震に強い。
解説：スリプルが厄介。目覚めの鐘がほしい。

グレートデモン

HP	501		
O	61	D	58
Q	59	M	62

特徴：能力は「ツメ・スリプル・ファイア・ブリザド」。炎と地震に強く、弱点がない。
解説：あくま同様の戦いかたで倒そう。

デモンロード

HP	666		
O	76	D	73
Q	74	M	77

特徴：能力は「ツメ・スリプル・ファイア・ブリザド・テレポート」。もち、弱点はなく、ダメージと地震に強い。
解説：魔法で防御する。

アスタロート

HP	729		
O	82	D	79
Q	80	M	83

特徴：能力は「剣・呪いの目・フレア・デス・レイズ・テレポート」。ダメージ、地震に強く、弱点なし。
解説：デスで攻撃だ。

蛇女系

すばやくて、魔力があるモンスター。メデューサ以外はすべて、しっぽでの力を使った攻撃が得意である。そして毒や混乱などの変化系の魔法で相手を弱らすというのも十八番。

メデューサ

HP	126		
O	11	D	17
Q	19	M	25

特徴：能力は「毒のキバ・石化にらみ」。弱点などはなし。
解説：神話の如く、メドューサの石化攻撃には要注意。

セイレーン

HP	150		
O	14	D	21
Q	23	M	30

特徴：能力は「しっぽ・ボディアーマー・歌声」。弱いものはなし。
解説：しっぽ攻撃が強力。ボディアーマーの防御力も見逃せない。

ラミア

HP	409		
O	39	D	54
Q	56	M	71

特徴：能力は「しっぽ・巻きつく・力を奪う・ファイア・誘惑の目」。弱点などはなし。
解説：魔力が非常に高い。誘惑などが心配。

ナーガ

HP	454		
O	43	D	59
Q	61	M	77

特徴：能力は「しっぽ・巻きつく・毒のキバ・ファイア・ケアル・誘惑の目」。弱点なし。
解説：ラミヤ同様の警戒が必要。魔法で攻撃。

スキュラ

HP	606		
O	56	D	74
Q	76	M	94

特徴：能力は「しっぽ・4つの首・毒のキバ・ブリザド・ファイア・うずしお・誘惑の目」。弱点なし。
解説：集中攻撃で退治。

マリリス

HP	666		
O	62	D	80
Q	82	M	99

特徴：能力は「しっぽ・6本の腕・巻きつく・サンダー・炎を吐く・誘惑の目・地震」。ダメージに強い。
解説：フレアで攻撃。

ゾンビ系

アンデット系モンスターの共通弱点は、やはり炎。この攻撃を有効に決めて行けばさほど怖い敵ではない。ただ、まひや毒のツメでの攻撃には注意が必要。炎攻撃を中心に戦おう。

ゾンビ

HP	60		
O	9	D	4
Q	3	M	6

特徴：能力は「ツメ」のみ。まひには強いが、炎に弱い。
解説：ファイアでの攻撃を連続的にすると、早く倒せる。

グール

HP	103		
O	15	D	6
Q	5	M	10

特徴：能力は「ツメ・まひヅメ」。炎に弱いが、まひに強い。
解説：まひ止めを持って、ファイアのしょで戦うのがベスト。

もうじゃ

HP	330		
O	50	D	25
Q	24	M	37

特徴：能力は「ツメ・毒キバ・まひヅメ」。弱点は炎。まひには、これまた強い。
解説：弱点を突くと同時に防御力も下げたい。

ワイト

HP	606		
O	84	D	47
Q	46	M	65

特徴：能力は「ツメ・ドレインタッチ・不意打ち」。炎には弱いが、まひと冷気に強い。
解説：ドレインタッチでHPを奪われるぞ。

ガスト

HP	729		
O	95	D	56
Q	55	M	75

特徴：能力は「ツメ・毒キバ・悪臭・ドレインタッチ」。冷気とまひには強く。炎はあいかわらず弱い。
解説：毒・悪臭に注意。

レブナント

HP	795		
O	99	D	62
Q	61	M	82

特徴：能力は「ツメ・毒キバ・悪臭・さわるとまひ・ドレインタッチ・復活」。冷気、まひに強く、弱点はなし。
解説：強い魔法で攻撃。

幽霊系

HP、力、防御力はたいしたことはないのだが、すばやさと魔力がめちゃ高いアンデット系のモンスター。冷たい手などの冷気関係攻撃が得意。冷気に弱いとすっごく不利になる。

おばけ

HP	20		
O	4	D	3
Q	8	M	9

特徴：能力は「冷たい手」だけ。炎に弱いが、まひには強い。

解説：ブリザドと同じ効果の冷たい手。さわられる前に炎攻撃だ。

ファントム

HP	82		
O	6	D	5
Q	14	M	15

特徴：能力は「冷たい手」のみ。炎はこれまた弱いが武器・変化・地震と強いものが多い。

解説：すばやく魔力を使ってくる。先手必勝。

ブルブル

HP	295		
O	28	D	27
Q	54	M	55

特徴：能力は「冷たい手・震える」。炎に弱く、冷気・武器・変化・地震に強い。

解説：ファイア攻撃を連続的にやろう。

レイス

HP	501		
O	47	D	46
Q	83	M	84

特徴：能力は「スリプル・ブリザド・ドレインタッチ」。弱点はなく、武器・変化・地震に強い。

解説：石化攻撃が有効。

スペクター

HP	606		
O	56	D	55
Q	94	M	95

特徴：能力は「スリプル・ブリザド・ブレイク・ドレインタッチ」。武器・変化・地震に強く、弱点はなし。

解説：防御を上げよう。

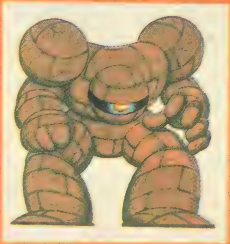
ゴースト

HP	666		
O	63	D	61
Q	99	M	99

特徴：能力は「力を奪う・呪いの目・デス・ドレインタッチ・レイズ」。弱点はなく、武器・変化・地震に強い。

解説：遠隔武器が有効。

ゴーレム系



パンチ・キック・体当たりと力の攻撃が得意。魔力もかなり高く、一撃のダメージがとても高い強敵。ボディアーマーなどで、防御力を高めないとかなりつらい戦いをしいられる相手。

ぼくじん

HP	150		
O	26	D	18
Q	11	M	24

特徴：能力は「パンチ」のみ。炎には弱い。

解説：体は木なので、炎攻撃が有効。パンチ攻撃は一度にメチャクチャ受けるので注意。

ねんどじん

HP	295		
O	50	D	37
Q	25	M	48

特徴：能力は「パンチ・毒霧を吐く」。まひには強いが、冷気に弱い。

解説：パンチもさることながら、毒霧には注意をしたい。

ストーンゴーレム

HP	330		
O	55	D	41
Q	28	M	53

特徴：能力は「キック・体当たり・毒霧を吐く」。地震と変化に強く、弱点はない。

解説：キックと体当たりの前に魔法で攻撃。

てつきょじん

HP	551		
O	84	D	65
Q	47	M	82

特徴：能力は「キック・体当たり・炎を吐く・毒霧を吐く」。変化・ダメージに強く、弱点はこれまたなし。

解説：冷気攻撃が有効。

ほのおのきょじん

HP	666		
O	95	D	75
Q	56	M	93

特徴：能力は「キック・体当たり・炎を吐く・さわるとやけど・竜巻」。弱点なし、変化・ダメージに強い。

解説：防御をして攻撃。

だいましん

HP	729		
O	99	D	81
Q	62	M	99

特徴：能力は「剣・体当たり・炎を吐く・破壊光線・地震・警戒」。変化、ダメージに強い。もち弱点なし。

解説：攻撃魔法で応戦。

鳥系

すばやさNo.1と、言っても過言ではないモンスター。上空から鋭いくちばしで攻撃するのが得意。これと言った弱点はなく、かなり手強い敵だ。石化や冷気などの魔法で攻撃だ。

アルバトロス

HP	20		
O	6	D	3
Q	9	M	4

特徴：能力は「くちばし」だけ。弱点はなく、地震に強い。

解説：すばやさの高いキャラに遠隔武器で攻撃させるといい。

ダイブイーグル

HP	150		
O	23	D	14
Q	38	M	21

特徴：能力は「くちばし・警戒・不意打ち」。弱点なし、地震に強い。

解説：サイコバリアなどで、味方の防御力を高めてから戦おう。

サンダーバード

HP	330		
O	47	D	32
Q	74	M	45

特徴：能力は「くちばし・稲妻を吐く・警戒・不意打ち」。地震に強い。弱点はなし。

解説：稲妻攻撃は注意していないと危ないぞ。

コカトリス

HP	501		
O	66	D	47
Q	99	M	64

特徴：能力は「ツメ・石化くちばし・さわると石化・警戒・不意打ち」。弱点はこれまたなく、地震には強い。

解説：金の針が必要。

ロックちょう

HP	606		
O	76	D	56
Q	99	M	74

特徴：能力は「ツメ・くちばし・目つぶし・竜巻・不意打ち・警戒」。弱点はまたまたなく、やっぱり地震に強い。

解説：集中攻撃が必要。

フェニックス

HP	666		
O	82	D	62
Q	99	M	80

特徴：能力は「ツメ・くちばし・炎を吐く・さわるとやけど・復活・警戒」。地震と炎に強い。弱点はなし。

解説：冷気で攻撃だ。

ドラゴン系

最強の生命体といえば、このモンスター。力と魔力が非常に高く、また防御力もかなりある。剣術の他、遠隔武器、魔法などを駆使して戦わないと厳しい戦闘になりかねない。

ベビードラゴン

HP	202		
O	30	D	28
Q	19	M	39

特徴：能力は「ツメ・炎を吐く」。弱点なし、地震に強い。

解説：デスやフレアの魔法が効果的。使えないなら遠隔武器だ。

ドラゴンキッド

HP	262		
O	38	D	36
Q	25	M	49

特徴：能力は「ツメ・キバ・炎を吐く」。弱点なし、地震に強い。

解説：攻撃力のある剣などを、魔法と両立して使いこなそう。

ヤングドラゴン

HP	368		
O	51	D	49
Q	35	M	65

特徴：能力は「ツメ・キバ・炎を吐く・目つぶし」。地震に強い。弱点はやはりなし。

解説：炎のダメージを受けやすいので要注意。

グレートドラゴン

HP	501		
O	66	D	64
Q	47	M	83

特徴：能力は「ツメ・キバ・炎を吐く・目つぶし」。弱点なし。炎、地震に強い。

解説：ブリザドなどで攻撃してみよう。

ドラゴンプリンス

HP	606		
O	76	D	74
Q	56	M	94

特徴：能力は「ツメ・キバ・炎を吐く・冷気を吐く・目つぶし」。炎、地震につよい。弱点はない。

解説：防御を高め攻撃。

ティアマット

HP	666		
O	99	D	80
Q	62	M	99

特徴：能力は「毒針・4つの首・稲妻を吐く・毒霧を吐く・冷気を吐く・炎を吐く」。地震、ダメージに強い。

解説：集中攻撃の嵐。

ジェイソン系

鍛え上げられた体で、一度に数え切れないほどのキックを炸裂させるモンスター。力があるので一撃のダメージ力がかなりこたえる。早い切返しで魔法攻撃をすると効果があるぞ。

ふとうか

HP	60		
O	7	D	4
Q	5	M	2

特徴：能力は「キック」のみ。弱点などはない。
解説：一度に数多くのダメージを受けるキックを避けるのに、たてを利用するのもいい。

かいぞく

HP	126		
O	14	D	7
Q	10	M	5

特徴：能力は「盗み・レイピア」。弱点なし。
解説：集団で現れ、お金を盗んで行く。魔力は低いが、レイピア攻撃も仕掛けてくる。

すもうレスラー

HP	295		
O	39	D	20
Q	29	M	18

特徴：能力は「張り手・頭突き・体当たり」。
解説：張り手がかなり強力。防御力が低いので、集中攻撃をかけると効果的に倒せる。

さつじんき

HP	501		
O	65	D	36
Q	50	M	34

特徴：能力は「オノ・毒針・電撃ムチ・チェーンソー・不意打ち」。弱点なし。
解説：チェーンソーは一撃でバラバラ。注意。

ボンバーズ

HP	729		
O	88	D	53
Q	70	M	51

特徴：能力は「バトルアクス・電撃ムチ・サブマシンガン・手榴弾・44マグナム・バズーカ」。弱点なし。
解説：遠隔武器が得意。

サムライ系

すばやさと防御力がウリのモンスター。当たり前だが、どのキャラもすぐれた剣を持っていて、攻撃力も非常に高い。遠隔武器や変化系の魔法を使い分けて、やっつけよう。

さむらい

HP	20		
O	5	D	6
Q	8	M	3

特徴：能力は「刀」のみ。弱点などはなし。
解説：HPが低い場合は無理をしない。刀の攻撃力は予想以上に高く、ダメージが大きい。

しんせんぐみ

HP	202		
O	25	D	33
Q	35	M	16

特徴：能力は「刀・弓・火縄銃」。弱点なし。
解説：刀のほかに弓などの遠隔武器も使う。たてで防御しながら魔法などで攻撃しよう。

にんじゃ

HP	262		
O	33	D	43
Q	45	M	22

特徴：能力は「刀・目つぶし・影分身・ファイア」。弱点はない。
解説：デスなどの攻撃力十分な魔法で、先手をうって倒そう！

サイコソルジャー

HP	501		
O	60	D	76
Q	78	M	43

特徴：能力は「サイコソード・テレキネシス・サイコバリアー・サイコブラスト・サイコミラー」。弱点なし。
解説：魔力には魔力で。

ムサシ

HP	666		
O	75	D	93
Q	95	M	56

特徴：能力は「刀・2刀流・ミスリルソード・フレームソード・恨みの剣・ブラッドソード・エクスカリバー」。
解説：防御を忘れずに。

つるぎのおう

HP	103		
O	12	D	12
Q	12	M	12

特徴：能力は「キングの剣」のみ。弱点などはなし。
解説：1階の重要人物。倒して、キングの剣を手に入れよう。

マジシャン系

魔法の書をこれでもかと使ってくる敵だ。マジシャン系だから、おのずと魔力は高いが、すばやさも引けを取らないほどすぐれている。魔法は、すばやさを下げるために使おう。

まじゅつみならい

HP	103		
O	10	D	8
Q	21	M	27

特徴：能力は「スリプルの書・ケアルの書」。弱点などなし。

解説：「みならい」なので、まだ攻撃力は低い。通常の武器で倒せる。

まじゅつし

HP	150		
O	15	D	13
Q	30	M	38

特徴：能力は「ファイアの書・スリプルの書・ケアルの書」。弱点などはない。

解説：それぞれの魔法に打ち勝つ魔法で攻撃。

まどうし

HP	330		
O	33	D	31
Q	60	M	74

特徴：能力は「サンダーの書・ファイアの書・ケアルの書・クラウダの書・まどうしの杖」弱点はやっぱりない。

解説：デスで倒そう。

だいまどうし

HP	454		
O	44	D	42
Q	77	M	94

特徴：能力は「ブリザドの書・ファイアの書・クラウダの書・ケアルの書・ブレイクの書・デスの書」。弱点なし。

解説：遠隔で集中攻撃。

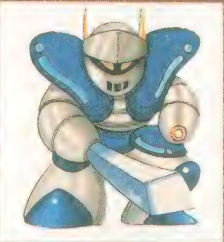
きぞく

HP	606		
O	57	D	55
Q	94	M	99

特徴：能力は「ドレインタッチ・ドレインキッス・誘惑の目・復活・さわるとまひ」。武器冷気に強い。炎に弱い。

解説：HPを大切に。

ロボット系



全体的に能力値の数字がどれも一定しているモンスターで、しいて言えば防御力と力が強い。光線関係の攻撃が得意で、かなりの強敵。とくに弱点はなく、魔法の集中攻撃が必要。

えいへい

HP	150		
O	22	D	21
Q	9	M	8

特徴：能力は「ロングソード・ブロンズのたて」。弱点などはない。

解説：力と防御力が高い。冷気などの魔法でやっつけよう。

マンハンター

HP	295		
O	45	D	44
Q	22	M	21

特徴：能力は「破壊光線・殺人ビーム・チェーンソー」。弱点なし。まひに強い。

解説：強力な武器ばかり、魔法で先手必勝だ。

28ごう

HP	454		
O	66	D	65
Q	35	M	34

特徴：能力は「キック・ロケットパンチ・破壊光線」。武器に強く、弱点はない。

解説：ロケットパンチが強烈。防御して攻撃。

きどうほへい

HP	606		
O	84	D	83
Q	47	M	46

特徴：能力は「パンチ・キック・ミサイル・パワードスーツ・ライトセーバー」。武器には強い。

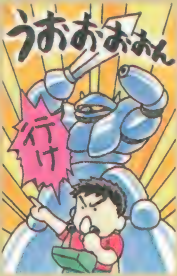
解説：防御力が高い。魔法で下げてから戦おう。

モビルスーツ

HP	729		
O	95	D	94
Q	56	M	55

特徴：能力は「パンチ・キック・バルカン砲・ライトセーバー・ビームライフル・警戒」。まひには強い。

解説：先に魔法攻撃。



新たな階層へ挑むためにチェック!

フロア別 ボスキャラ大紹介!

各層にはそれぞれ、四天王と呼ばれる強暴なボスキャラが出現する!
これらの敵を倒さなければ、最上階への道は開かれないのだっ!!

1階 げんぶ

英雄の像に隠れた秘密!?

毒とまひに強く、強力なキバで襲ってくる敵だ。魔法と武器を駆使して、一番目のボスを倒そう。

5階 せいりゅう

赤玉・青玉の守護神!?

稲妻を口から吐いて攻撃してくる。すばやさも力も強いので、変化系の魔法で動きを鈍らせよう。

最上階?

謎の大ボス出現っ!!

四天王を影であやつる恐怖の大ボス

謎の大ボスはダメージや変化系の魔法に強い。宝箱で見つけた武器とあらゆる魔法を使って倒せ!

10階 びゃっこ

浮遊城の恐るべき支配者!

ものすごい冷気で、あっと言う間にHPを奪っていく。炎と遠隔武器で応戦してみよう。

16階 すざく

原発の都市に君臨する敵!

全身が炎でできているので、冷気の魔法が有効。しかし、鋭いくちばし攻撃は一撃で大ダメージだ。

モンスターの食い合わせリストはこうやって見る!!

変身リストの見方を具体例をあげて紹介するぞ

とじこみの表の見方を紹介しよう。変身後の姿を調べるなら、まず自分の種族とレベル、肉を落としていった敵の種族とレベルを知らなきゃならないんだ。表-Aで調べよう。たとえば自分がキメラで敵がラーバウォームだったとする。そうすると、自分がキマイラ族のレベル8で、敵がいもむし族のレベル9だよね。

次に表-Bを見てみよう。まず、タテ軸で自分のキマイラ族をさがす。同じようにヨコ軸で敵のいもむし族をさがすんだ。軸の交差した所を見てみると、虎族とあった。つまり、この肉を食べると虎族に変身するんだね。

ところで、虎族の何に変身するのかな？ ここで必要なのは、自分と敵のレベルを比べてみて、高い方のレベルなんだ。例では敵の9の方が高いよね。ということは、虎族でレベル9のモンスターに変身するぞ。9だったら、8～9と書いてある、スノーキャットだ。この8～9というのがクセ物。いくらレベル8でも、とかげ族だとレベル2コモドドラゴンになっちゃう。

ちなみに、"ジェイソン系""サムライ系""マジシャン系""ロボット系" のヒューマノイドはお肉を落としていかないんだ。覚えといてね。

自分と敵の種族とレベルを調べよう

表―Aは、変身できる、すべてのモンスターがあいうえお順に並んでいるよ。自分と、お肉を落としていったモンスターの種族、レベルをこの表で調べてみるのだ!!

表-Bはこうやって見るのだ!!

タテ軸と横軸の重なった欄を見ると、種属名が書いてある。キミの変身後はこの種属のモンスターだ。

表-Aで調べた自分の種族をタテ軸の中からさがし出そう。肉を落としていった敵の種族は横軸だよ。

表-Aで調べた、自分と敵のレベルを比べてみる。レベルの高い方の数値のモンスターに変身するぞ。

昆虫人間に変身して、レベル7だったとすると、5～10のモスキートに変身することになるのだ。

表A モンスターがあいうえお順に並んだ

	モンスター名	種族	レベル		モンスター名	種族	レベル
あ	アイロブスター	カニ	8		い　も　む　し	いもむし	1
	あおだいしょう	蛇	1		ウェアウルフ	狼男	3
	あおところ	スライム	9		ウォッチャー	目玉	11
	あくま	悪魔	10		ウルフ	虎	1
	アスタロート	悪魔	14		エビル	カニ	3
	アヌビス	狼男	14		エレキうなぎ	魚	12

表B 変身するモンスターといったらコレ

モンスター変身リスト

自分＼敵	昆虫人間	魚	
昆虫人間		昆虫人間 ハエオトコ 0 ドラゴンフライ 1～2 ハチおんな 3～4 モスキート 5～10 セミにんげん 11～13 マンティスキング 14	悪魔 ガー こあ あく グレ デモ アス
魚			タコ おど おう あめ アン だい クラ
悪魔	鳥 アルバトロス 0～3 ダイブイーグル 4～7 サンダーバード 8～9	虎 ウルフ 0～1 ジャガー 2～4 サーベルタイガー 5～7	

魔界塔士 Sa·Ga サ·ガ

THE 攻略

THE・攻略インデックス

旅の準備 ―― P60～
第1層 大陸世界 ―― P62～
2F～5F ―― P70～
第2層 海洋世界 ―― P72～
6F～10F ―― P80～
第3層 空中世界 ―― P82～
11F～16F ―― P88～
第4層 都市世界 ―― P90～

覚えておかなきゃいけない最低事項!!

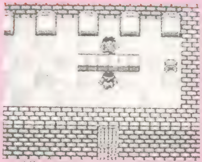
旅立ちの前に……

冒険の基本はコレ

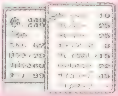
旅に出たけど、すぐ死んじゃって話にならない。全然レベルが上がらない。そんな人も結構いるんじゃない？　最低限のルールを忘れちゃってるんじゃないかな。もう１度おさらいしよう。

宿　HP、特殊攻撃回復に

ＨＰがなくなったら死んじゃうのはあたりまえ。宿にはマメに泊まろう。ＨＰ１につき、１ケロしかかからない。どこの宿も共通だぞ。また、特殊攻撃の残り回数は、無料で回復できるからガンガン使おう。



⬆宿の中はこんな感じ。露天宿なんてのもあるぞ。



⬅特殊攻撃回復だけのため泊まるもよし。

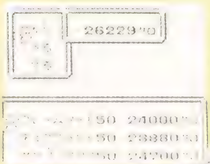
復活　死んじゃったら…

復活の館でたったの100 ケロ払えば復活できる。♥はなくなってから買おう。死んだ状態でも♥を増やせるからだ。♥代金を含めて10100 ケロ。いきかえりを使うより、全然安上がりなのだ。

➡いきかえりは塔の中で死んだ時に便利だぞ。

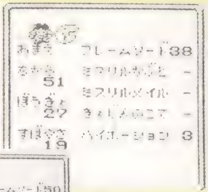
武器　消耗品なのだ

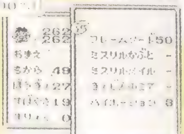
武器は使うたびに使用回数が減るぞ。使用回数が０になったら、その武器は消滅。必ず予備の武器を用意しておこう。それから、回数が残ってるからって弱い武器をケチケチ使うことはない。買いかえた方がクリアーへの近道だ。



⬆剣はほとんど50回。瞬発力のある、強力な武器は１回とか３回とか回数が少ない。一番多いのは99回だ。

⬇とりあえず気に入ったのを装備。



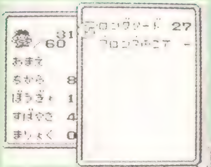


⬆使っていくうちに回数が減ってきた。塔を登る時には必ず予備の武器がほしい。

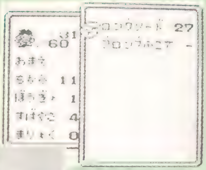
成長 種族によって、成長方法が違う!!

にんげん　HP、力、すばやさアイテムを買ってやる

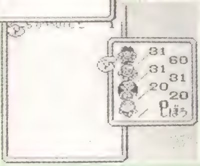
人間を成長させるには、専用アイテムが必要だ。道具屋で買わなくてはならないのでお金がいるぞ。戦闘でお金をためよう。ＨＰを成長させるには、自分の最大ＨＰによって3種類あるので要注意。力とすばやさでは、力を重点的に上げた方がいい。力系の武器の方がバラエティーに富んでいて、強力なものが多いからだ。



⬆まず、使用前のステータスを見てみることにした。

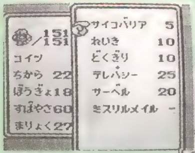


⬆それからアイテムを使うと……。

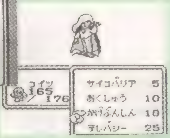


⬅ほら、この通り。成長したのだ。これを繰り返せ!!

エスパー　放っておいてもだいじょうぶ



⬇手がかからないので本当にラク。

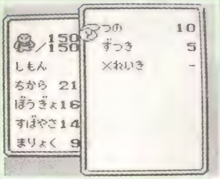


⬆時々"Ｘほのお"なんて覚えたりするのだ。

戦闘を繰り返すことで勝手に成長するぞ。魔法も勝手に覚えるけど、勝手に忘れるので魔法の本を持っていた方がいい。最高4種類の魔法を覚えるのだ。4種類全部同じになるなんてマヌケなこともする。なかなか成長しない時は、人間用成長アイテムを使うのもテ。

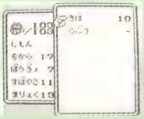
モンスター　お肉をガツガツ食わしてやる

戦闘後に敵の落としていった肉を食うだけでいい。変身すれば、病気やＨＰ、特殊攻撃回数が最大まで復活するので宿いらず。また、死んだ場合、ギルドで違うモンスターにかえればいいので、ほとんどお金がいらない。ただし、弱いモンスターに変身したり、アイテム類を装備できなかったりするのが短所なのだ。

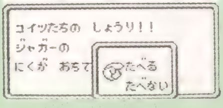


⬅私が変身前のモンスター。

⬇こいつを食わせれば変身する。自分と相手の種類によって、変身後の姿が決定。



⬅見事、こんなモンスターに!!



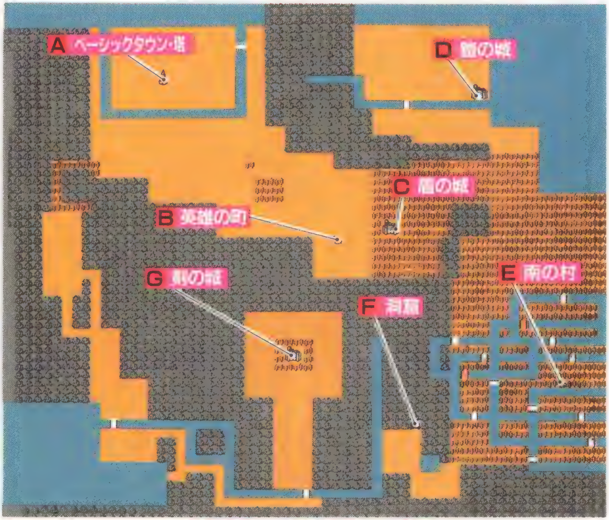
第1層 塔の1階

山あり川ありの台地が広がる
大陸世界

進行順路

1	ベーシックタウン	P63
2	英雄の町	P64
3	盾の城	P65
4	鎧の城	P65
5	南の村	P66
6	洞窟	P67
7	鎧の城	P67
8	剣の城	P68
9	盾の城	P69
10	英雄の町	P69
11	塔	P69

3つの城の王がにらみあってる!



集めるアイテム

キングのよろい
キングのつるぎ
キングのたて
黒いクリスタル

必要な能力値

人間 HP40〜150
力3〜20
すばやさ3〜25
エスパーHP20〜120

最強の装備

●力の強い人
バトルアクス
●すばやさの高い人・
レイピア
●防具
ゴールドメイル
ブロンズかぶと
ゴールドのこて

王様の宝物を集めよう

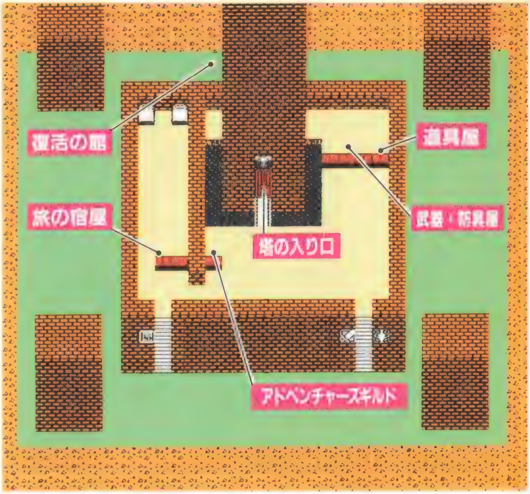
主人公が住んでいた大陸世界。魔物の排廻する腐った世界を抜け出したいのだが、塔の入口は封印されている。この封印をとくため、大陸世界をまわるのだ。封印をとくには、結果的にこの世界にいる3人の王が大切にしている宝物が必要となる。3つの城を攻略していくことになるが、最終目的は塔の封印を解くこと、それを忘れないようにして進もう!!

A ベーシックタウン

仲間をそろえてさあ出発だ!!

❶塔の入口は閉まっている!

ここ、ベーシックタウンは塔の内側にあるんだ。２階へ登る階段があるけど、今は登れない。鍵が閉まってるのだ。ここの鍵はどこにあるのか、町の人から情報を聞いてみよう。出発する前に、必らずギルドで仲間をくわえてほしい。武器・防具はあわてて買う必要はないけど、ポーションは遠出をする前に買いたいね。



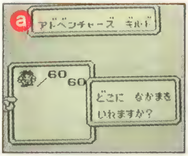
SHOPリスト

道具屋

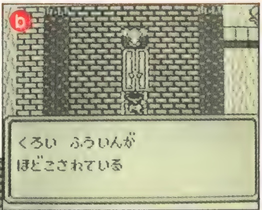
アイテム名	回数	価格
ちからのもと	1	300
すばやさのもと	1	300
HP 200	1	100
ポーション	3	50
ハイポーション	3	200
どくけし	3	100
めぐすり	3	500
いきかえり	1	15,000
♥	1	10,000
いやしのつえ	30	1,000

武器・防具屋

アイテム名	回数	価格
ロングソード	50	132
バトルアクス	50	412
レイピア	50	24
ゴールドのこて	—	150
ゴールドメイル	—	300
ブリザドのしょ	20	500
サンダーのしょ	20	500

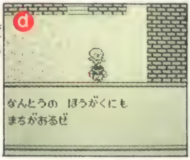


⬅まずは仲間を加えないと始まらないね。



➡なんでーな。塔は登れないんですかい。

⬅と言うことは、英雄の像を探してみないとね。鍵を見つけたら、やっぱし玄武とは戦うことになりそうだ。

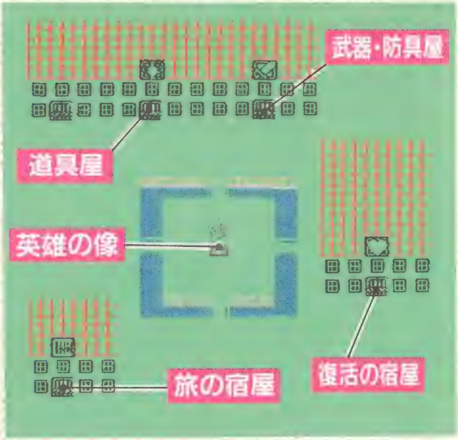


➡南東ということは右下の方ね。さっそく行ってみようぜ。

⬇それでは冒険を始めよう。くれぐれも死なないように。

B 英雄の町

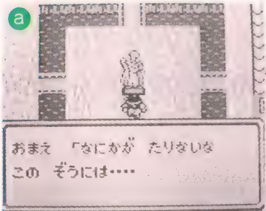
中央にある英雄の像が なんだかさみしそうだな



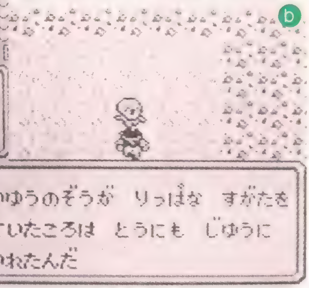
❷ここに鍵があるわけね

町の中心には英雄の像があった。ここに鍵がかくしてあるって言うことだけど、どうやったら見つけられるんだろう。

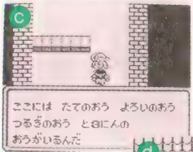
町の人は知らないみたいだけど、3人の王の宝物は〝キングのよろい〟〝キングのたて〟〝キングのつるぎ〟なのだ。これはむかし、英雄の像の持ちものだったんだ。取り戻さなきゃ。



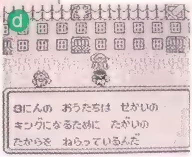
⬆もの足りないってやつね。本当にこんなチンケな像に鍵をかくしたの？



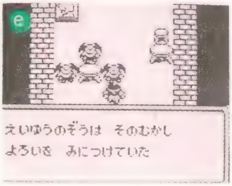
⬇ということは、立派にしてあげれば塔に自由に出入りできるってことか。



⬅たて、つるぎ、よろいの王ね。かわった名前。



➡3人の王様はそれぞれ宝物を持っているってコトか。ふーん。



⬆その〝よろい〟というのは、よろいの王が持つ宝物なんだ。

SHOPリスト

道具屋

アイテム名	回数	価格
ちからのもと	1	300
すばやさのもと	1	300
HP200	1	100
ポーション	3	50
ハイポーション	3	200
めざめのかね	3	100
マヒどめ	3	100
♥	1	10,000

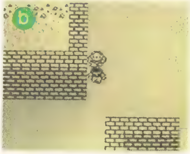
武器・防具屋

アイテム名	回数	価格
バトルハンマー	50	25
レイピア	50	24
ゆみ	50	50
ムチ	50	80
パンチ	99	500
ブロンズかぶと	—	40
ブロンズメイル	—	80
ブロンズのこて	—	12
スリプルのしょ	20	500
ファイアのしょ	20	500

C 盾の城

たての王は心の病気？ 猜疑心のカタマリだ!!

⬇中にいた衛兵に話しかけると追い出されるぞ。



3 なんとなくあやしいなあ

手近にあった盾の城へ、盾をもらいに来た。ところが衛兵は冷たいし、王様はなんだか被害妄想だし、大臣は敵外心むき出しだし……。なんというかあやしい感じなのだ。でも、ここはあきらめて次の城へ向かうしかないね。

⬆英雄の町から数歩東へ歩いた所にあるのが盾の城。近くて便利なのがセールスポイント。

➡あれれれ、だめだこりゃーって感じなのだ。何度話しかけても同じ。心の病気らしいぞ。

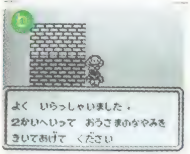
⬅やな感じの大臣。ケリを入れてあげたいけど、ここはひとまずガマンしなきゃね。

D 鎧の城

よろいの王は悩みごと なんだか若いのね……

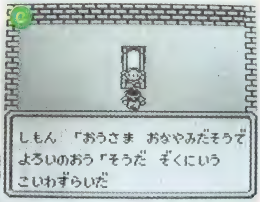
4 恋わずらいとはイカすぅ!!

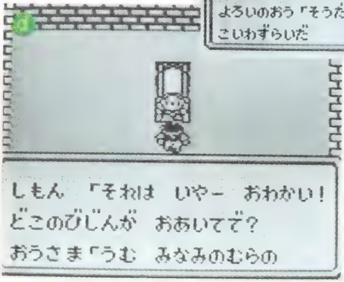
次に来たのは鎧の城。さっきとはうってかわって親切なムード。よろいの王が悩みを告白したがっていたのだった。南の村の美女にほれたとか。ここは弱みにつけこんでキングの鎧をいただくしかない。次の目的地は南の村だ。



⬆こっちの城の衛兵は、歓迎してくれたのだった。

⬇いきなり相談をもちかけられてしまった。片思いってつらいんだよね。





⬅当たって砕けちゃったのね。協力してあげましょう。うまく振り向かせたら、キングのよろいをいただくよ。

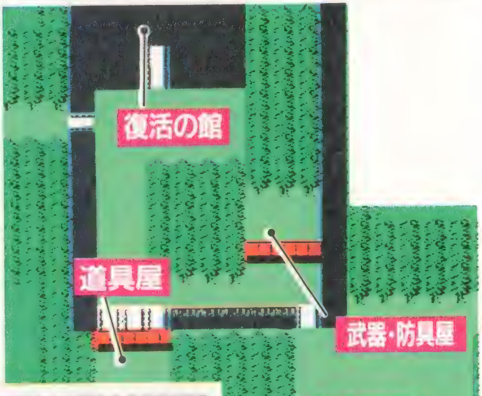
⬅盾の城からずんずん北東へ進んでいくと、川ぞいにお城が建っていたのだ。

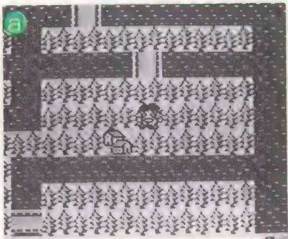
E 南の村

森に囲まれて一見平和 しかし不穏な空気が……

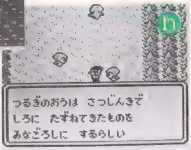
5 村一番の美女は心も美しい

村の一番奥に美女がいた。さすがに美人なんだけど、美しすぎるのがあだとなっていたんだ。なんと、盗賊の親分もこの美女に目をつけていた。そしておどしをかけていたのだ。美女は優しいから、自分を犠牲にして王様のたのみを断わっていたのだ。これは一発、盗賊たちをこらしめてやらないとね。盗賊のアジトは村の南西にある洞窟だ。橋を2回渡ったところにあるぞ!!



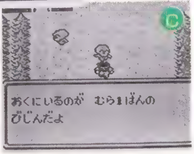


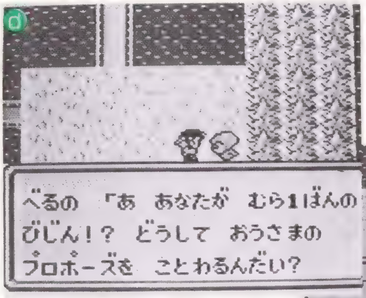
↑森の島にぽつんとある村。まわりに出現する敵もさほど強くない。

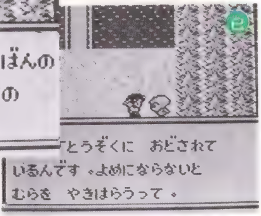


➡宿のご主人は、横から話すとこんな話を。後で行ってみるからね。

⬇その女性は鎧の王が片思いしてる人だね。どれどれ行ってみよう。







⬆➡さすが美女。王様ばかりか盗賊にもほれられちゃったとは、もてるなあ。

SHOPリスト

道具屋

アイテム名	回数	価格
ちからのもと	1	300
すばやさのもと	1	300
HP 200	1	100
ポーション	3	50
ハイポーション	3	200
きんのはり	3	500
じゅうじか	3	500
めぐすり	3	500
いきかえり	1	15000
♥	1	10000

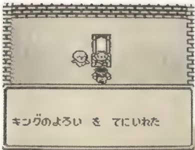
アイテム名	回数	価格
バトルハンマー	50	25
レイピア	50	24
ロングソード	50	132
キック	88	1100
ブロンズのたて	50	40
ブロンズのこて	-	12
ブロンズかぶと	-	40
ブロンズメイル	-	80
ファイアのしょ	20	500
ブリサドのしょ	20	500

F 洞窟

悪人やろーどもなんか ボコボコにやっつけよう!

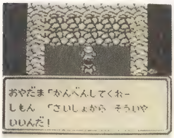
⑥盗賊どものすみかだ

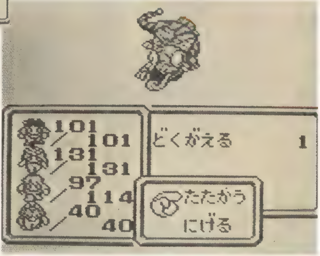
南の村の西にある洞窟に、盗賊が住んでいる。一番奥にボスがいるぞ。うろついてるザコには接触しないように。戦闘になるぞ。手前の扉に宝箱があるけど、ボスを倒した後じゃないと扉は開かない。



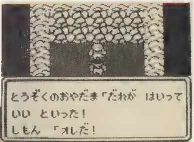
⬅⬇盗賊の親分は毒がえる。強くなってから行こう。

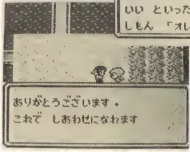
⬇あやまってんじゃねえってんだ。こいつを倒したら南の村へ!!





⬇いよっ玉の輿。というわけで、鎧の城へごほうびをもらいに。





⬆もらったあとは、ちゃっかり装備しちゃうとお得な感じ。

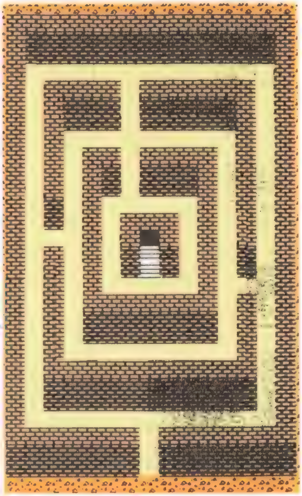
G 剣の城

敵はどんどん出現するし、強いし、油断大敵だっ!!

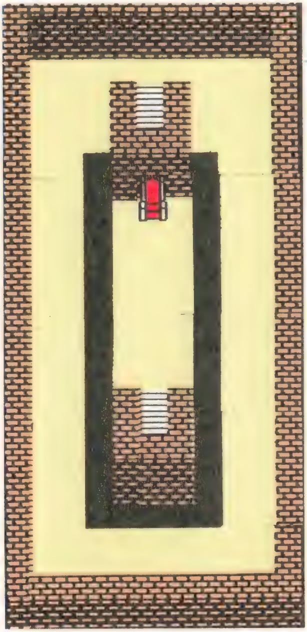
❽うわさどおりの殺人鬼

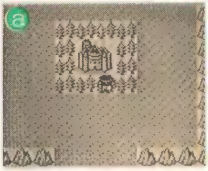
ベーシックタウンからはるか南、細い道をたどって来ると剣の城がある。城に近づいたとたんに、強い敵がバコバコ出現するぞ。こいつらに手こずらなくなったら城内へ入ろう。剣の王を倒すと手に入るキングのつるぎはさっそく装備しようね。１階の敵ならまず１発で倒せるはず。だから、意外と帰り道は楽に感じてしまうのだ。

1階

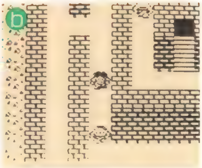


3階



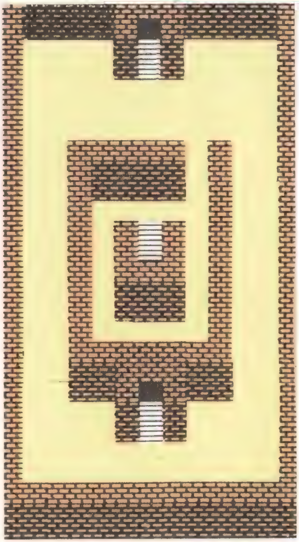


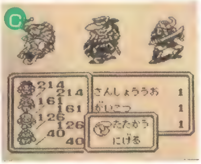
⬆この城のまわりだけ雰囲気が違ってコワい。



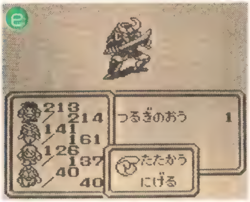
⬆うろついてる衛兵にぶつかると戦闘になってしまう。

2階

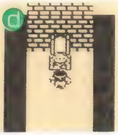




⬇強い敵出現。それも団体さんで出てくるんだよなあ。



⬅ここまで弱らずに来れるくらい強いなら勝てるはず。



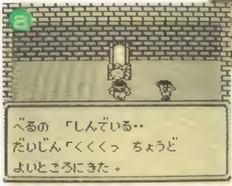
➡こいつが剣の王。話しかけると戦闘に。HPは平気？

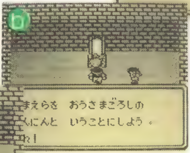
C 盾の城

最後の宝を取りに行くと、大臣が牙をむいていた!!

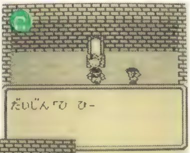
9 大臣のむほん発覚!!

最後の宝物、キングの盾をもらいに盾の城へ来た。ところが、盾の城では王様が殺されており、近くに大臣が笑って立っていた。大臣のむほんだ。やっぱり大臣があやしいと思ってたんだよな。

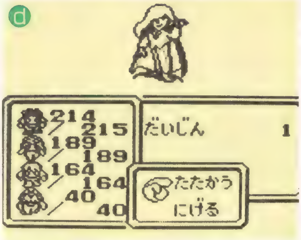




⬅⬆盾の王が死んでいる!! 大臣が殺したんだ。さらに罪まで なすりつけるとは。



⬇こっちが強いと見て逃げる大臣。ええい、どこまでも卑怯な。ゆるさん。



⬆追いつめられて、逆に襲いかかってきた。それでもやはり卑怯者は弱っちいので安心だ。

⬅というわけで、盾はありがたくちょうだいしていきまっせ。

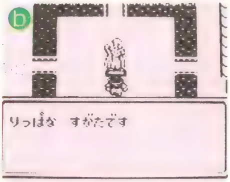
B 英雄の町

英雄の像に宝を!! 塔の封印が今こそ解ける

⬅英雄の像の前でキングのよろい、つるぎ、たてを使うと……。クリスタルは塔への鍵だ。かわりの武器・防具はすぐに装備しておかないとね。

10 その前にボス敵と対決!

王様の3つの宝物を英雄の像に返すと、クリスタルが手に入る。でも、やはり一筋縄じゃいかない。ボス敵玄武が阻止するぞ。



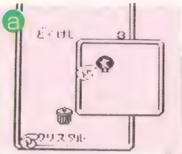
⬆わたしたちのおかげです。

玄武だ!!

⬅安心するにはまだ早い。クリスタルを隠した本人、玄武が登場。エスパーをつれてる人は魔法で攻撃だ!!

さあ、塔を登ろう!!

封印された扉の前でクリスタルを使おう。アイテムウインドウを下へスクロールさせるとクリスタルがあるからね。



⬅最初のクリスタルを使うのだ。

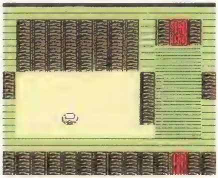
➡これで塔に入れる。

本格的な旅はこれからだ!!

塔の内部2階〜5階

世界と世界をつなぐ、塔の中味はこんなふうだ!

塔の内部は2〜4階、5〜8階、10〜15階、16〜24階の4エリアに分かれている。エリアごとに風景が違うぞ。また、各階の間には必ず右のような階段があるんだ。階段のほかにも、小世界や宿泊施設があったりするからくまなく歩いてみてね。ほかにも回復の泉や、エスカレータなどの仕掛けが登場するぞ!!

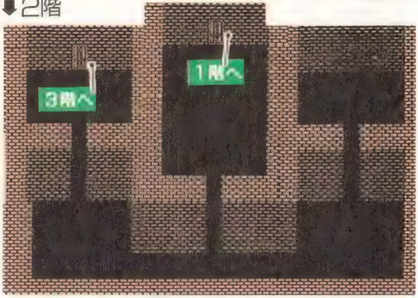


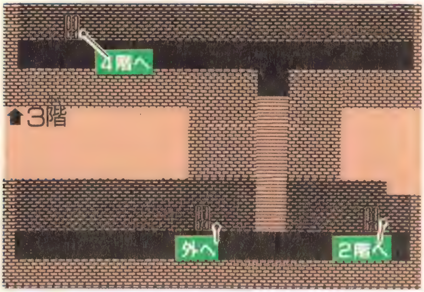
⬆左側の小部屋にはときどき宝箱がおいてある。あわてないで必ずのぞいてから進もう。

2階 まずは通過階ね

この階にははっきしいって何もないのだ。最短距離を進もう。敵も外の世界より格段と強くなってるので、ピンチになったらすかさず1階へ!! こまめにセーブしようね。

⬇2階

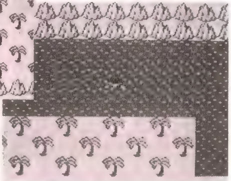




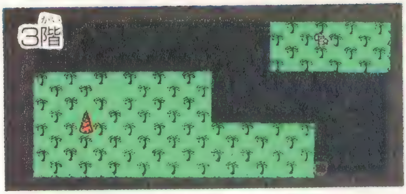
3階 おや、もう楽園かい?

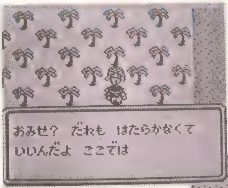
途中の扉から小世界へ出ることができた。ここの小世界は南国的なのんびりムードなのだ。小世界は右上のページだぞ。

⬅突然、目の前に小世界が開けた。ここはどこ?

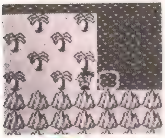


➡まわりの海は浅瀬だった。歩いて奥の島へ渡れるのだ。



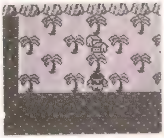


⬇働かなくてもいいのが楽園なの？ ボクたちの求めてる楽園とはちょっと違うみたい。ここは目的地じゃない。

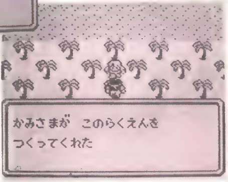


➡向かいの島には町があったのだ。

⬅調べると、HPが回復するぞ。

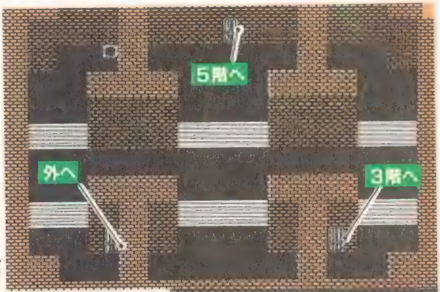


⬆そんなあ。宿もお店もないなんて。ほんとに何もない、のっぺらぼうな町だ。少しは働いてよね。

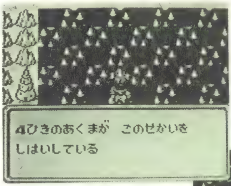


4階 楽園ありゃ地獄もあり

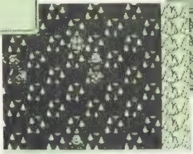
一転して、針山地獄の世界があった。住民は苦しんでるし、悪魔はいるし、敵は出現するし……。さらには、歩くたびにHPが減るのだ。残りHPには要注意。



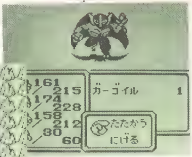
➡4階



⬅一匹目は玄武でしょ。もう倒しちゃったよ。あと3匹いるわけなのね。

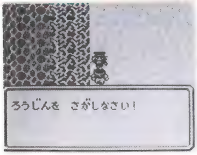


➡おまえ(主人公)の上にいるのは悪魔。こいつらが住民を見張ってるわけだ。やな感じ。



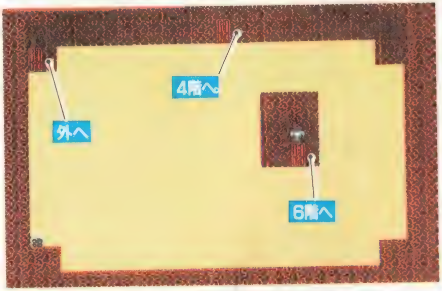
⬆悪魔と接触すると、戦闘になってしまう。

5階 やっとの思いで次の目的フロアに着いた



⬆話しかけると、次の世界ですべきことを教えてくれる。1度話すと、なぜか消えてしまうのだ。

突然フロアのイメージがかわった。次のエリアに入ったんだな、という感じだ。このフロアには男の人がいた。前に見たことあるような人だな。



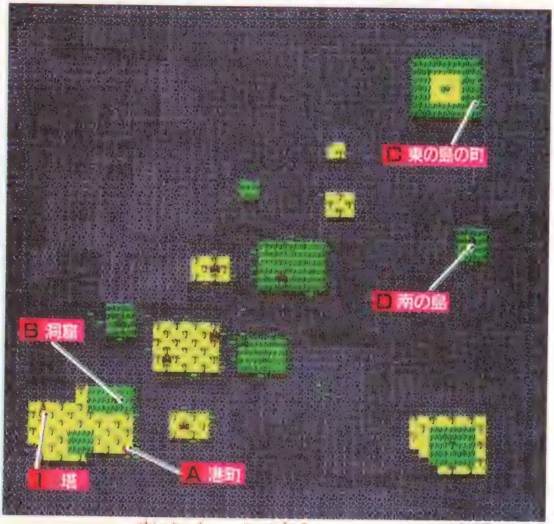
第2層 塔の5階

浮島が船のかわりの移動手段
海洋世界

進行順路

1	港町	P73
2	洞窟	P74
3	浮島のある島	P74
4	東の島の町	P75
5	南の島	P76
6	ヤシの木のある島	P76
7	渦	P76
8	海底の町	P77
9	竜宮城	P78
10	南の島	P79
11	塔	P79

地下には洞窟、海底には町がある!



集めるアイテム

くうきのみ
りゅうのかぎ
あかだま、あおだま
青いクリスタル

必要な能力値

人間 HP 200〜400
力30〜60
すばやさ30〜60
エスパーHP150〜450

最強の装備

- 力の強い人
  さんごのつるぎ
- すばやさの高い人
  サーベル
- 防具
  ミスリルメイル
  ミスリルかぶと
  ミスリルのこて

青竜や竜皇をさがす旅

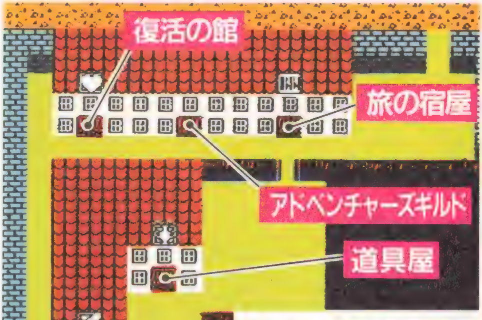
第2層は島が点在する海の世界だ。この世界には青竜という支配者がいて、環境を破壊する源となっている。以前、竜皇が支配していたころは、こんな風に荒れていなかったのに……。誰もクリスタルのことは知らないので、とにかく青竜や竜皇に会ってみたい。そう言えば塔の中で男の言っていた「老人を捜しなさい」というメッセージも気になる……。

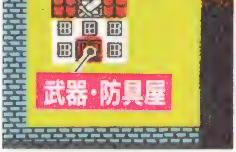
A 港　町

塔から出て、ちょっと東へ歩いたら見つけた最初の町

❶この町に老人はいないみたい

塔を登ってきてすぐ立ち寄ったこの町では、強力な情報を持ってる人はいなかった。塔の5階にいた男の言う〝老人〟もいないしね。ひとしきり情報を聞いたら、次の町へ行きたい。ところで、次の町ってどうやっていくのかな？　とりあえず洞窟でいろんな島をまわって浮島をさがすしかないみたい。洞窟の入口は北だ。





⬆塔のある島の南東、すみっこに町があった。暖かそうな町だ。

⬇これに乗れば移動できそうだな。ところでどこにあるわけ？

SHOPリスト

道具屋

アイテム名	回数	価格
ちからのもと	1	300
すばやさのもと	1	300
HP 200	1	100
HP 400	1	1000
ポーション	3	50
ハイポーション	3	200
めざめのかね	3	100
きんのはり	3	500
めぐすり	3	500
♥	1	10000

武器・防具屋

アイテム名	回数	価格
バトルアクス	50	412
せいりゅうとう	50	989
サブマシンガン	20	400
デリンジャー	30	80
ゴールドのたて	50	400
ゴールドかぶと	—	175
ブロンズメイル	—	80
サンダーのしょ	20	500
クラウダのしょ	20	500
いやしのつえ	30	1000

⬅海を泳いで渡れというの？　ムリだよ。

⬇洞窟を伝って島を渡り、浮島を探すワケね。

⬅北東に町があるんだ。浮島で行けそう。

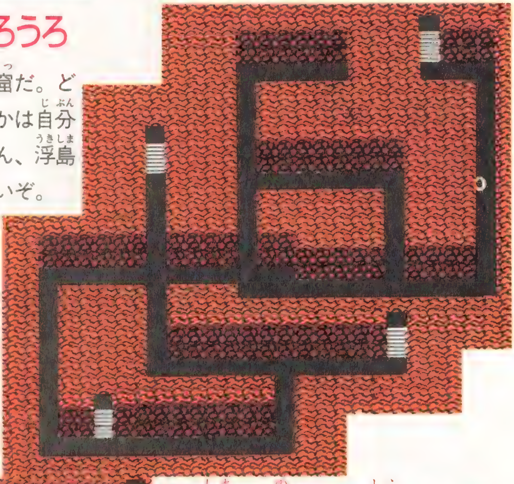
⬅それじゃあ今度は青竜を追い出せばいいじゃん。そうしたら竜皇様、もどってくるかもしれないよ。

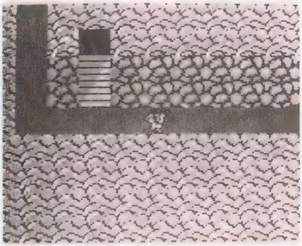
B 洞窟

島と島をつなぐ地下通路 敵も多数出現につき注意

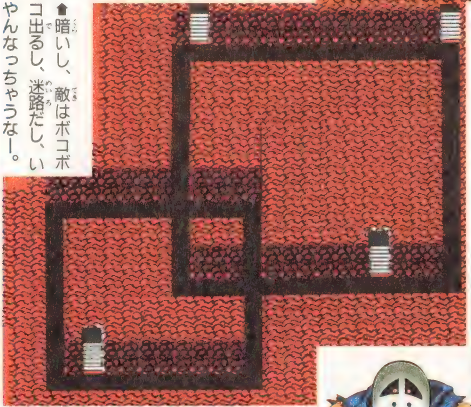
❷浮島はどこ？ うろうろうろ

7つの島をつなぐ、ふたつの洞窟だ。どの階段がどの島につながってるのかは自分でマッピングしてみよう。とーぜん、浮島のある場所も探さなくてはいけないぞ。



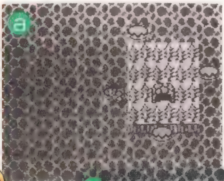


⬆暗いし、敵はボコボコ出るし、迷路だし、いやんなっちゃうなー。

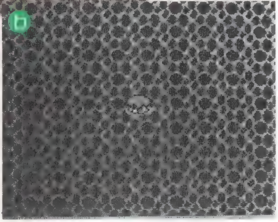


❸島に乗って、調べよう

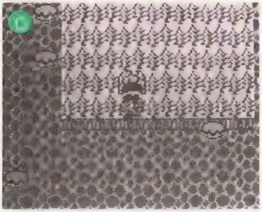
ひとつひとつの島にのっかってみて、浮島か、ただの島かを調べよう。浮島を見つけたら、北東の町を探しに行くのだ。上陸したいときは、上陸したい方向に向かせて、Aボタンを押してね。



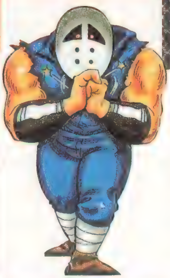
⬅乗ってみたけど何も起こらない。普通の島だ。



⬇入り込めたら浮島だ。十字ボタンで移動可能。



➡浮島をなくした人は、もう一度取りに来ればいい。



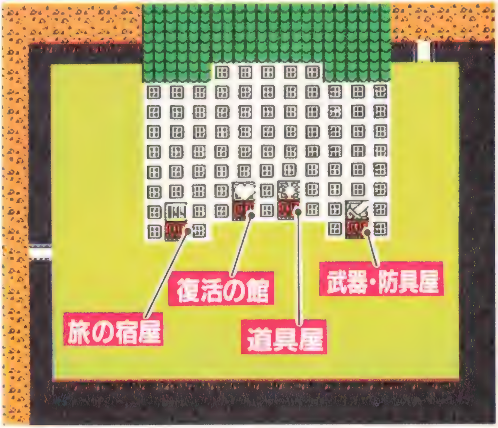
⬅洞窟や海では海賊が出現。お金を盗るんだよな。

C 東の島の町

浮島にゆられて来た北東にある島の町だ

4 海底にお城がある!?

この町では、青竜に関する情報と、老人に関する情報が聞ける。青竜に会いに行くにはまだアイテムが足りないみたいだね。老人になら会いに行けそうだ。へんくつ者らしいけど、害はなさそうだぞ。南の島にあるという小屋に住んでいるらしい。とにかく南に向かって進もう。町をあとにする前に、道具屋にも寄ってみよう。ここでしか売ってない“技”アイテムが売ってるのだ!!



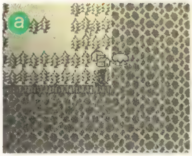
SHOPリスト

道具屋

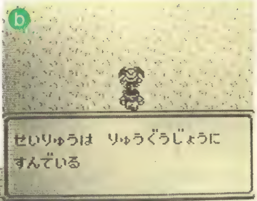
アイテム名	回数	価格
パンチ	99	500
キック	88	1100
さんだんづき	66	2100
とびひざげり	44	4100
ヤマアラシ	22	8100
じごくぐるま	11	15100
クロスカウンタ	20	5100
ながしめ	30	5100

武器・防具屋

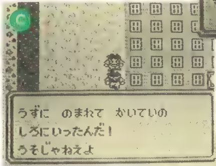
アイテム名	回数	価格
せいりゅうとう	50	989
かたな	50	2060
サーベル	50	2060
ミスリルかぶと	—	600
ミスリルメイル	—	2500
クラウダのしょ	20	500
まじゅつのつえ	30	750
いわ	16	100
ゴールドかぶと	—	175
ロングソード	50	132



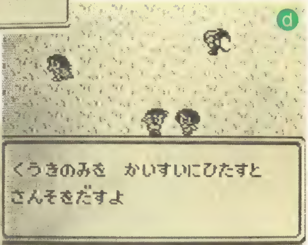
⬅針葉樹に囲まれた小さな町。木がキレイに並んでいる島なので、見つけやすい。



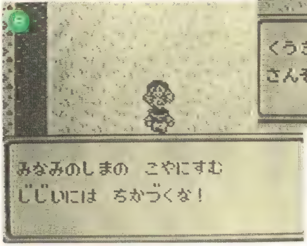
⬆ウワサの青竜は、竜宮城にお住まいのようだ。ところでその竜宮城はどこにあるんですかい。



➡その城ってのが竜宮城だね。渦にのまれればいいんだ。ところで海底でも息できるの？



➡その空気の実ってのを使って息をすればいいわけね。ところで空気の実はどこにあるの？

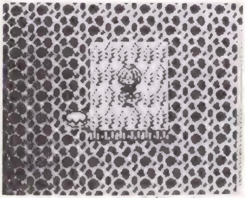


⬅じじい、というのはもしや、塔の中の男が言ってた“老人”じゃないですかい？ 南にいるのね。それじゃあ南へ行ってみましょうか。

D 南の島 E ヤシの木のある島

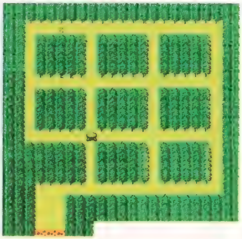
❺ やっと老人を発見した

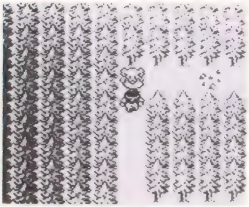
東の島の町からまっすぐ南に、おじいさんは住んでいた。話しかけると、空気の実のありかを教えてくれるんだ。実際にある場所は自分で探してみてね。調べる時は1キャラ分ずれるのを忘れずに。

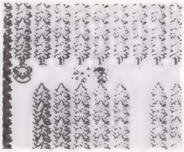


⬆むむっ!? この得体の知れないつみわらみたいなものが、おじいさんの住んでる小屋かな？

南の島の小屋



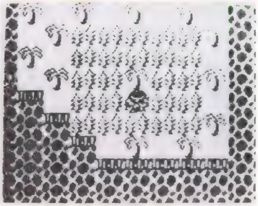




⬅中に入るとおじいさんがいた。コアラのようね。

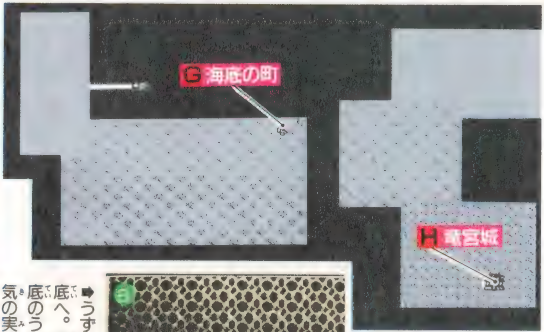
⬅砂利道に足を踏み入れると外へ出てしまうよ。注意。

➡空気の実がみつかったら次は渦に行きたいんだけど。



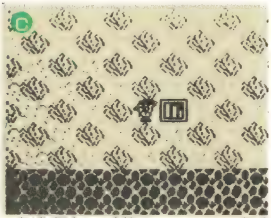
F 渦

渦にまきこまれて たどりついたのは海底



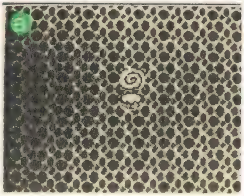
❼ 海底、海上が行き来自在

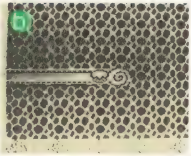
渦を通って海底へ来た。まずは左の島に出るのだ。町もあるので休憩しよう。竜宮城は右の島にあるぞ。渡るには海底洞窟を通るしかないのだ。



⬆海底洞窟の入口もあります。海底をうろうろしてさがしてみましょう。

➡うずに足をふみ入れると海底へ。戻って来たい時は、海底のうずに入ればOKさ。空気の実は必ず持って入ろう。





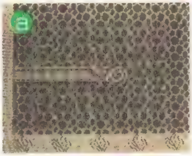
➡海底にたどりついたのだ!!

G 海底の町

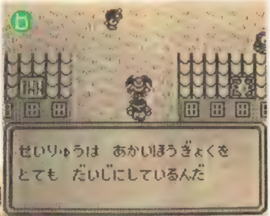
青竜と竜皇のことを知ってる人が多いのだ

8 ふたりの竜が宝物を?

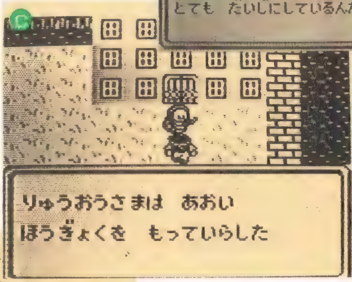
海底に入ってすぐの所に町がある。ここでは青竜、竜皇に関する貴重な情報が手に入るぞ。ふたりの竜は、それぞれ宝玉を大切にしているという。宝玉とクリスタルって、なんだか関係ありそうだね。とにかくふたつの宝玉を集めてみよう。ちなみに竜皇っていうのは、もしかして、地上のおじいさんかもしれないぞ。赤玉を手に入れたあとで行ってみることにしよう。



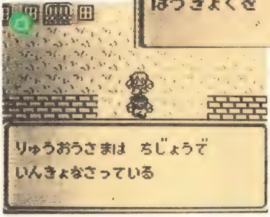
⬅ここからまっすぐ東へ進んだところに小さな町があるのだ。



⬆これから会いに行くんだ。その時もらっておこうかね。ところで宝玉ってなんだろう。



➡色違いの宝玉? とりあえず、もらっておこうかなあ。



⬇地上で隠居? ごいんきょっていうことは、あのおじいさんなのかな。あとで行こう。

➡この兄ちゃん、ラリってるけど、重要な情報を知ってるぞ。

SHOPリスト

道具屋

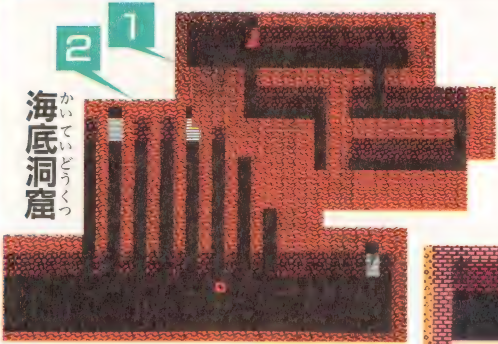
アイテム名	回数	価格
ちからのもと	1	300
すばやさのもと	1	300
HP 200	1	100
HP 400	1	1000
ポーション	3	50
ハイポーション	3	200
いきかえり	1	15000
めぐすり	3	500
フライパン	3	100
♥	1	10000

武器・防具屋

アイテム名	回数	価格
かたな	50	2060
サンゴのつるぎ	50	9880
サーベル	50	2060
ミスリルのたて	50	4000
ミスリルのこて	—	500
ねんぶつのほん	20	500
スリプルのしょ	20	500
ケアルのしょ	30	1000

H 竜宮城

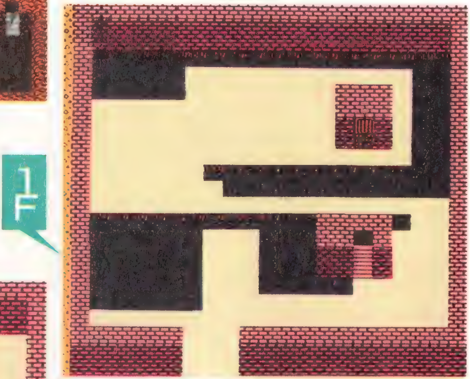
青竜のすみ家はゴーカ成金趣味のお城だ!!

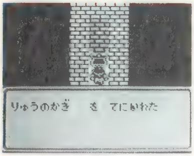


❾赤玉をさがそう

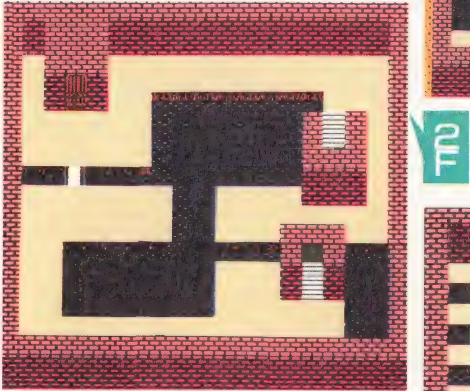
海底洞窟の出口から南へ進むと竜宮城があった。青竜はこの城のどこかに赤玉をかくしているぞ。また、青竜本人もここにいるんだ。

竜宮城

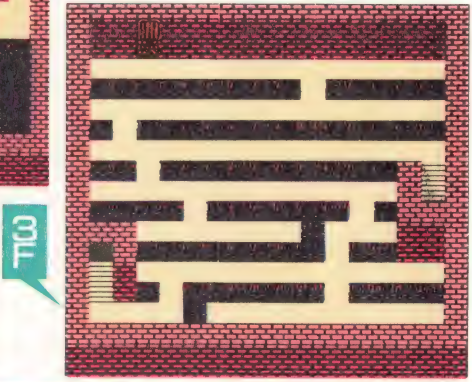




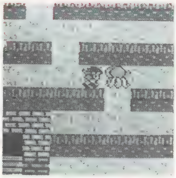
この城のどこかに竜の鍵がかくされている。ほとんどの扉はこの鍵なしでは開かないのだ。



2階はめぼしいものがないのでさっさと通過しちゃうにかぎる。歩いてる衛兵に接触すると、戦闘になるから注意しよう。

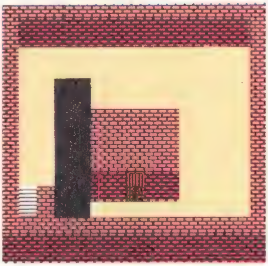


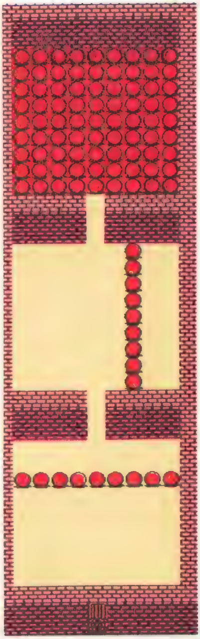
3階は道が細いから、衛兵にぶつからないように。衛兵が最初の位置から動かないうちに通りぬけよう。

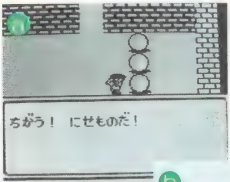


どれが赤玉？ 4F

右のマップにあるとおり、玉がたくさんあった。この中のひとつが赤玉らしい。その後、青竜との戦いになるから、ＨＰの回復はしといてね。赤玉を２度調べると、簡単に竜宮城から出られるぞ!!





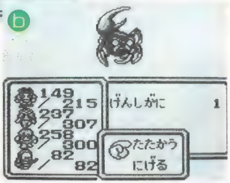


⬆それじゃないよ。ヒントはほら、アイツが言ってたね。

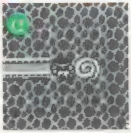
➡まちがえると戦闘に。隅から調べていくのは大変だ。

青竜だ!!

➡赤玉を返せ!! と怒った青竜が襲う。本気で戦えば勝てる。



➡正解の赤玉をもう一度調べると、ここまでワープ!!

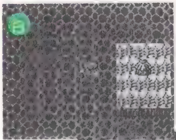


D 南の島

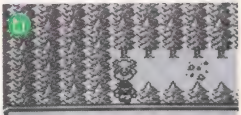
おじいさんの正体は……やっぱりねー！

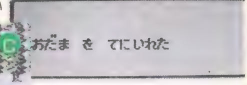
⑩ なぞなぞなあに？

今度はおじいさんに会いに来た。するといきなりなぞなぞを出題されてしまうのだ。答えとなるアイテムを持っていけばいい。必ず２層のどこかで売ってるアイテムだから、わざわざ１層まで降りてく必要はないぞ。正解すると、青玉をもらえるんだ。青玉と赤玉が揃った時点でどちらかの玉を使うと、クリスタルにかわるのだ。めでたい!!

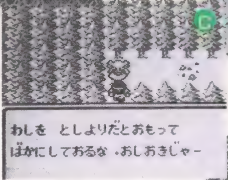


⬅ふたたびじいさんに会いに来た。いきなしなぞなぞとはなあ。

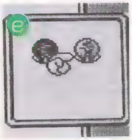




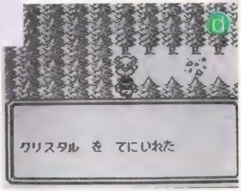
⬆正解すると……。やっぱりおじいさんが竜皇なのね。



➡まちがえると……。ばかにしちゃいないってば、トホホホ。



➡赤玉、青玉っていうのはクリスタルのかけらかなあ。

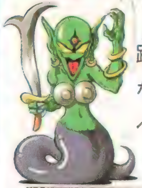


⬅あとふたつだな がんばりましょう

敵は強い!!　ピンチになったら宿屋へ!!

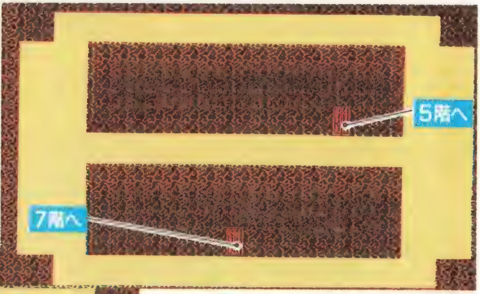
塔の内部6階～10階

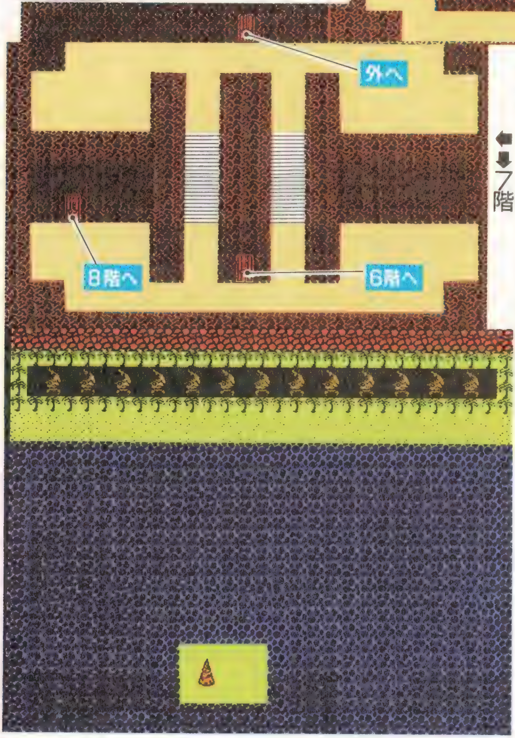
6階　さっさと通過せよ



8の字型の単純な迷路だ。とりたてて何もないのではやく上の階へ行っちゃおうぜ!!

➡6階

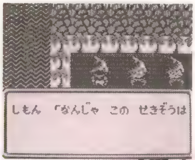




7階　シャチホコの群れ!

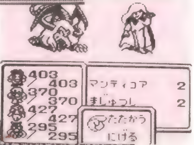
⬅⬇7階

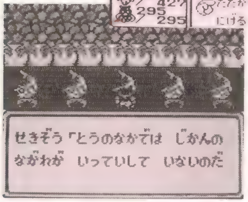
海に囲まれた小世界があった。しかしここの海は浅瀬。底を歩いて渡れるのだ。奥の方にはシャチホコ(!?)がたくさんいるぞ。



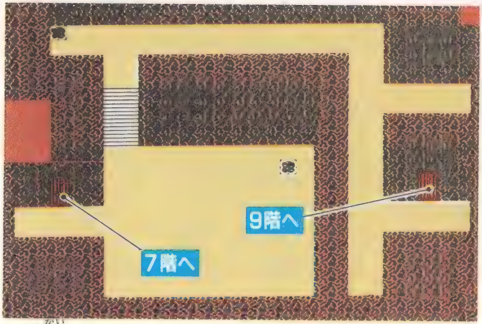
⬅シャチホコらしきものを、隅から調べて行こうかね。一体なんなんだ？

➡ほとんどのものは、調べると敵が出てくるのだ!!





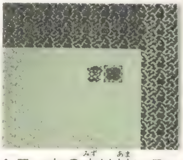
⬅いきなしSFだな。どういう意味だろう。



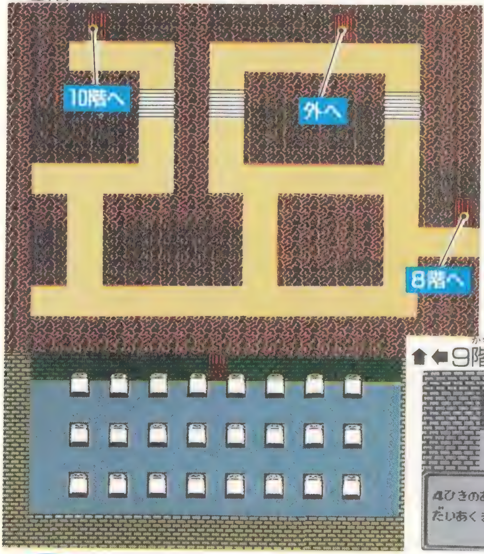
⬆8階

8階　泉はふたつでも…

この階には泉がふたつもある。ふたつも必要ない気がするんだけど…。もしかしたら、片方はニセモノの回復の泉かな。ムダ足は運びたくないな。敵と出会うもんね。



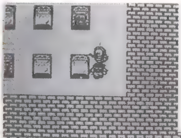
⬆こっちの水は甘いぞってやつかな。よしよし。



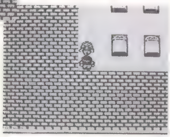
⬆⬅9階

9階　病院もあるでよー

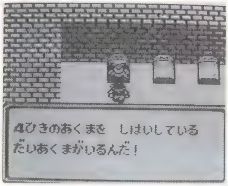
塔内に病院発見。ここには宿、復活の館も用意されてるぞ。入院患者もいるから、話しかけてみよう。ほとんどは重症で口もきけないのだ。



⬅このイモ虫さんが宿を経営してる。

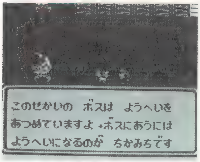


⬇お嬢さんは復活の館を営業中だ。



⬅4つの世界のボスを倒しても、あと1匹残ってるわけだ。やだな。

10階　道案内人ふたたび登場



⬆ボスの部下になれっていうの？　なんとなくやな感じ。しかたがないなあ……。

突如、木造モルタルに、シャチホコがついた造りにかわった。次の世界だな。また、例の男がいたぞ。一体なにもの？

➡10階

第3層 塔の10階

グライダーで自在に移動できる！

空中世界

進行順路

1	最初の町	P83
2	浮遊城	P84
3	隠れ町	P85
4	森のアジト	P86
5	浮遊城	P86
6	？	P87
7	？	P87

見えない町や動く城がある！

集めるアイテム

とらのかぎ
ろうやのかぎ
白いクリスタル

必要な能力値

人間 HP 400〜550
力 40〜70
すばやさ 40〜70
エスパーHP300〜600

最強の装備

- 力の強い人
  ミスリルソード
- すばやさの高い人
  ライトセーバー
- 魔力の高い人
  サイコダガー
- 防具
  ドラゴンメイル
  ミスリルかぶと
  きょじんのこて

支配者と抵抗する人々が

海から一転して空と雲の世界。雲の上は歩けるけど、ほとんどはグライダーで移動することになるぞ。グライダーは歩く速度の４倍で移動できる。Sa・Ga では１番速い乗り物だ。ほかにも空の特色を生かして、雲に隠れた町や神殿、宙に浮いて移動する浮遊城などが登場する。浮遊城は悪の支配者、白虎のすみ家だ。支配者に抵抗する人々も数は少ないけど残っているらしいので捜してみよう。

A 最初の町

白虎親衛隊のヤツがデカいツラしてるのだ

❶ 虎穴に入らずんば白虎を得ず

塔の10階にいた人が、ボスに会いたければ衛兵になれ、と言っていた。そのチャンスは早くも第1の町でやってくるのだ。白虎の手下、白虎親衛隊がこの町の酒場でたむろしていて、スカウトされてしまうのだ。そのほかにもクリスタルの情報を手に入れられるぞ。白虎に反抗する、レジスタンスというグループのリーダーが、クリスタルの秘密を握っているらしい。ただ、レジスタンスのメンバーはほとんど殺されてしまったらしいぞ。

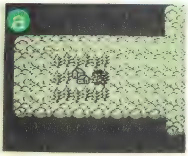
SHOPリスト

道具屋

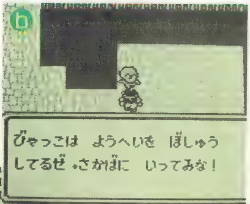
アイテム名	回数	価格
ちからのもと	1	300
すばやさのもと	1	300
HP 400	1	1000
ポーション	3	50
ハイポーション	3	200
めざめのかね	3	100
めぐすり	3	500
きんのはり	3	500
エリクサー	3	10000
♥	1	10000

武器・防具屋

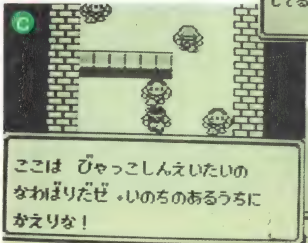
アイテム名	回数	価格
かたな	50	2060
ミスリルソード	50	10712
オーガキラー	50	9880
サーベル	50	2060
ひなわじゅう	30	800
でんげきムチ	50	800
しゅりゅうだん	20	800
ドラゴンメイル	—	8500
まじゅつのつえ	30	750
ブリザドのしょ	20	500



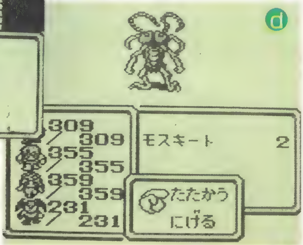
←西へ向かうと防風林に囲まれた町が!!

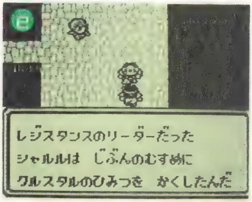


←なるほど、敵のふところに入り込めってことだな。



←酒場に行ったとたん、親衛隊がからんできた。うるさいザコめが。





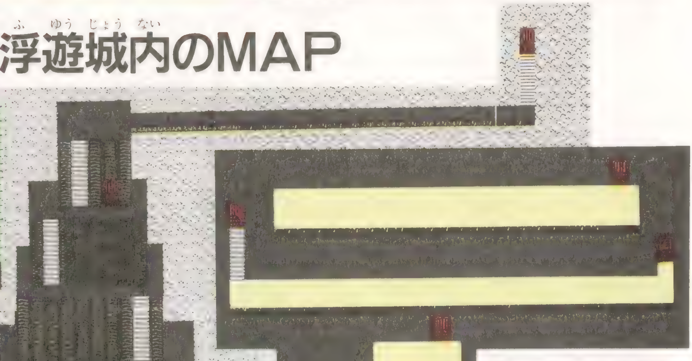
←レジスタンスのリーダーの娘に会えばいいんだね。次に行ってみるよ。

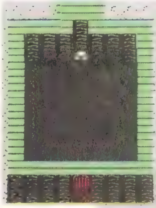
↑からんできた親衛隊と戦闘に!! どってことないザコだ。軽くあしらってやれ。

B 浮遊城

一見迷路風だけど迷いはしないので安心

浮遊城内のMAP





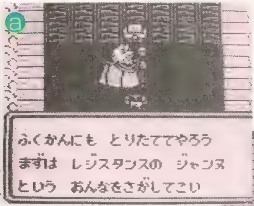
⬆白虎の部屋

⬆仲間になってるときは、話しかけてもいい。

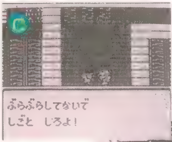
❷おとなしくしたがうフリ

最初の町の酒場で戦闘に勝ったとたん、浮遊城につれて来られてしまった。ここは部下になるフリをして、素直に従おう。グライダーが手に入るぞ。

⬇働きしだいで昇格ね。とりあえず、いうこと聞くフリしよ。

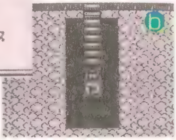


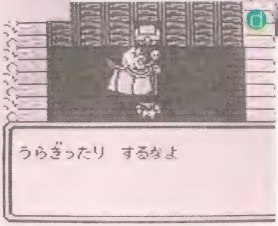
➡白虎の仲間になると、もれなくグライダーが手に入る。



⬇もう一度白虎に会いに行くと、コレだよ。なんとなく見透かされてる感じだな。

⬅城の中をぶらぶら探検してると…。





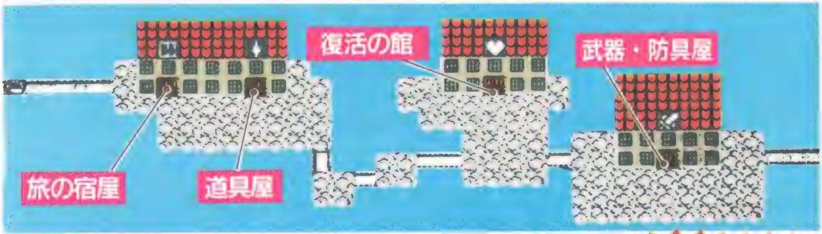
⬆どうもレジスタンスの残党に会えそうだな。クリスタルのことを知ってるかも。ジャンヌさーん。

C 隠れ町

目には見えないけど ほんとにあるんだよ

3 魔法の本をどっさり売ってる

雲にかくれていて外からはわからない町だ。グライダーでそのまま入れるので、怪しそうな所を飛びまわってみよう。この町の道具屋は、ほかの店では売ってない魔法の本が売ってるから貴重だぞ。エスパーを連れてる人はサイコダガーを買おう。ほかにもクリスタルについての情報がある。この町に来なくてもゲームクリアーはできるけど、深く知るためにはゼヒ来てほしい。



SHOPリスト

道具屋

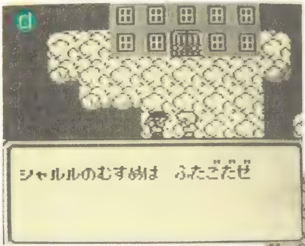
アイテム名	回数	価格
ケアルのしょ	30	1000
ファイアのしょ	20	500
ブリザドのしょ	20	500
サンダーのしょ	20	500
クラウダのしょ	20	500
スリプルのしょ	20	500
ブレイクのしょ	20	5000
デスのしょ	20	5000
フレアのしょ	20	50000
ねんぶつのほん	20	500

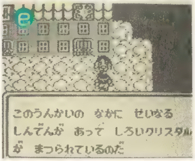
武器・防具屋

アイテム名	回数	価格
ミスリルソード	50	10712
サーベル	50	2060
ライトセーバー	50	10480
サイコダガー	50	3800
ブラッドソード	30	10000
ルーンアクス	30	9800
よいちのゆみ	50	8000
バズーカ	20	4000
ほのおのたて	50	5500
きょじんのこて	—	5000

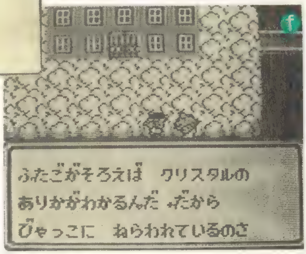
↑➡とにかく雲の上をくまなく飛んで探せ!!

↑やっと見つけた。町の中もグライダーで飛べる。





←その神殿も、雲の中に隠れてるわけね。



↑クリスタルの秘密をかくしてあるのはどちらの娘さんでしょうか。とにかくふたりとも捜さないとな。

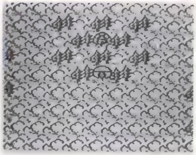
➡ふたり揃わなきゃダメなの？それも白虎にねらわれてるなんて。もしかしてジャンヌのことかなあ。

D 森のアジト

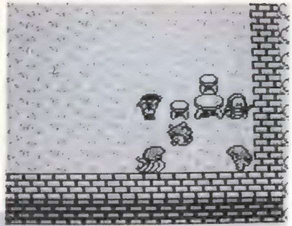
レジスタンスの本拠地なんだ!!

4 ジャンヌがあぶない!

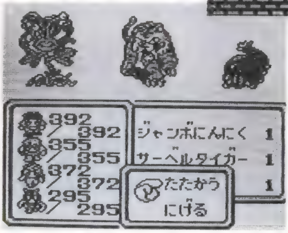
森のアジトに入ると白虎親衛隊の一味がジャンヌを襲っていた。白虎親衛隊は撃退したが、ジャンヌは困っている様子。話してみると、妹のミレイユが捕えられてしまったのだという。ミレイユを助ければ、もしかしてクリスタルのことを教えてくれるかもしれない。



⬆このエスキモーの家みたいなヤツがアジトだ//



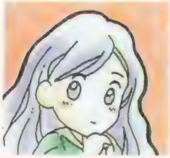
⬆中に入るとジャンヌが襲われてる!! 助けろ!!



⬆ガルガル野郎どもに襲いかかった。こいつらが白虎親衛隊だ。弱いけどね。

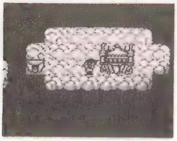
⬇助けてあげると、頼まれごと。まかせてくれよ。

➡ミレイユは妹というんだから、ジャンヌと似てるんだろうね。もしかして双子? シャルルの娘なのかな。

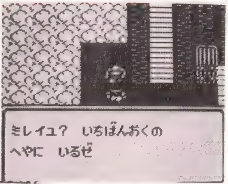


B 浮遊城

新たな衝撃的事実が続々と発覚していく!!



⬅浮遊城へ戻ってきた。ミレイユー。



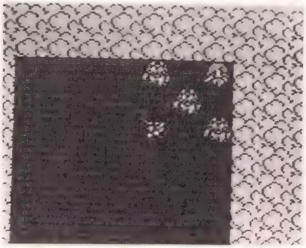
⬆さっき行った時は鍵が閉まってたよ。

5 ミレイユをさがすのだ/

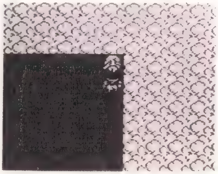
ミレイユを捜しに浮遊城まできた。衛兵の話によると、ミレイユは最上階に閉じ込められているらしい。その部屋の鍵は白虎が持っているという……。なんとか白虎から"とらのかぎ"を奪い、ミレイユを助け出さなくちゃいけない。

⬆白虎の部屋へ行ったら、白虎はおらず、宝箱が放ったらかし。開けると虎の鍵が。これで上の扉を開けられるね。

➡女の子がいるぞ。衛兵さんどいてよ。

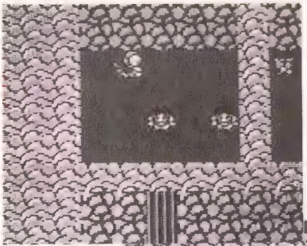


⬇じゃま者は消えたし。お嬢さんジャンヌに似てるね。

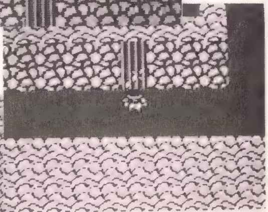


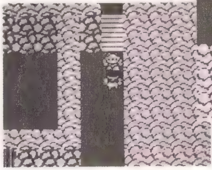
浮遊城の中はまだあるのだ

このあとにも浮遊城内でいろんなイベントがまちうけてるぞ。ミレイユを助けようとしたけれど、逆につかまって牢屋に閉じ込められてしまうんだ。こんどは牢屋の鍵を手に入れて外へ出ないといけないんだよね。あーあ。

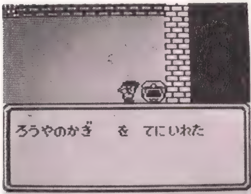


⬅がが一ん!! 牢屋に閉じ込められた。どうやって出るのかな。調べてみよっと。

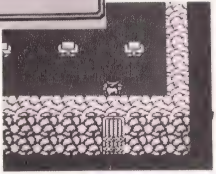




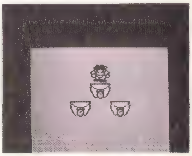
➡剣が落ちてるぞ。拾ってみるとうらみの剣だ!!



⬆ちょっくしどいてくんない? 牢屋の番人には戦いを挑んでどいてもらおう。



⬆牢屋の鍵の番人に戦いを挑むのだ。倒せば番人がいなくなるから宝箱を開けられるぞ。



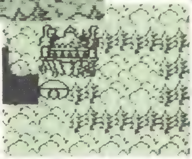
⬅どひーっ!! 城の倉庫だーっ!! もらえるものはすべてもらいます。

➡格納庫かな。ハズレのグライダー選ぶと爆発するなんてないよね。

やはり白虎とは戦わなきゃね

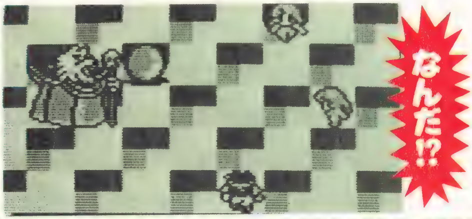
いよいよ3層も終わりに近づいてきた。この先はキミ自身の手で解いてほしい。白虎と戦うことになるのはあとちょっとだ。第3層クリアー後にはグライダーがなくなってしまうぞ。でも、最初の町の酒場で、グライダーに関する情報を聞けば復活するんだ。あとで隠れ町で買い物をしたくなった時に利用してね。

⬅浮遊城が移動していく……。森のアジトは平気かな。

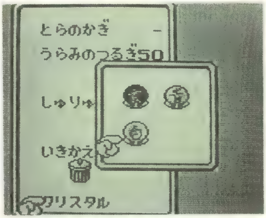


➡どんどん移動するのね。ここに何かあるのかなあ。

あとひとつ!!



⬅なんか緊迫したムードだぞ。何が起こるんだろう。



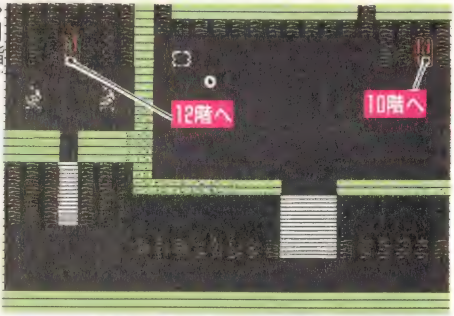
いよいよ戦いも後半戦だ!!

塔の内部11階〜16階

11階 めぼしいものは泉

とくにかわった所はないが、見落しがちな所に、回復の泉があるのだ!!

➡11階

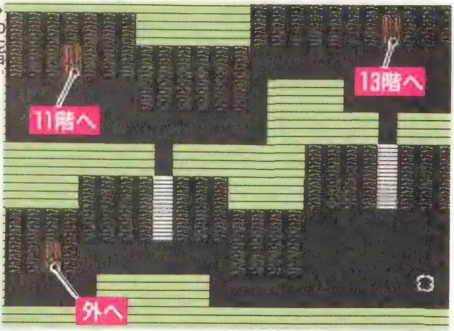


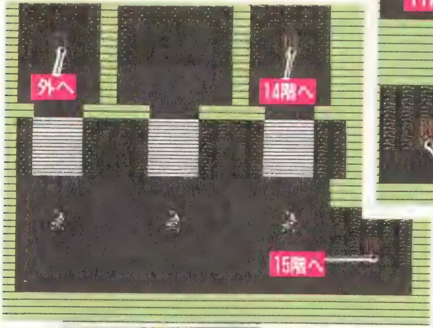
12階 雲の上の宝箱

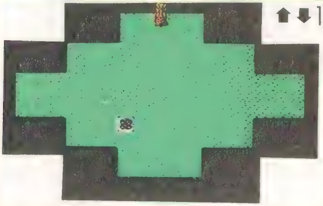
この階にはだだっ広い長方形の世界があるぞ。宝箱が4つあるのだ。隅から順に見て行こうにも、見えないエスカレーターがあって、勝手に移動しちゃうんだ。

⬆苦労して見つけたぞ。

➡12階



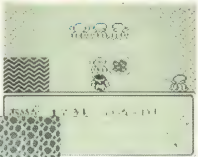


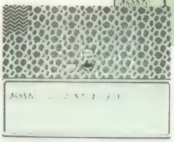


⬆⬇13階

13階 雨がふらないよーん

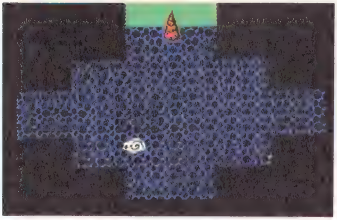
雨が降らなくて困っているタコさんがたくさんいた。水をあげることもできない。仕方がないけど放っておくしかないのだ。



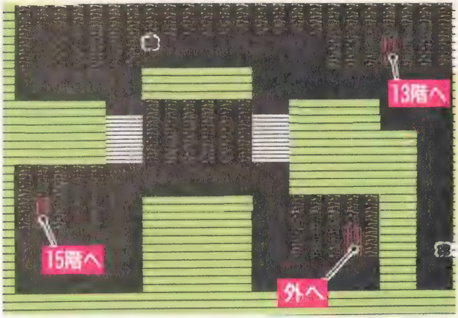


⬆タコの身で、水がないと体に悪い。⬅違う場所で、あることをすると…。

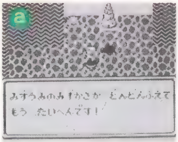
14階 排水溝つまってます



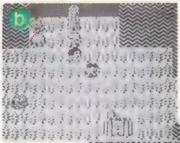
⬅➡14階



洪水になってる小世界があった。ここの洪水を解決してあげると、5番目のボスについての情報を教えてくれるんだ!!

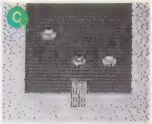


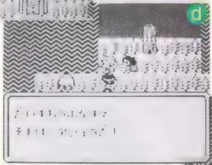
⬆こんどは洪水。排水溝がつまっちゃったってさ。



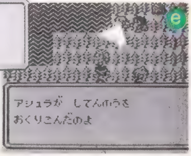
⬅洪水がおさまった。お城まであったんだね。

➡お城の中は宝箱がどっさり。でも敵が出るから気をつけてね。

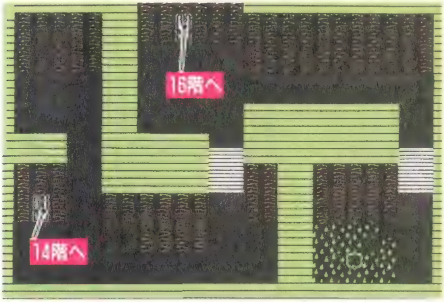




⬅5人目のボスの名前は阿修羅だった!!名前だけで強そう…。



➡4つの世界のボスが四天王ね。そのボスが阿修羅ってことだ!!

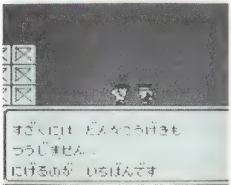


15階 泉は好きでもトゲは…

⬅15階

そろそろ体力がなくなってきた。回復の泉もあるけど、トゲの上はＨＰが減るし……。もしニセ泉だったら……。

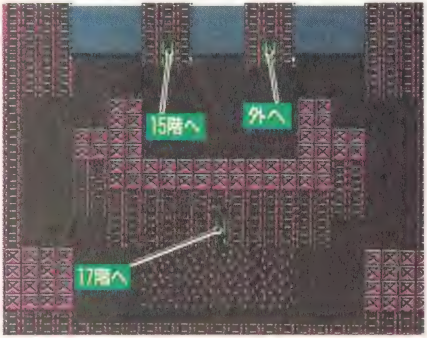
16階 さあ、次の世界だ



⬆朱雀っていうのは次の世界のボスだね。毎度毎度、適切なアドバイスをありがとう。

風景ががらりとかわった。どこかの工場みたいだ。次の世界だな。いつもの通り、男がアドバイスをくれる。

➡16階



第4層 塔の16階

最後の巨大都市は近未来の町

都市世界

進行順路

1		A
2		B
3		C
4		D
5		E
6		C
7		B
8		F
9		B
10		G
11		H

町ありビルあり原発あり!!

集めるアイテム

ロム
アイシーボード
イレイサー99

必要な能力値

人間	HP	500〜600
	力	70〜99
すばやさ		70〜99
エスパー	HP	500〜999

最強の装備

- 力の強い人
  ドラゴンソード
- すばやさの高い人
  ネコのツメ
- 魔力の高い人
  サイコソード
- 防具
  バトルスーツ
  ゾクのはちまき
  きょじんのこて
  てつげた

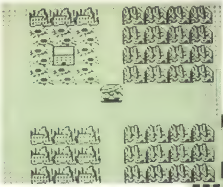
朱雀に破壊された廃墟の町

最上層は都市世界だ。攻略方法は左上のチャートに記入しながら自分でさがしてみよう。ここは都市世界というだけあって、ビル、原子力発電所、電車の線路などがある。かなり現実的で、実在の都市みたいなのだ。しかし、ボス敵朱雀に破壊されて、ほとんど廃墟と化しているぞ。移動手段はエアバイクだ。歩くスピードのほぼ2倍。ビルの上だって飛べる。

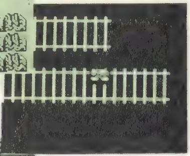
最後のクリスタルは手に入れられるか!?

戦いに背を向けることも重要だ

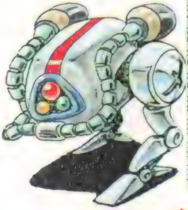
塔の16階で、男にアドバイスされた。朱雀に会ったら逃げろ、ということだ。さっそく朱雀と出会うはずだから逃げようね。それじゃあ今後の4層の各シーンをちょっとだけ紹介しよう。

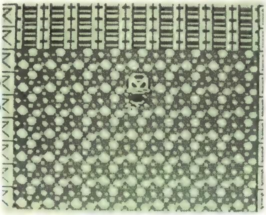


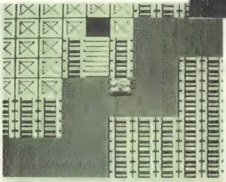
⬅基本的なフィールド画面はコレ。背景のビルや原発がサイバーな感じ。



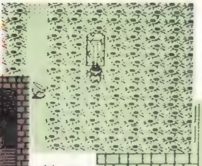
➡防空壕じゃありません。線路ね。敵も出現するぞ。





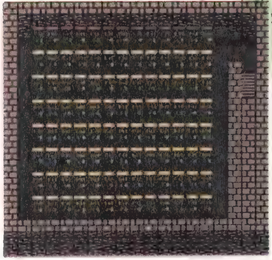


⬅原子力発電所の中は、カンタンな迷路になってるぞ。

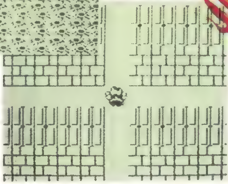


⬅高層ビル発見。あやしいかんじ。中に入れるかな。

デスマシーン!!



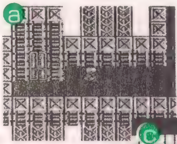
⬅図書館だ。2階だてだぞ。本がたくさん!



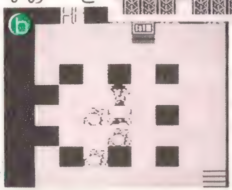
⬆高層ビルの中は、仕掛けがいっぱいのからくり迷路だ。

都市世界のあとは?

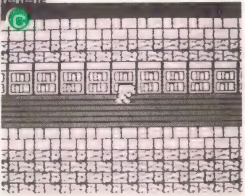
16階より上の塔の内部をちらっと紹介しよう。基本画面は写真ⓐみたいな感じだぞ。ⓑやⓒの画面はイベントだ。情報はあらかた出つくしているのでたいしたものはないが、宝箱などに貴重な品物がかくされてるはずだ。くまなく歩きまわろう。はたして最上階には楽園があるのか?



⬅16階より上は、それこそサイバーな感じなのだ。



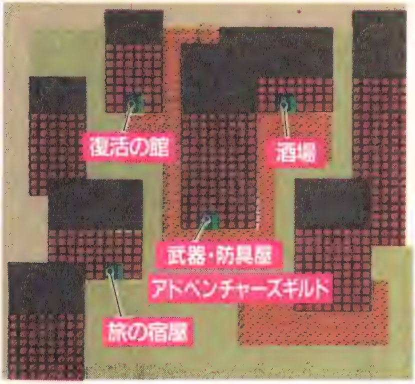
⬇子供がばこばこ死んでいる……。どうしちゃったのかな。かわいそう。



⬇一見図書館風。でも怪しいので調べてみようか。

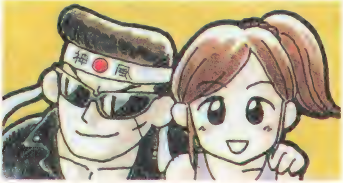
都市世界――タウンガイド

B 最初に立ち寄る町はココね

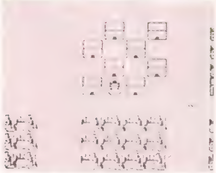


エアバイク、欲しいんだけど

都市世界最初の町だ。ストーリー進行の要となり、何度も立ち寄ることになるぞ。なんてったって、主要人物が住んでる町なんだからね。武器も今までより格段といい。

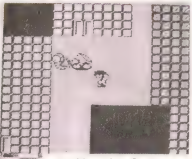


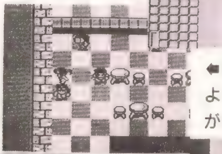
⬅4層での主要人物、総長とさやかさんのいる町。



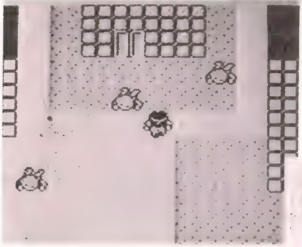
⬆一見風景みたいで見落としがちだけど、立派な町。どのビルから入ってもOKなのだ。

➡エアバイクだ。欲しくても、最初は乗れないのだ。どーしたらいいの。

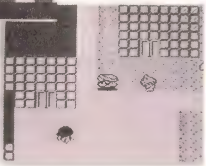




⬅町の酒場。例によっていやな予感がしたりするのだ。



➡バイクは町の中だって走れるのだ。



⬆わっわっ!! 町の人たちが倒れてるぞ!! 近づいてみると、すでに死んでいた。いったい何が起きたの?
➡ズラリと主要人物たちが勢ぞろい。かっこよくて泣かせるシーンなのだ。

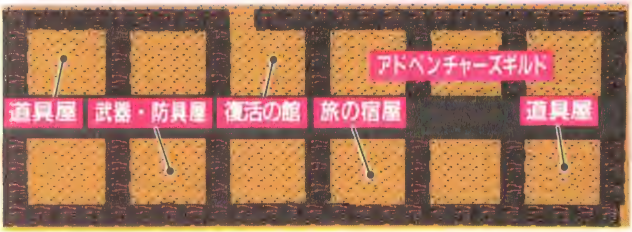
道具屋

アイテム名	回数	価格
ちからのもと	1	300
すばやさのもと	1	300
HP 400	1	1000
HP 600	1	5000
ハイポーション	3	200
マヒどめ	3	100
めぐすり	3	500
きんのはり	3	500
エリクサー	3	10000
♥	1	10000

武器・防具屋

アイテム名	回数	価格
フレームソード	50	24000
アイスブランド	50	23880
サンダーアクス	50	24700
ネコのツメ	50	23200
サイコソード	50	32000
チェーンソー	30	4000
バルカンほう	20	8000
アライのメット	―	6000
バトルスーツ	―	18000
まどうしのつえ	20	5000

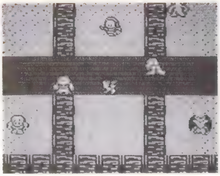
C 庶民的な町といえばココね



⬆ビルがぽつんとあったのさ。これが町だよ。この町の中は徒歩で移動ね。

お店がいっぱい!!

道具屋が2軒、ほかにもたくさんお店があるね。ここにある以外にお店はないのかな？　ちょっとウロウロしてみたりするといいぞ。



⬅せまくてにぎやか。それでも行き交う人たちは無口なんだよ。

武器・防具屋

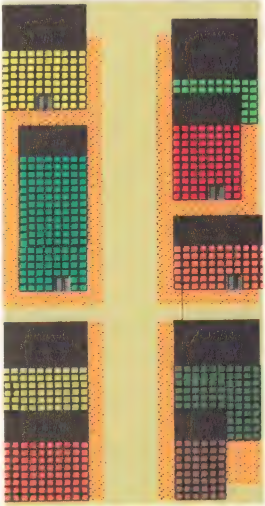
アイテム名	回数	価格
ドラゴンソード	50	34600
アイスブランド	50	23880
サンダーアクス	50	24700
ネコのツメ	50	23200
サイコソード	50	32000
はどうほう	3	100000
アイスシールド	50	6000
てつげた	ー	5000
ブレイクのしょ	20	5000
デスのしょ	20	5000

道具屋①

アイテム名	回数	価格	アイテム名	回数	価格
ちからのもと	1	300	マヒどめ	3	100
すばやさのもと	1	300	めぐすり	3	500
HP 400	1	1000	きんのはり	3	500
HP 600	1	5000	エリクサー	3	10000
ハイポーション	3	200	♥	1	10000

道具屋②

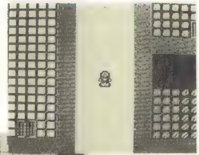
アイテム名	回数	価格	アイテム名	回数	価格
どくけし	3	100	HP 200	1	100
フライパン	3	100	いやしのつえ	30	1000
じゅうじか	3	500	サンダーのしょ	20	500
いきかえり	1	15000	ファイアのしょ	20	500
めざめのかね	3	100	とびひざげり	44	4100



E 電気のことならこの町へおいで

人っこひとりいないけど

ふつうの町と違って、モンスターは出るし、人気はないし、宝箱はあるし……。塔の中みたいな寒々しい雰囲気なんだ。



⬆町の中は人がいない。くすん。

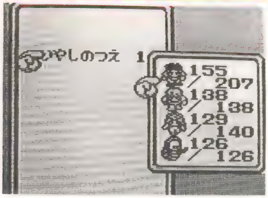
⬅でも宝箱があったのでもらう。

⬅町の中でモンスターに出会ってしまう。

COMPLETE SaGa INDEX

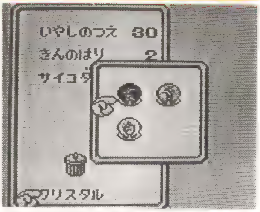
アイテム、モンスターはもとより攻略に重要なイベント、町、村、城など、キーポイントになる事柄、物をすべて網羅。50音順に並べてあります。項目名の後の（）にはデータも収録。困ったら即、繰ろう。

あ



アイシーボード（イベントアイテム）37
アイスシールド（防具）……36、93
アイスブランド（武器）……29、92、93
アイスロブスター（カニ）……44
アイテム（ステータス）……8
青い封印（塔内）……79
あおだいしょう（蛇）……37、46
あおだま（イベントアイテム）…37、79
あおとろろ（スライム）……51
あかだま（イベントアイテム）…37、79
あくま（悪魔）……51
あしゅら（ボス）……57
アスタロート（悪魔）……51
アドベンチャーズギルド（建物）……12
アヌビス（狼男）……48
アビスウォーム（芋虫）……47
アポロンのユミ（武器）……32
あめふらし（タコ）……47
アライのメット（防具）……34、92
アリじごく（昆虫）……44
あるくサボテン（植物）……43
アルバトロス（鳥）……15、54
アンモナイツ（タコ）……47
イージスのたて（防具）……36
イーブルアイ（目玉）……50
イエローゼリー（スライム）……51
いきかえり（回復アイテム）……
……40、63、66、93
いじげんサソリ（昆虫）……44
泉……81
１階（塔内）……62
いもむし（芋虫）……47
いやしのつえ（魔法のつえ）……
……38、63、73、93
イレイサー99（イベントアイテム）…37
いわ（武器）……32、75
ウェアウルフ（狼男）……48
ウォッチャー（目玉）……50
浮島（乗物）……72
浮き島のある島（地名）……72
渦（地名）……72、76
うらみのつるぎ（武器）……31
ウルフ（虎）……45
エアバイク（乗物）……90、91
HP200（成長アイテム）……
……41、63、64、66、73、77、93
HP400（成長アイテム）……
……41、73、77、83、92、93
HP600（成長アイテム）……41、92、93
えいへい（ロボット）……56
英雄の像（建物）……64
英雄の町（地名）……62、64、69
エクスカリバー（武器）……31
エスパーギャル（マイキャラ）…5、11、15、21、22
エスパーマン（マイキャラ）…5、11、15、21、22
エビル（カニ）……44
エリクサー（回復アイテム）……
……40、83、92、93
エルメスのくつ（防具）……35
エレキうなぎ（魚）……43
おうむがい（タコ）……47
オーガ（鬼）……49
オーガキラー（武器）……29、83
おおハサミむし（昆虫）……5、44
おおめだま（目玉）……50
おどりダコ（タコ）……47
おに（鬼）……49
おばけ（幽霊）……53
おろち（蛇）……46

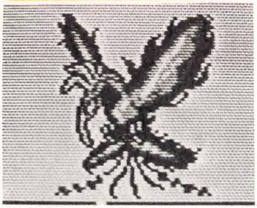
か



ガーゴイル（悪魔）……51
がいこつ（がいこつ）……15、50
がいこつせんし（がいこつ）……50
かいぞく（ジェイソン）……55
海底洞窟（地名）……74
海底の町（地名）……72、77
回復の泉（塔内）……60
海洋世界5階（地名）……72
かくばくだん（武器）……33
隠れ町（地名）……82、85
ガスト（ゾンビ）……52
かたな（武器）……28、75、77、83
ガネーシャ（サイ）……45
からすてんぐ（鳥人間）……46
ガラスのつるぎ（武器）……31
ガルーダ（鳥人間）……46
かんうのよろい（防具）……35
ガンフィッシュ（魚）……43
ギガース（鬼）……49
きぞく（マジシャン）……56
キック（技）……39、66、75
きどうほへい（ロボット）……56
キメラ（キマイラ）……49
9階（塔内）……81
きゅうけつかずら（植物）……43
きょじんのこて（防具）……34、85
きりん（キマイラ）……49
キングクラブ（カニ）……44
キングのたて（防具）……36、62
キングのつるぎ（武器）……30、62
キングのよろい（防具）……35、62
きんのはり（回復アイテム）……
……40、66、83、92、93
くうきのみ（イベントアイテム）37、76
空中神殿（建物）……87
空中世界10階（地名）……82
グール（ゾンビ）……52
クラーケン（タコ）……47
グライダー（乗物）……84
クラウダのしょ（魔法の書）……
……22、38、73、75、85
グリーンスライム（スライム）……51
クリスタル（イベントアイテム）……
……8、64、69
グリフォン（キマイラ）……49
グレートデモン（悪魔）……51
グレートドラゴン（ドラゴン）……54
黒いクリスタル（イベントアイテム）69
黒い封印（塔内）……69
クロウラー（芋虫）……47
クロスカウンタ（技）……23、39、75
くろネコ（虎）……45
ケアルのしょ（魔法の書）……22、38、77
ゲイザー（目玉）……50
げんしアリ（昆虫）……44
げんしがに（カニ）……44
げんじのこて（防具）……34
けんじゃのいし（その他アイテム）……
……41、68
原発（建物）……90
げんぶ（ボス）……57、69
こあくま（悪魔）……51
こうめいのくつ（防具）……35
こうりゅう（蛇）……46

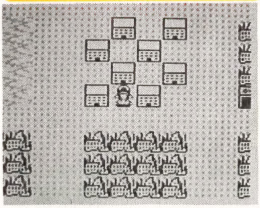
ゴースト(幽霊)……………………………53
ゴールドかぶと(防具)………34、73、75
ゴールドのこて(防具)………34、62、63
ゴールドのたて(防具)…………36、73
ゴールドメイル(防具)………35、62、63
5階(塔内)…………………………………71
コカトリス(鳥)…………………………54
ゴブリン(鬼)…………………15、49
ゴミ箱(ステータス)……………………8
コモドドラゴン(トカゲ)……………48

さ



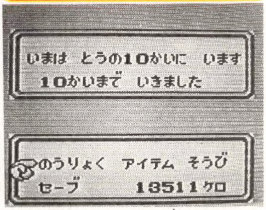
サークレット(防具)…………………34
サーベル(武器)………30、75、77、83、85
サーベルタイガー(虎)………………45
サイコソード(武器)…………30、92、93
サイコソルジャー(サムライ)………55
サイコダガー(武器)……………30、85
最初の町(地名)…………………82、83
サイドワインダー(蛇)………………46
酒場(建物)……………………83、92
さつじんき(ジェイソン)……………55
サブマシンガン(武器)…………33、73
さむらい(サムライ)…………………55
さやか(登場人物)……………………92
サラマンダー(トカゲ)………………48
3階(塔内)…………………………………70
さんごのつるぎ(武器)…………29、77
さんしょううお(とかげ)………15、48
サンダーアクス(トカゲ)……29、92、93
サンダーのしょ(魔法の書)……………
…………………22、38、63、73、85、93
サンダーバード(鳥)…………………54
さんだんづき(技)………………39、75
サンドウォーム(芋虫)………………47
サンブレード(武器)…………………29
シーカー(めだま)……………………50
しおまねクィーン(カニ)……………44
じごくぐるま(技)…………23、39、75
四天王(ボス)…………………………57
ジャガー(虎)…………………………45
しゃちほこの部屋(地名)……………80
ジャンヌ(登場人物)…………………82
ジャンボにんにく(植物)……………43
11階(塔内)………………………………88
19階(塔内)………………………………91
15階(塔内)………………………………89
13階(塔内)………………………………88
じゅうじか(回復アイテム)…40、66、93
17階(塔内)………………………………91
12階(塔内)………………………………88
18階(塔内)………………………………91
14階(塔内)………………………………89
16階(塔内)………………………………89
10階(塔内)………………………………81
しゅりゅうだん(武器)…………33、83
白いクリスタル(イベントアイテム)87
白い封印(塔内)…………………………87
しんせんぐみ(サムライ)……………55
スーパースライム(スライム)………51
スカラベ(昆虫)………………………44
スキュラ(蛇女)………………………52
すざく(ボス)…………………57、91
すさのお(鬼)…………………………49
ステゴザウルス(トカゲ)……………48
ストーンゴーレム(ゴーレム)………53
スノーキャット(虎)…………………45
すばやさ(ステータス)………………7
すばやさのもと(その他のアイテム)…
……………41、63、64、66、73、77、92、93
スフィンクス(キマイラ)……………49
スペクター(幽霊)……………………53
すもうレスラー(ジェイソン)………55
スリブルのしょ(魔法の書)…22、38、64
……………………………………………77
せいりゅう(ボス)……………57、79
せいりゅうとう(武器)………28、73、75
青龍の部屋(建物)……………………79
セイレーン(蛇女)……………………52
セーブ(ステータス)…………………7
セミにんげん(昆虫人間)……………42
総長(登場人物)………………………92
そうび(ステータス)…………………9
ゾウのはちまき(防具)………………34
ゾンビ(ゾンビ)…………………5、52

た

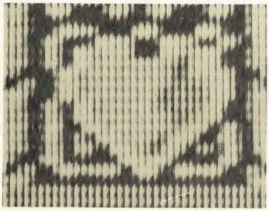


だいおうイカ(タコ)…………………47
だいじん(マジシャン)………56、65、69
ダイブイーグル(鳥)…………………54
だいまじん(ゴーレム)………………53
だいまどうし(マジシャン)…………56
大陸世界1F(地名)……………………62
宝箱(塔内)………………………………8
ダゴン(カニ)…………………………44
盾の王(登場人物)……………65、69
盾の城(建物)…………………62、64、69
旅の宿屋(建物)………………………12
チェーンソー(武器)……………31、92
ちから(ステータス)…………………7
ちからのもと(成長アイテム)…………
……………41、63、64、66、73、77、92、93
つるぎのおう(サムライ)………55、68
剣の城(建物)…………………………68
ティアマット(ドラゴン)……………54
ティターン(鬼)………………………49
ディフェンダー(武器)………………29
デスナイト(がいこつ)………………50
デスのしょ(魔法の書)…22、38、85、93
デスマシーン(ロボット)……………56
てつきょじん(ゴーレム)……………53
てつげた(防具)…………………35、93
デモンロード(悪魔)…………………51
デリンジャー(武器)……………32、73
天界(地名)………………………………3
でんげきムチ(武器)……………31、83
天国のような所(地名)………………71
ドア(その他のアイテム)……………41
塔(塔)…………………………62、69
洞窟(地名)……………………72、74
道具屋(建物)…………………………12
盗賊(登場人物)………………………67
盗賊の洞窟(地名)……………………67
どくがえる(トカゲ)…………………48
どくけし(回復アイテム)……40、63、93
どくけむし(芋虫)……………………47
どくのはな(植物)……………………43
どくろん(がいこつ)…………………50
都市世界16階(地名)…………………90
とびひざげり(技)………23、39、75、93
ドラゴンキッド(ドラゴン)…………54
ドラゴンソード(武器)…………29、93
ドラゴンのたて(防具)………………36
ドラゴンフライ(昆虫人間)…………42
ドラゴンプリンス(ドラゴン)………54
ドラゴンメイル(防具)…………35、83
とらのかぎ(イベントアイテム) 37、86
トリケラトプス(サイ)………………45

な



ナーガ(蛇女)…………………………52
ながしめ(技)…………………23、75
7階(塔内)…………………………………80
2階(塔内)…………………………………70
ニケ(鳥人間)…………………………46
21階(塔内)………………………………91
23階(塔内)………………………………91
22階(塔内)………………………………91
28ごう(ロボット)……………………56
24階(塔内)………………………………91
20階(塔内)………………………………91
人間 男(マイキャラ)……4、10、14、20
人間 女(マイキャラ)……4、10、14、20
にんじゃ(サムライ)…………………55
ぬえ(キマイラ)………………………49
ねこのツメ(武器)……………30、92、93
ねこむすめ(狼男)……………………48
ねずみおとこ(狼男)……………5、48
ねんどじん(ゴーレム)………………53



ねんぶつのほん(魔法の書)…22、38、77
のうりょく(ステータス)……………7
のこぎりビートル(昆虫)……………44

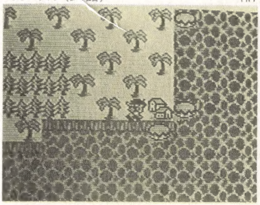
は

♡(回復アイテム)……40、63、64、66、73、77、83、92、93
ハーピー(鳥人間)……………46
ハイポーション(回復アイテム)……………40、63、64、66、73、77、83、92、93
ハエおとこ(昆虫人間)……………42
ばく(サイ)……………45
はげたかおとこ(鳥人間)……………46
バシリスク(トカゲ)……………48
バズーカ(武器)……………33、85
ハチおんな(昆虫人間)……………42
8階(塔内)……………81
はどうほう(武器)……………33、93
バトルアクス(武器)……28、62、63、73
バトルスーツ(防具)……………35、92
バトルハンマー(武器)………28、64、66
バラクーダ(魚)……………43
バルカンほう(武器)……………33、92
パワードスーツ(防具)……………36
パンチ(技)……………23、64、66、75
ハンマーヘッド(魚)……………43
ビームライフル(武器)……………32
東の島の町(地名)……………72、75
ヒドラ(蛇)……………46
ひなわじゅう(武器)……………32、83
ビホールダー(目玉)……………50
びゃっこ(ボス)……………87、57
病院(建物)……………81
ピラニア(魚)……………43
ファイアのしょ(魔法の書)……………22、38、64、66、85、93
ファイアフラワー(植物)……………43
ファントム(幽霊)……………53
フェニックス(鳥)……………54
フェンリルウルフ(虎)……………45
武器・防具屋(建物)……………12、13
復活の館(建物)……………12、13
ぶとうか(ジェイソン)……………55
浮遊城(建物)……………82、84、86、87
フライパン(回復アイテム)…40、77、93
ブラックプリン(スライム)……………51
ブラックローズ(植物)……………43
ブラッドソード(武器)……………43、85
ブリザドのしょ(魔法の書)……………22、38、63、66、83、85
ブルブル(幽霊)……………53
フレアのしょ(魔法の書)……22、38、85
ブレイクのしょ(魔法の書)…22、38、85

……………93
フレームソード(武器)……………29、92
ブロンズかぶと(防具)…34、62、64、66
ブロンズのこて(防具)……………34、64
ブロンズのたて(防具)……………36、66
ブロンズメイル(防具)……………35、64
ベーシックタウン(地名)……………62、63
ベビードラゴン(ドラゴン)……………54
ベヒーモス(サイ)……………45
ポーション(回復アイテム)……………40、63、64、66、73、77、83
ぼくじん(ゴーレム)……………53
ほのおのきょじん(ゴーレム)……………53
ほのおのたて(防具)……………36、85
ボンバーズ(ジェイソン)……………55

ま

マグナム(武器)……………32
まさむね(武器)……………31
まじゅつし(マジシャン)……………56
まじゅつのつえ(魔法のつえ)38、75、83
まじゅつみならい(マジシャン)……56
まどうし(マジシャン)……………56
まどうしのつえ(魔法のつえ)…38、92
マヒどめ(回復アイテム)40、64、92、93
まりょく(ステータス)……………7
マリリス(蛇女)……………52
マンティコア(キマイラ)……………49
マンティスキング(昆虫人間)……………42
マンハンター(ロボット)……………56
ミサイル(武器)……………33

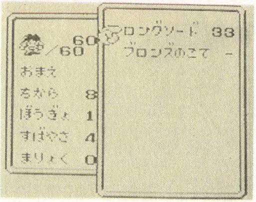


ミスリルかぶと(防具)……………34、75
ミスリルソード(武器)……………28、83、85
ミスリルのこて(防具)……………34、77
ミスリルのたて(防具)……………36、77
ミスリルメイル(防具)……………34、75
道案内人(登場人物)……63、71、81、89
港町(地名)……………72、73
南の島(地名)……………72、76、79
南の島のじじい(登場人物)……76、79
南の村(地名)……………62、66
南の村の美人(登場人物)……………66
ミノタウロス(狼男)……………48
ミレイユ(登場人物)……………86
ムサシ(サムライ)……………55
ムチ(武器)……………31、64
めぐすり(回復アイテム)……………40、63、66、73、77、83、92、93
めざめのかね(回復アイテム)……………40、64、73、83、93
メドューサ(蛇女)……………52
もうじゃ(ゾンビ)……………52
モスキート(昆虫人間)……………42
モビルスーツ(ロボット)……………56
森のアジト(建物)……………82、86

や

やしの木のある島(地名)………72、76
ヤマアラシ(技)……………23、39、75
ヤングドラゴン(ドラゴン)……………54
ゆみ(武器)……………32、64
よいちのゆみ(武器)……………32、85
ヨルムンガンドル(蛇)……………46
鎧の王(登場人物)……………65
鎧の城(建物)……………62、65
4階(塔内)……………71
44マグナム(武器)……………32

ら



ラーバーウォーム(芋虫)……………47
ライトセーバー(武器)……………30、85
ライノサウルス(サイ)……………45
ラクシャーサ(狼男)……………48
ラミア(蛇女)……………52
リッチ(がいこつ)……………50
リバイアサン(魚)……………43
竜宮城(地名)……………72、78、79
りゅうのかぎ(イベントアイテム)……37、78
ルーンアクス(武器)……………28、85
レイス(幽霊)……………53
レイピア(武器)………30、62、63、64、66
レイブン(鳥人間)……………46
レッドブル(サイ)……………5、45
レッドボーン(がいこつ)……………50
レッドマシュマロ(スライム)………51
レブナント(ゾンビ)……………52
ろうや(建物)……………87
ろうやのかぎ(イベントアイテム)……37、87
6階(塔内)……………80
ロックちょう(鳥)……………54
ロム(イベントアイテム)……………37
ロングソード(武器)……28、63、66、75

わ

ワイト(ゾンビ)……………52

Sa·Ga食い合せ

モンスターの成長システムってまったくわからなかった。肉を食べたらかえって弱くなったりしてね。でもこの表をみれば、変身後の姿がわかるぞ。弱くならないようにチェック!! 表の見方は58ページにあるよ。

モンスター変身リスト

	モンスター名	種族	レベル
あ	アイスロブスター	カニ	8
	あおだいしょう	蛇	1
	あおとろろ	スライム	9
	あくま	悪魔	10
	アスタロート	悪魔	14
	アヌビス	狼男	14
	アビスウォーム	いもむし	14
	あめふらし	タコ	7
	アリじごく	昆虫	7
	あるくサボテン	植物	3
	アルバトロス	鳥	0
	アンモナイツ	タコ	9
	イーブルアイ	目玉	13
	イエローゼリー	スライム	7
	いじげんサソリ	昆虫	12
	いもむし	いもむし	1
	ウェアウルフ	狼男	3
	ウォッチャー	目玉	11
	ウルフ	虎	1
	エビル	カニ	3
	エレキうなぎ	魚	12
	おうむがい	タコ	5
	オーガ	鬼	7
	おおハサミむし	昆虫	0
	おおめだま	目玉	3
	おどりダコ	タコ	3
	おに	鬼	1
	おばけ	幽霊	1
	おろち	蛇	6
か	ガーゴイル	悪魔	2
	がいこつ	がいこつ	0
	がいこつせんし	がいこつ	11
	ガスト	ゾンビ	13
	ガネーシャ	サイ	14
	からすてんぐ	鳥人間	9
	ガルーダ	鳥人間	12
	ガンフィッシュ	魚	8
	ギガース	鬼	10
	キメラ	キマイラ	8
	きゅうけつかずら	植物	8
	きりん	キマイラ	14
	キングクラブ	カニ	12
	グール	ゾンビ	2
	クラーケン	タコ	14
	グリーンスライム	スライム	1
	グリフォン	キマイラ	3
	グレートデモン	悪魔	11
	グレートドラゴン	ドラゴン	11
	クロウラー	いもむし	7
	くろネコ	虎	12
	ゲイザー	目玉	6
	げんしアリ	昆虫	8
	げんしがに	カニ	4
	こあくま	悪魔	6
	こうりゅう	蛇	12
	ゴースト	幽霊	14
	コカトリス	鳥	11
	ゴブリン	鬼	0
	コモドドラゴン	トカゲ	2
さ	サーベルタイガー	虎	6
	サイドワインダー	蛇	4
	サラマンダー	トカゲ	12
	さんしょううお	トカゲ	0
	サンダーバード	鳥	9
	サンドウォーム	いもむし	12
	シーカー	目玉	8
	しおまねクィーン	カニ	7
	ジャガー	虎	3
	ジャンボにんにく	植物	6
	スーパースライム	スライム	14
	スカラベ	昆虫	14
	スキュラ	蛇女	13
	すさのお	鬼	14
	ステゴザウルス	トカゲ	10
	ストーンゴーレム	ゴーレム	8
	スノーキャット	虎	9
	スフィンクス	キマイラ	13
	スペクター	幽霊	13
	セイレーン	蛇女	5
	セミにんげん	昆虫人間	12
	ゾンビ	ゾンビ	0
た	だいおうイカ	タコ	12
	ダイブイーグル	鳥	5
	だいまじん	ゴーレム	14
	ダゴン	カニ	14
	ティアマット	ドラゴン	14
	ティターン	鬼	13
	デスナイト	がいこつ	13
	てつきょじん	ゴーレム	11
	デモンロード	悪魔	13
	どくがえる	トカゲ	1
	どくけむし	いもむし	6
	どくのはな	植物	4
	どくろん	がいこつ	9
	ドラゴンキッド	ドラゴン	7
	ドラゴンフライ	昆虫人間	2
	ドラゴンプリンス	ドラゴン	13
	トリケラトプス	サイ	7
な	ナーガ	蛇女	11
	ニケ	鳥人間	14
	ぬえ	キマイラ	10
	ねこむすめ	狼男	5
	ねずみおとこ	狼男	0
	ねんどじん	ゴーレム	7
	のこぎりビートル	昆虫	6
は	ハーピー	鳥人間	6
	ハエおとこ	昆虫人間	0
	ばく	サイ	12
	はげたかおとこ	鳥人間	2
	バシリスク	トカゲ	14
	ハチおんな	昆虫人間	4
	バラクーダ	魚	1
	ハンマーヘッド	魚	5
	ヒドラ	蛇	9
	ビホールダー	目玉	14
	ピラニア	魚	2
	ファイアフラワー	植物	12
	ファントム	幽霊	2
	フェニックス	鳥	14
	フェンリルウルフ	虎	14
	ブラックプリン	スライム	13
	ブラックローズ	植物	14
	ブルブル	幽霊	8
	ベビードラゴン	ドラゴン	6
	ベヒーモス	サイ	9
	ぼくじん	ゴーレム	4
	ほのおのきょじん	ゴーレム	13
ま	マリリス	蛇女	14
	マンティコア	キマイラ	5
	マンティスキング	昆虫人間	14
	ミノタウロス	狼男	10
	メドューサ	蛇女	4
	もうじゃ	ゾンビ	8
	モスキート	昆虫人間	5
や	ヤングドラゴン	ドラゴン	9
	ヨルムンガンドル	蛇	14
ら	ラーバウォーム	いもむし	9
	ライノサウルス	サイ	3
	ラクシャーサ	狼男	12
	ラミア	蛇女	10
	リッチ	がいこつ	14
	リバイアサン	魚	14
	レイス	幽霊	11
	レイブン	鳥人間	4
	レッドブル	サイ	0
	レッドボーン	がいこつ	3
	レッドマシュマロ	スライム	11
	レブナント	ゾンビ	14
	ロックちょう	鳥	13
わ	ワイト	ゾンビ	11

敵 / 自分	昆虫	魚	目玉	スライム	蛇	いもむし	幽霊	蛇女	鳥人間	虎	とかげ	植物	がいこつ	狼男	カニ	昆虫人間	タコ	ゾンビ	ゴーレム	悪魔	サイ	キマイラ	ドラゴン	鳥	鬼
昆虫	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
魚	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
目玉	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
スライム	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
蛇	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
いもむし	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
幽霊	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
蛇女	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
鳥人間	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
虎	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
とかげ	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
植物	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
がいこつ	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
狼男	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
カニ	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
昆虫人間	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
タコ	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ゾンビ	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ゴーレム	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
悪魔	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
サイ	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
キマイラ	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ドラゴン	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
鳥	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
鬼	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

BACK ISSUE

ファミコン通信編集部責任編集の"すべてがわかる本"シリーズも続続とラインナップが揃ってきたぞ!

●スーパーマリオブラザーズ3のすべてがわかる本

〝スーマリ3〟に関する最後の攻略本にして、最強の攻略本。これがあれば他のどんな攻略本も必要ない。徹底したコダワリが嬉しい一冊なのだ。

●スーパーマリオランドのすべてがわかる本

ゲームボーイのヒットソフトを、あの〝キムこう〟が徹底解剖した、オススメの一冊。あらゆるブロックを壊しまくる前に、ぜひ読んでほしい。

●'89全ソフトカタログ

ファミコン、ゲームボーイ、PCエンジン、メガドライブの、'89年7月までに発売されたすべてのソフトを解説した、マニア必携の書だ。

●MOTHERのすべてがわかる本

糸井重里によるストーリー派の名作RPGを、〝よくわかる本〟シリーズならではの切り口で解剖した、完璧にして美しい攻略本の決定版。

●ゲームボーイのすべてがわかる本

〝テトリス〟をはじめとするゲームボーイの全ソフトを徹底解剖した、カタログ&攻略本!! まるごと一冊ゲームボーイという、お得な本なのだ。

ファミリーコンピュータ、ファミコン、ゲームボーイは任天堂の商標です。

I030064

株式会社アスキー　発行人　塚本慶一郎　発行　1990年3月1日

アスキームック ASCII

TEL(03)486-7111(大代表)　雑誌営業部TEL(03)486-1977(ダイヤルイン)

雑誌63595-62　定価520円（本体505円）

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル Printed in Japan 大日本印刷

ファミコン通信

魔界塔士Sa・Gaのすべてがわかる本

アスキー出版局